Wiskunde van het vwo helder en exact

Algebra-analyse-meetkunde-statistiek-kansrekening vectoralgebra-grafen-matrices-rijen-reeksen dynamische modellen-logica-perspectiefprojectieleer-Lorentzfactor-Poissonverdeling

Over dit boek

Het boek behandelt 'helder en exact' de wiskunde van alle profielen van het moderne vwo en soms iets meer. Het is speciaal bedoeld voor hen die na een eerdere opleiding op vwo-niveau hun wiskundekennis willen opfrissen en/of uitbreiden met nieuwere onderwerpen, en zeker ook voor diegenen die zich willen voorbereiden op een academische studie.

De geheel uitgewerkte opgaven en toepassingen zijn voornamelijk bedoeld ter verduidelijking van de vooraf behandelde theorie. Vooral daardoor kunt u zich in betrekkelijk korte tijd veel stof eigen maken en raakt niet gedemotiveerd omdat 'u niet opschiet' door de vele tijdrovende opgaven zoals die, natuurlijk terecht, uitgebreid in alle bestaande methoden en lesboeken staan, want 'Wiskunde leren, is wiskunde doen' volgens Carl Friedrich Gauss. Daar waar bewijzen van stellingen of afleidingen van formules wat saai of triviaal zouden overkomen na de direct eraan voorafgaande, is een kleiner lettertype gebruikt, ten teken dat ze voor het begrip zelf verder van ondergeschikt belang zijn.

Als naslagwerk is het boek duidelijk gerubriceerd via een uitvoerige inhoudsopgave en een zeer gedetailleerd trefwoordenregister.

Aan het gebruik van de grafische rekenmachine, die na de in onbruik geraakte logaritmetafel, 'goniotabel', rekenliniaal, ... onmisbaar werd in de wiskunde, wordt in dit boek, geïntegreerd in de opgaven en toepassingen, alle nodige aandacht besteed. Wij kozen min of meer bij toeval voor de TI-83 (vrijwel identiek met de TI-84) van 'Texas Instruments'; die van 'Casio' is overigens even goed bruikbaar.



Over de auteur

Wim Gronloh, geboren 5 oktober 1937 in Amsterdam, begon zijn loopbaan als scheepswerktuigkundige bij de Nederlandse Koopvaardij. Was daarna ruim 35 jaar werkzaam als leraar wis- en natuurkunde (sinds 1978 ook informatica). Schreef in 1998 de wiskunde methode 'Basislijn' voor het lbo/mavo en havo/vwo.

Bij de nieuwe druk

Deze derde druk is een herziening van de uitgave 'Wiskunde van het vwo helder en exact'. Theorie, voorbeelden en uitwerkingen zijn verbeterd, opgaven soms vernieuwd of aangepast, veel figuren zijn duidelijker geworden, meer verwijzingen in de tekst naar bladnummers. Ik hoop dat ook deze nieuwe uitgave aan uw verwachtingen zal mogen voldoen.

Wim Gronloh Uitgeverij 'Brave New Books' Bussum, najaar 2016

Inhoud

I. FUNCTIES, GRAFIEKEN, EN FUNCTIEVERGELIJKINGEN				
1. Het begrip functie	1			
2. Lineaire functies	2			
3. Kwadratische functies	5			
a. Vierkantsvergelijking	7			
b. Ontbinden van kwadratische functies	7			
4. Machtsfuncties	9			
a. Grafieken	10			
b. Transformaties	11			
- Transformaties door translatie	11			
- Transformaties door vermenigvuldiging	13			
- Transformaties van wortelvormen	14			
5. Exponentiële functies	15			
- Exponentiële groei	16			
6. Gebroken rationale functies	18			
7. Exponentiële functies	20			
8. Logaritmische functies	21			
a. logaritme van een getal	21			
b. Eigenschappen van logaritmen	22			
c. Inverse functies	22			
9. Goniometrische functies	24			
a. Definities in de eenheidscirkel	24			
b. De radaal	25			
c. Herleidingformules	25			
- sinus en cosinus van som en verschil	26			
- verdubbeling- en halveringsformules	27			
- formules van Simpson	27			
d. Sinus- en cosinusregel	28			
- sinusregel	28			
- cosinusregel ('Uitgebreide stelling van Pythagoras')	29			
10. Periodieke functies	30			
a. Sinusfunctie	30			
b. Cosinusfunctie	32			
c. Tangensfunctie	33			
d. Exacte standaardwaarden van sinus x en cosinus x .	34			
e. Sinusoïden	35			

11. Limieten en continuïteit van functies	37
a. Continuïteit van een functie	37
b. Rekenregels voor limieten	38
c. Rechter- en linkerlimiet	39
d. Existentie van limieten	39
e. Opgaven	4.5
II. OPLOSSEN VAN VERGELIJKINGEN EN ONGELIJKHEDEN	43 -60
1. Gelijkheden en ongelijkheden	45
2. Oplossen van vergelijkingen	45
a. Lineaire stelsels	45
b. Tweedegraads vergelijkingen	47
- ontbinden in factoren	48
- kwadraatafsplitsing	49
- de abc -formule	49
c. Hogeregraads vergelijkingen	50
- de vergelijking $x^3 = 1$	51
- de vergelijking $x^3 = -1$	52
d. Exponentiële vergelijkingen	52
e. Logaritmische vergelijkingen	54
f. Goniometrische vergelijkingen	57
$-\sin A = p, \cos A = p$	57
$-\sin A = \sin B, \cos A = \cos B$	58-59
$-\sin A = \cos B$, of $\cos A = \sin B$	59
III. AFGELEIDE FUNCTIES EN DIFFERENTIËREN	61-78
1. Groeisnelheid	61
2. Differentiaalquotiënt en afgeleide functie	62
3. Differentieerbaarheid en continuïteit	68
4. Kenmerken van functies via hun afgeleiden	64
a. Stijgend en dalende functies	64
b. Convexe en concave kromming	65
c. Extreme waarden	66
- voorwaarden voor een lokaal extreem	66
d. Buigpunten	67
5. Regels bij het differentiëren	68
a. Somregel	68
b. Productregel	68
c. Quotiëntregel	69
d. Factorregel	69
6. Afgeleiden van elementaire functies	70
a. Machtsfuncties	70

b. Goniometrische functies	71
- afgeleide van sinus x	72
- afgeleide van tangens x	72
c. Afgeleide van <i>e</i> -machten	73
d. De kettingregel	73
e. Afgeleiden van exponentiële- en logaritmische functies	74
- exponentiële functies	74
- logaritmische functies	74 75
-	76 76
f. Afgeleiden van samengestelde functies	76
7. Praktische toepassingen van afgeleide functies	77
IV. PRIMITIEVE FUNCTIES EN INTEGREREN	79 -96
1. Oppervlakte en integraal	79
2. Integreren en stamprimitieven	81
a. Integreren	81
b. Stamprimitieven	82
c. Rekenregels bij het integreren	83
3. Substitutieregel en partieel integreren	86
a. Bepaalde- en onbepaalde integralen	86
b. Substitutiemethode	86
c. Partiële integratie	87
4. Toepassing in de meetkunde	88
a. Lengte van een kromme	88
b. Oppervlakte tussen twee krommen	89
c. Inhoud van een omwentelingslichaam	89
- inhoud van een cilinder	90
- inhoud van een kegel	90
- inhoud van een bol	90
-inhoud van een omwentelingsellipsoïde	91
d. Oppervlakte van een omwentelingslichaam	94
- oppervlakte van een bol	95
- oppervlakte van een paraboloïde	95
- oppervlakte van een hyperboloïde	96
V. COMBINATORIEK EN KANSREKENING	97- 114
1. Driehoek van Pascal	97
- Binomium van Newton	99
- Routes in een rooster	100
2. Kansexperimenten	101
a. Somregel	101
b. Productregel	102
c. Complementregel	102
o. comprementacyor	102

3. Permutaties, variaties en combinaties	103
a. Permutaties	103
b. Variaties	103
c. Combinaties	104
4. Onderscheid bij kansproblemen	105
a. Trekkingen zonder terugleggen	105
b. Trekkingen met terugleggen	106
c. Binomiale kansverdelingen	107
5. Verwachtingswaarden	110
- Somregel voor verwachtingswaaarden	113
VI. STATISTIEK EN KANSREKENING	115- 140
1. Centrummaten	115
a. Gemiddelde	115
b. Modus	115
c. Mediaan	115
d. Kwartielsafstand, spreidingsbreedte en boxplot	116
2. Klassenindelingen	116
a. Klassenmidden	116
b. Modale klasse	117
3. Frequentiepolygonen	117
a. Cumulatieve frequenties	117
b. Relatieve cumulatieve frequenties	118
4. Beelddiagrammen	119
- geclusterd staafdiagram	119
- histogram	121
- reepdiagram	121
- gecombineerd beelddiagram	122
5. Spreidingsmaten	123
a. Standaardafwijking	124
- berekening van de standaardafwijking	124
- betekenis van de standaardafwijking	124
- standaardafwijking van een frequentieverdeling	125
- standaardafwijking van een kansverdeling	127
b. Spreidingsmaten van binomiale kansverdelingen	128
- verwachtingswaarde	128
- variantie	129
- standaardafwijking	129
- de wortel- n wet	133
6. Normale verdelingen	134
a. Berekening van standaardscores	135
b. Standaardiseren	137

VII

VII . PLANIMETRIE	141- 176
1. Driehoeken	141
a. Stelling van Pythagoras	142
b. Zwaartelijnen	142
c. Bissectrices	144
d. Hoogtelijnen	145
e. Middelloodlijnen	145
2. Vierhoeken	146
- koordenvierhoek	147
3. Veelhoeken	147
a. De 'Guldensnede' en het getal phi	148
b. Regelmatige tienhoek	149
c. Regelmatige vijfhoek	150
d. Het pentagram	151
e. Rij van Fibonacci	151
4. De cirkel	152
a. Hoeken in een cirkel	152
- middelpuntshoek	152
- omtrekshoek	153
- binnenhoek van een cirkel	154
- buitenhoek van een cirkel	154
- hoek tussen een koorde en een raaklijn	154
b. Cirkels om, in en aan een driehoek	155
- omgeschreven cirkel	155
- ingeschreven cirkel	155
- aangeschreven cirkels	156
c. Omtrek van een cirkel	158
- Getal van Archimedes en pi	159
d. Oppervlakte van een cirkel	161
e. Meetkundige vraagstukken	161
5. Kegelsneden	164
a. De cirkel	165
b. De ellips	165
c. De parabool	166
- standaardparabool	167
d. De hyperbool	168
6. Transformaties	169
a. Assentransformaties	170
- algemene vergelijking van de cirkel	170
- de hyperbool $x.y = 1$	170
b. Vermenigvuldiging van figuren	171
- vermenigvuldiging ten opzichte van een punt	171
- vermenigvuldiging ten opzichte van een lijn	172
- oppervlakte en omtrek van een ellins	173

VIII

c. Poolcoördinaten	174
- Spiraal van Archimedes	175
- De Cardioïde	176
VIII. STEREOMETRIE	177- 192
1. Meetkundige lichamen	177
a. Het prisma	177
b. De piramide	177
c. De cilinder	177
d. De kegel	178
e. De bol	178
2. Oppervlakte en inhoud van lichamen	178
a. Oppervlakte van prisma en piramide	178
b. Inhoud van een prisma	178
c. Inhoud van een piramide	179
d. Inhoud en oppervlakte van een kegel	180
- oppervlakte van een afgeknotte kegel	181
e. Inhoud en oppervlakte van een bol	182
3. Oppervlakte en inhoud van boldelen	182
a. Bolsegment	185
b. Bolschijf	185
c. Bolsector	185
4. Veelvlakken	186
a. Platonische veelvlakken	18'
b. Archimedische veelvlakken	189
- mogelijke configuraties	189
- knooppunten van de derde orde	190
- knooppunten van de vierde orde	191
- knooppunten van de vijfde orde	192
IX. VECTORALGEBRA	193- 216
1. Het begrip vector	195
2. Basisbewerkingen van vectoren	194
a. Meetkundige som en verschil van twee vectoren	194
b. Meetkundig scalair product	194
3. Vectorcoördinaten en kentallen	195
4. Algebraïsche bewerkingen van vectoren	196
a. De lengte van een vector	197
b. Algebraïsche som van twee vectoren	197
c. Algebraïsch scalair product	198
5. Inwendig product van twee vectoren	199
6. Toepassingen op driehoek, viervlak en lijnstukken	201

7. Vectorvoorstellingen en vergelijkingen	203
a. Vectorvoorstelling van een punt	203
b. Vectorvoorstelling van een lijn	203
c. Normaalvergelijking van een lijn	204
d. Vectorvoorstelling van een vlak	206
e. Normaalvergelijkingen van een vlak	206
8. Vectorproducten	208
a. Uitwendig product van twee vectoren	208
- kentallen van het uitproduct	211
- determinant en uitproduct	212
b. Blokproduct	213
X. ANALYTISCHE MEETKUNDE MET VECTOREN	217- 226
1. Afstanden in vectorruimten	217
a. Afstand van een punt tot een lijn	217
b. Afstand tussen twee evenwijdige lijnen	218
c. Afstand tussen twee elkaar kruisende lijnen	218
d. Afstand van een punt tot een vlak	219
2. Hoeken tussen lijnen en vlakken	220
a. Hoek tussen twee lijnen	220
b. Hoek tussen een lijn en een vlak	221
c. Hoek tussen twee elkaar snijdende vlakken	221
- snijlijn van twee vlakken	223
3. Vraagstukken	224
XI. GRAFEN EN MATRICES	227- 248
1. Werken met grafen en matrices	227
a. Voorstellingen van een graaf	227
b. Gelijkwaardige grafen	227
c. Graaf en matrix	228
d. Het 'Handelsreizigersprobleem'	229
2. Maximale en minimale verbondenheid van een graaf	230
3. Bewerkingen met matrices	231
a. Som en verschil van twee matrices	231
b. Scalair product van een matrix en een reëel getal	232
c. Product van twee matrices	232
4. Overgangsmatrices	236
a. Toepassingen op diverse deelgebieden	236
b. Groei van populaties	238
c. Markowketens	239
d. Stabilisatie	240

5. Populatievoorspellingen volgens Leslie	242
a. Voorbeelden van de betekenis	242
- leeftijdsopbouw en totale populatie	248
b. Exponentiële groei	244
- bijzondere populatiegroei	244
c. Bevolkingsgroei in China	248
XII. RIJEN EN REEKSEN	249- 274
1. Getallenrijen	249
2 Bijzondere rijen	250
a. Rekenkundige rij	250
b. Meetkundige rij	251
c. Rij van Fibonacci	253
3. Convergentie en divergentie van rijen	254
4. Reeksen	255
a. Voorbeelden van reeksen	255
b. Convergentie en divergentie van reeksen	255
- Quotiëntencriterium van d' Alembert	256
- Regel van Leibniz	257
5. Convergentie van standaardreeksen	257
a. Rekenkundige reeks	258
b. Meetkundige reeks	258
c. Harmonische reeks	259
d. Alternerende reeksen	260
6. Machtreeksen	260
a. Eigenschappen van machtreeksen	261
b. Convergentie van machtreeksen	262
- meetkundige reeks	268
- alternerende machtreeks	265
7. Machtreeksontwikkelingen volgens Taylor en MacLaurin	265
a. de functie $f(x) = e^x$	266
$b. f(x) = \sin x$	267
$c. f(x) = \cos x$	267
$d. f(x) = tan^{-1} (x)$	268
$e. f(x) = \ln x$	269
8. Resttermen	271
- Formule van Lagrange	271
9. Benadering van het getal \boldsymbol{e} van Euler en het getal pi	271
a. Het getal e van Euler	271
- definitie $formule\ van\ e$	272
h Het getal ni	273

XIII.	DYNAMISCHE MODELLEN EN DIFFERENTIAALVERGELIJKINGEN	275- 289
	1. Differentiaalvergelijkingen	275
	a. Voorbeelden	275
	b. Lijnelementenvelden	277
	c. Methode van Euler	280
	d. Dynamische modellen	281
XIV	SPECIFIEKE ONDERWERPEN NAAR NIVEAU EN PROFIEL	290- 349
	A. Perspectief	290
	1. Beelden via een glasplaat	290
	2. Perspectiefbeelden van objecten	291
	a. Perspectiefbeeld van een lijn	291
	b. Beeld van evenwijdige lijnen in het grondvlak	292
	c. Beeld van lijnen evenwijdig met het tafereel	293
	d. Beeld van een punt in het grondvlak	293
	e. Beeld van een tegelpatroon	294
	3. Ware gedaante van het perspectiefbeeld	294
	- ware beeld van tegelvloeren	296
	4. Eenpuntsperspectief	296
	a. Kubus en vierkante balk	297
	b. Tegelpaden van vierkante tegels	301
	5. Tweepuntsperspectief	302
	B. Exacte logica	
	1. Conjunctie, disjunctie, implicatie	308
	2. Waarheidstabellen	309
	a. Waarheidstabellen van $p \land q$, $p \lor q$ en $p \Rightarrow q$	309
	b. De ontkenning niet A (¬ A)	310
	c. Equivalenties	311
	- De Prinses en de tijger	313
	3. Bijzondere proposities	315
	a. Bewerkingsvolgorden	315
	b. Modus ponens, modus tollens, ('modus nonsens')	315
	c. Tautologieën, contradicties en paradoxen	317
	4. Logische puzzels	318
	a. De vier tegels	318
	b. De drie petjes	319
	c. De vijf slavinnen van de kalief	320
	d. De zeven bordjes	321

XII

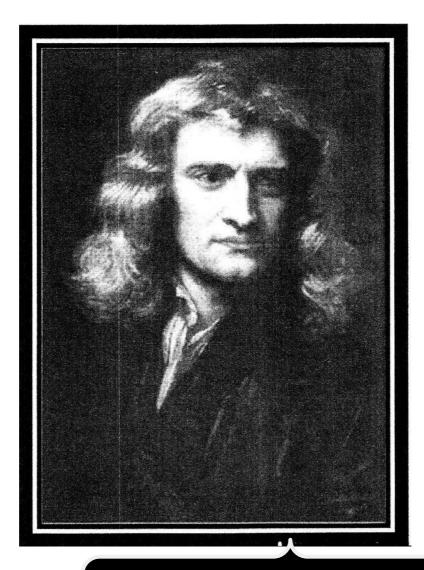
5. Algebra van Boole	322
a. Eigenschapen van de logische operatoren	322
- commutatieve eigenschap	322
- associatieve eigenschap	323
- distributieve eigenschap	323
b. Speciale eigenschappen	324
C. Projectieve meetkunde	325
1. Kegelsneden in projectie	325
a. De ellips	326
- ware gedaante van de doorsnede	327
b. De parabool	328
- ware gedaante van de doorsnede	329
c. De hyperbool	329
- gelijkzijdige hyperbool	329
- ongelijkzijdige hyperbool	330
2 Doorsnede van een kegel en een cilinder	332
D. De Lorentz-factor	333
E. Beslissingen na steekproeven	335
a. Normale toetsen	335
- Onderzoek naar de werking van een vulmachine	335
- Toetsing van beweringen	339
b. Binomiale toetsen	340
c. Tekentoetsen	342
F. Poisson-verdeling	345
Gebruikte symbolen en uitdrukkingen	349-350
Trefwoordenregister	351-355



NIET ALLES KAN AAN ALLEN UITGELEGD WORDEN

Pythagoras, geboren op Samos (eiland in de Egeïsche Zee) circa 572 jaar v. Chr. Richtte omstreeks 530 jr. v. Chr. in Croton de school van de Pythagoreeërs op.

Zij bewezen de beroemdste stelling uit de klassieke wiskunde: In een rechthoekige driehoek is het kwadraat van de schuine zijde gelijk aan de som van de kwadraten van de twee rechthoekszijden. De Babyloniërs kenden de eigenschap al ca. 1000 jr. v. Chr. De Egyptische 'harpedonaptai' (touwspanners) pasten de stelling ca. 3000 jr. v. Chr. toe om rechte hoeken uit te zetten via knopentouwen (knopen op afstanden 3-4-5; 5-12-13; 8-15-17,... de later zogenoemde 'Pythagoras-triples')



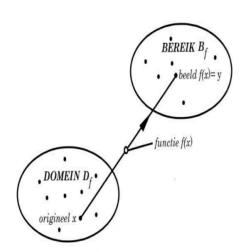
ir Isaac Newton, geboren in 1642 te Woolsthorp, overleden in 727 te Kensington. Engels wis- en natuurkundige, astronoom, auurfilosoof, alchemist, officieel muntmeester en theoloog. ubliceerde de differentiaal- en integraalrekening in zijn eesterwerk 'Principia' in 1687 betreffende zwaartekracht, banen an hemellichamen, grondwetten van de dynamica, ... e Britse 'Royal Society' beschouwde Newton in 2005 als de rootste geleerde van de wetenschap ooit.

I. FUNCTIES, GRAFIEKEN EN FUNCTIEVERGELIJKINGEN

Als je rustig wandelend per uur $4 \ km$ aflegt dan is de afgelegde afstand in $2\frac{1}{2} \ uur$ dus $10 \ km$. De lengte van de afgelegde weg bij die snelheid is afhankelijk van de tijd ofwel: de afstand is een functie van de tijd. Zo bestaan er talrijke grootheden die afhankelijk zijn van één of meer andere grootheden waarbij het verband tussen die grootheden in een functie is vastgelegd via een zeker functievoorschrift.

Als we in bovenstaand geval ook rekening willen houden met een wisselende snelheid, dan is de lengte van de afgelegde weg een functie van de tijd en de snelheid.

1. Het begrip functie



Is bijvoorbeeld een functie f gegeven door het functievoorschrift:

'vermenigvuldig met drie' dan is f(3) = 9,

$$f(-7) = -21$$
 en $f(a) = 3a$.

De functie zelf wordt dan geschreven als:

$$f(x) = 3$$
. x of korter $y = 3$ x

De getallen 3, -7 en a in dit voorbeeld heten **originelen** van de functie f(x) = 3 x, de getallen 9, -21 en 3a zijn dan de bijbehorende **beelden** van die functie.

De verzameling *originelen* van f heet het **domein** D_f van de functie, de verzameling *beelden* heet het **bereik** B_f .

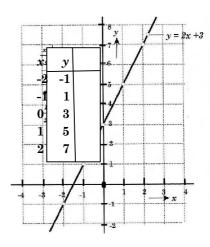
Als geen speciaal domein of bereik is aangegeven, wordt er van uitgegaan dat alle originelen (uit het domein) en alle beelden (uit het bereik) elementen zijn van de verzameling reële getallen \mathbb{R} .

Een functie van x is in het algemeen een zeker voorschrift f, (g, h, i, ...) dat bij elke veranderlijke x uit het domein D_f , precies één element f(x) = y uit het bereik B_f bepaalt

Vaak worden origineel x en beeld y van een functie getekend als punten P(x,y) van een grafiek in een rechthoekig coördinatenstelsel:

het *origineel x op de x-as*, het beeld y = f(x) op de y-as. In bijgaande figuur is vanuit de x-y -tabel de grafiek getekend van de functie: f(x) = y = 2 x + 3.

In het algemeen kunnen we met 'de functie f(x)' zowel de grafiek van f(x) als de functie f(x) zelf bedoelen.



2. Lineaire functies

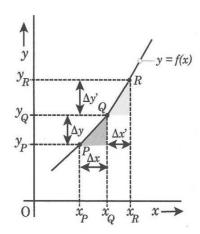
Voor elk tweetal punten P en Q van een lineaire functie geldt dat de verhouding tussen een zekere toename $\Delta x = x_Q - x_P$ van x en de bijbehorende toename $\Delta y = y_Q - y_P$ van y steeds een vaste waarde heeft.

De betekenis hiervan is als volgt:

Stel P en Q zijn twee naburige punten op de grafiek van een lineaire functie y = f(x) waarbij $P = (x_P, y_P)$ en $Q = (x_O, y_O)$.

De $verhouding \frac{\Delta y}{\Delta x}$ bepaalt de hoek die het $lijnstukje\ PQ$ maakt met de $positieve\ x$ -as, dus bepaalt de $richting\ van\ PQ$.

Stel $R(x_R, y_R)$ is een ander naburig punt van Q op de grafiek met $x_R = x_Q + \Delta x'$ en $y_R = y_Q + \Delta y'$, dan wordt de richting van QR bepaald door de verhouding $\frac{\Delta y'}{\Delta x'}$



Omdat per definitie de verhouding $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ bij een lineaire functie een vaste waarde heeft, geldt dan: $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\Delta y'}{\Delta x'}$ dus zijn de richtingen van de lijnstukjes gelijk ofwel: PQ en QR liggen in elkaars verlengde dus ook: P, Q en R liggen op een rechte lijn.

Daar P, Q en R willekeurig gekozen naburig punten zijn, geldt dit voor alle punten van de grafiek. De grafiek van een *lineaire* functie is dus een *rechte lijn*. (dit verklaart de naam *lineaire functie*). De *constante verhouding* $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ ($\Delta x \neq 0$) bepaalt de *richting van lijn l* en noemt men daarom de *richtingscoëfficiënt a* van l.

De vergelijking van lijn l, dus de betrekking tussen de waarden x en y waaraan alle punten P (x,y) van lijn l voldoen vind je nu als volgt:

Voor de lijn l tussen twee willekeurige punten $P\left(x_p,y_p\right)$ en $Q\left(x_q,y_q\right)$ geldt volgens voorgaande dat de richtingscoëfficiënt $a=\frac{\Delta y}{\Delta x}=\frac{y_q-y_p}{x_q-x_p}$...(1)

Ga ervan uit dat l niet evenwijdig is met de y-as en dat $P(x_p, y_p) = (0, b)$ het snijpunt is van l met de y-as.

Voor $Q(x_q, y_q)$ kiezen we een willekeurig punt Q(x, y), dus $x_q = x$ en $y_q = y$.

Volgens (1) geldt dan: $\mathbf{a} = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{y - b}{x - 0} = \frac{y - b}{x}$, dus $\mathbf{a}\mathbf{x} = \mathbf{y} - \mathbf{b}$ of well

y = ax + b is de vergelijking van l

(Als $l \parallel y$ -as dan is bij elke x: $y_q = y_p$ dus $a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \mathbf{0}$, zodat l: $y = ax + b \Rightarrow y = b$).

De grafiek van een lineaire functie is een (rechte) lijn l met vergelijking y = ax + b waarin a de richtingscoëfficiënt is van l en b de y-coördinaat is van het snijpunt van l met de y-as.

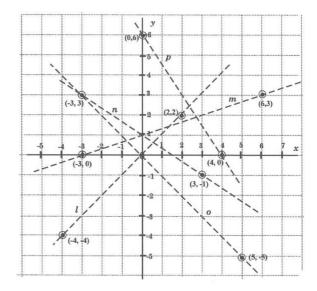
Toepassingen:

1. In deze figuur zijn de lijnen l, m, n, o en p getekend door twee gegeven punten in een orthonormaal coördinatenstelsel xOy. (Een orthonormaal stelsel bestaat uit twee onderling loodrechte coördinaten-assen: de X-as = 'abscis' en de Y-as = 'ordinaat', met oorsprong O als snijpunt.

De eenheden op de assen hebben daarbij de standaardlengte 1). .



- b. Bepaal ook de vergelijking van de X-as en de Y-as.
- c. Hoe lopen de lijnen q: x = 3 en r: y = -5?



a. De grafiek van een lineaire functie is een lijn l met vergelijking l: y = ax + b, waarin a de richtingscoëfficiënt is van l en b de y-coördinaat van het snijpunt van l met de y-as. Op elke lijn zijn steeds twee roosterpunten (punten op het snijpunt van twee roosterlijnen) met een cirkeltje aangegeven waarmee de vergelijking is te bepalen.

- Zo is dan van lijn
$$l$$
: $a = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{2 - (-4)}{2 - (-4)} = 1$ en $b = 0$, dus de vergelijking is l : $y = 1$. $x + 0 \Rightarrow l$: $y = x$.

- Voor
$$m$$
 geldt: $a = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{3 - 0}{6 - (-3)} = \frac{1}{3}$ en $b = 1$ dus wordt de vergelijking: m : $y = \frac{1}{3}x + 1$

- Voor
$$n$$
 geldt: $a = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{-1 - 3}{3 - (-3)} = \frac{-4}{6} = \frac{-2}{3}$ en $b = 1$ dus is de vergelijking is n : $y = \frac{-2}{3}x + 1$

- Voor
$$\boldsymbol{o}$$
 geldt: $\boldsymbol{a} = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{-5 - 3}{5 - (-3)} = \frac{-8}{8} = -1$ en $\boldsymbol{b} = 0$ dus de vergelijking is: \boldsymbol{o} : $\boldsymbol{y} = -\boldsymbol{x}$

- Voor
$$\boldsymbol{p}$$
 geldt $\boldsymbol{a} = \frac{y_q - y_p}{x_q - x_p} = \frac{0 - 6}{4 - 0} = -\frac{3}{2}$ en $\boldsymbol{b} = 6$ dus de vergelijking is: \boldsymbol{p} : $\boldsymbol{y} = -\frac{3}{2}\boldsymbol{x} + 6$

- b - Voor *alle punten op de x-as* geldt: y=0, dus onafhankelijk van de waarde van x. De vergelijking van de x-as is dan: y=0 of vollediger: $x \in \mathbb{R}$ en y=0 Zo geldt voor alle punten van de y-as x=0 ofwel: x=0 en $y \in \mathbb{R}$

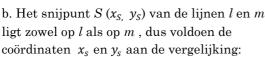
-c - Alle punten (x, y) van de lijn q met vergelijking x = 3, zijn van de vorm (3, y). Het is dan de (verticale) *lijn*, *evenwijdig met de y-as door het punt* (3, 0) Zo is de lijn r: y = -5 de (horizontale) *lijn* evenwijdig met de x-as door het punt (0, -5)

- 2. a. Bepaal de vergelijking van de lijn l door de punten (3, 4) en (-4, -2)
 - b. Bepaal het snijpunt van de lijn l met de lijn m: y = 2x 3

a. In y = ax + b volgt de richtingscoëfficiënt

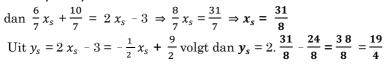
$$a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_{B-x_A}} = \frac{-2 - 4}{-4 - 3} = \frac{-6}{-7} = \frac{6}{7}$$

Lijn *l* heeft dan als vergelijking: $l: y = \frac{6}{7}x + b$. Hierin de coördinaten van A = (3,4) (of B =(-4, -2)) ingevuld geeft $4 = \frac{6}{7}$. $3 + b \Rightarrow b = \frac{10}{7}$ zodat de vergelijking is *l*: $y = \frac{6}{7}x + \frac{10}{7}$

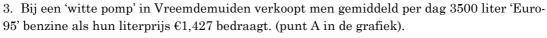


$$l: y = \frac{6}{7}x + \frac{10}{7} en$$
 aan $m: y = 2x - 3$, zodat

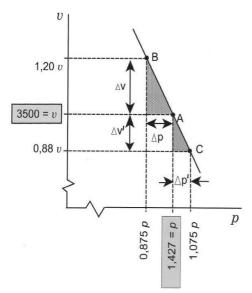
Uit
$$v_c = 2x_c - 3 = -\frac{1}{2}x_c + \frac{9}{2}$$
 volgt dan $v_c = 2 \cdot \frac{31}{2} - \frac{24}{2} = \frac{38}{2} = \frac{1}{2}$



Het snijpunt van l en m is dus het punt $S(\frac{31}{8}, \frac{19}{4}) \approx (3.9; 4.8)$



Verlaagt men de prijs met 12,5% dan stijgt de verkoop met 20% (punt B). Verhoogt men de



prijs met 7,5% dan daalt de verkoop met 12%.(punt C).

a. Toon aan dat de punten A, B en C op een rechte lijn liggen.

 $S(x_s, y_s)$

- b. Wat is de betekenis van de uitkomst van a voor de prijs/verkoop-verhouding bij stijgende en bij dalende prijs?

$$\frac{\Delta v}{\Delta p} = \frac{v - 1,20 \, v}{p - 0,875 \, p} = \frac{-0,20 \, v}{0,125 \, p} = -1,6 \, .\frac{v}{p}$$

De richtingscoëfficiënt van CA is $\frac{\Delta v'}{\Delta p'} = \frac{0.88v - v}{1.075p - p}$ $=\frac{-0.12v}{0.075 p}=-1.6 \cdot \frac{v}{p}$

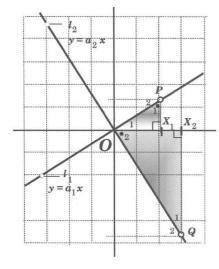
^{*)} Met de grafische rekenmachine TI-83 gaat dit als volgt: Voer de lijsten in {3, - 4} [STO] L1 en {4, - 2} [STO] L2. Druk op [STAT] [CALC] en kies optie 4 [ENTER]: LinReg (ax + b) [ENTER] De waarden van a en b worden direct getoond LinReg y = ax + b: $a = .85714... \approx \frac{6}{7}$; $b = 1.42857... \approx \frac{10}{7}$

De richtingen van AB en CA zijn dus gelijk $\Rightarrow A$, B en C liggen op een rechte lijn.

b. De uitkomst van a. betekent dat op het traject BC de verhouding prijsstijging: verkoopdaling (-1,6) gelijk is aan de verhouding prijsdaling: verkoopstijging. (-1,6) Men zegt in zo'n geval dat de verkoop daling (bij toenemende prijs) evenredig is met de verkoopstijging (bij dalende prijs), want een evenredigheid is een gelijkheid van twee verhoudingen.

Eigenschap:

Als twee lijnen l_1 en l_2 loodrecht op elkaar staan dan is het product van hun richtingscoëfficiënten a_1 en a_2 gelijk aan -1, dus a_1 . $a_2 = -1$



Bewijs: In de figuur is vanuit een punt P op l_1 een loodlijn PX_1 op de x-as neergelaten en ook een loodlijn QX_2 vanuit een punt Q van l_2 op de x-as.

De richtingscoëfficiënten van l_1 en l_2 zijn respectievelijk:

$$a_1 = \frac{P X_1}{o X_1}; \ a_2 = \frac{-Q X_2}{o X_2}.$$
 ...(1)

Van de $\Delta \Delta$ OPX_1 en OQX_2 is $\angle O_2 + \angle O_1 = 90^\circ$ (gegeven). Ook is in $\triangle OPX_1: \angle P_1 + \angle O_1 = 180^{\circ} - 90^{\circ} = 90^{\circ}$

dus is
$$\angle P_1 = \angle O_2$$
. (met zwarte stip) ...(2)

 De $\Delta \Delta$ OPX_1 en OQX_2 zijn dan gelijkvormig omdat ze rechthoekig zijn en \angle $P_1 = \angle$ O_2 volgens (2) met gevolg:.

$$PX_{1}: OX_{1} = OX_{2}: QX_{2} \text{ ofwel: } \frac{PX_{1}}{OX_{1}} = \frac{OX_{2}}{QX_{2}}$$
 (blz.141)
$$\frac{PX_{1}}{OX_{1}} \cdot \frac{QX_{2}}{OX_{2}} = 1 \Rightarrow \frac{PX_{1}}{OX_{1}} \cdot \frac{-QX_{2}}{OX_{2}} = -1$$
 ...(3)

$$\frac{PX_1}{OX_1} \cdot \frac{QX_2}{OX_2} = 1 \implies \frac{PX_1}{OX_1} \cdot \frac{-QX_2}{OX_2} = -1 \qquad \dots (3)$$

(1) in (3) gesubstitueerd geeft tenslotte: a_1 . $a_2 = -1$ zoals was te bewijzen.

NB: De stelling geldt ook omgekeerd: Als a_1 . $a_2 = -1$ dan staan l_1 en l_2 loodrecht op elkaar. (Lees voor het bewijs hiervan bovenstaand bewijs van achteren nar voren.)

3. Kwadratische functies

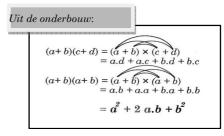
Een kwadratische, ofwel tweedegraadsfunctie, is een functie f(x) van de vorm $f(x) = ax^2 + bx + c$ waarin a, b en c reële getallen zijn en $a \neq 0$

Voor het onderzoek naar de eigenschappen van tweedegraads- functies, herleiden we eerst de algemene vorm door middel van kwadraatafsplitsing:

$$f(x) = ax^{2} + bx + c = a(x^{2} + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a})$$

$$= a(x^{2} + 2 \cdot \frac{b}{2a}x + \frac{b^{2}}{4a^{2}}) + a \cdot (\frac{c}{a} - \frac{b^{2}}{4a^{2}})$$

$$= a(x + \frac{b}{2a})^{2} - a(\frac{b^{2}}{4a^{2}} - \frac{c}{a}) = a(x + \frac{b}{2a})^{2} - (\frac{b^{2} - 4ac}{4a})$$
of wel: $f(x) = a(x + \frac{b}{2a})^{2} - \frac{D}{4a}$ als $D = b^{2} - 4ac$...(a)



Kies nu in: $f(x) = a(x + \frac{b}{2a})^2 - \frac{D}{4a}$ voor x: $x = -\frac{b}{2a}$ dan ontstaat:

$$f(-\frac{b}{2a}) = a(-\frac{b}{2a} + \frac{b}{2a})^2 - \frac{D}{4a} = a. (0) - \frac{D}{4a} \Rightarrow f(-\frac{b}{2a}) = -\frac{D}{4a}$$

Dit betekent dat het punt $\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a}\right)$ een punt is van elke kwadratische functie

$$f(x) = ax^2 + bx + c \ (a \neq 0)$$
. Noem dit punt T, dan is $T(x_T, y_T) = (-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a})$...(b)

1°. We bewijzen nu dat het punt $T\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a}\right)$ de *uiterste waarde* is ('maximum' of 'minimum') van de kwadratische functie f(x).

In (a) werd bewezen dat voor elk willekeurig punt (x, y) van f(x) geldt: $y = a(x + (\frac{b}{2a})^2 - \frac{D}{Aa}$

In (b) bleek dat voor het punt T geldt dat $y_T = -\frac{D}{4a}$, dus volgt de waarde van $y - y_T$ uit:

$$y - y_T = \left\{ a(x + \frac{b}{2a})^2 - \frac{D}{4a} \right\} / \frac{-D}{4a} \neq a(x + \frac{b}{2a})^2$$
 ...(c)

Als hierin a > 0 dan is a. $(x + \frac{b}{2a})^2 \ge 0$, omdat ook $(x + \frac{b}{2a})^2 \ge 0$ (want $\forall x \in \mathbb{R}$ is $x^2 \ge 0$) Dit betekent als a>0, dat elke reële waarde van y in $y=ax^2+bx+c\,$ groter dan of gelijk is aan y_T , dus is het punt $T(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a})$ een **minimum** van de functie.

Op dezelfde manier toon je aan dat als a < 0 steeds geldt $y - y_T \le 0$ ofwel $T = \left(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a}\right)$ is een **maximum** van $y = ax^2 + bx + c$ als a < 0 \dots (d) Het punt $T(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a})$, minimum of maximum, heet de **top** van de kwadratische functie.

2º De lijn
$$x = -\frac{b}{2a}$$
 door T is een **symmetrieas** $van f(x)$.

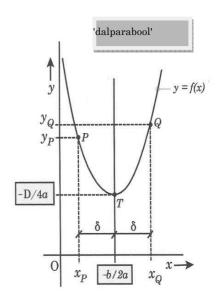
Bewijs: Voor een punt P van f(x) op een positieve afstand δ links van de lijn $x = -\frac{b}{2a}$ geldt $x_p = -\frac{b}{2a} - \delta$ en voor een punt Q van f(x) op eenzelfde afstand rechts van deze lijn is x_Q $=-\frac{b}{2a}+\delta$

In de vorm van de kwadraatafsplitsing is:

$$y = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^{2} - \frac{D}{4a}, \text{ dus als } x = x_{p} = -\frac{b}{2a} - \delta \text{ dan}$$

$$y_{p} = a \left(-\frac{b}{2a} - \delta + \frac{b}{2a} \right)^{2} - \frac{D}{4a} = a \delta^{2} - \frac{D}{4a} \qquad ...(a)$$
Als $x = x_{q} = -\frac{b}{2a} + \delta \text{ dan is}$

$$y_{q} = a \left(-\frac{b}{2a} + \delta + \frac{b}{2a} \right)^{2} - \frac{D}{4a} \qquad ...(b)$$



Uit (a) en (b) volgt: $y_p = y_q$ dus P en Q liggen dan symmetrisch t.o.v. de lijn $x = -\frac{b}{2a}$

...(b)

De vorm van de kwadratische kromme heet *parabool*, de symmetrieas heet de *as*, het maximum of minimum T heet de **top** van de parabool. Als a > 0 dan is de top T een minimum ('dalparabool'), als a < 0 dan is top T een maximum ('bergparabool').

De grafiek van
$$f(x) = y = ax^2 + bx + c$$
 met $a \neq 0$ is een parabool met verticale as
$$x = \frac{-b}{2a} \text{ en een punt } T = (\frac{-b}{2a}, \frac{-D}{4a}) \text{ als top, waarin } D = b^2 - 4ac.$$
 Als $a > 0$ dan is T een minimum ('dalparabool'), als $a < 0$ dan is T een maximum

a. Vierkantsvergelijking

Snijpunten van de x- as (met vergelijking y = 0) en de parabool $y = ax^2 + bx + c$ noemt men nulpunten van f(x).

Zulke punten (x_1, x_2) , als ze bestaan, moeten dan voldoen aan $y = ax^2 + bx + c$ en aan y = 0 dus aan de vergelijking $ax^2 + bx + c = 0$.

Voor een algemene oplossing van deze vergelijking wordt mestal de 'abc-formule' gebruikt:

Gebruik de kwadraatafsplitsing: $y = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{D}{4a}$, dan geldt voor de nulpunten y = 0, dus $y = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{D}{4a} = 0$, ofwel: $a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{D}{4a} \Rightarrow x + \frac{b}{2a} = \pm \frac{\sqrt{D}}{2a}$ waaruit dan volgt: $x = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a} \lor x = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$, kortweg: $x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$

Nulpunten ('wortels') van
$$f(x) = ax^2 + bx + c$$
 zijn oplossingen x_1 , x_2 van de vergelijking $y = ax^2 + bx + c = 0$ met $x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$ waarin $D = b^2 - 4$ ac

De waarde van D hierin bepaalt het *aantal oplossingen*, dus het *aantal wortels* van $ax^2 + bx + c = 0$. Men noemt daarom D de **discriminant** van deze vergelijking:

1°. Als $D = b^2 - 4$ ac > 0 dan heeft de vergelijking twee wortels: $x_1 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$ en $x_2 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$ De parabool snijdt de x-as in twee verschillende punten, ofwel f(x) heeft twee verschillende nulpunten.

2°. Als
$$D = 0$$
 dan is er slechts één wortel $x = -\frac{b}{2a}$

De parabool heeft twee samenvallende punten gemeen met de x-as. (soms 'dubbelpunt' genoemd) . Top T met $x_T = -\frac{b}{2a}$ is dan een raakpunt aan de x-as.

 3^0 . Als D<0 dan bestaat \sqrt{D} niet in $\mathbb R$ dus zijn er geen reële oplossingen. De parabool snijdt de x-as niet. Er zijn geen reële nulpunten .

b. Ontbinden van kwadratische functies

De functie
$$f(x) = x^2 + bx + c$$
 met nulpunten $x = x_1$ en $x = x_2$ is te schrijven als $f(x) = (x - x_1).(x - x_2)$

 $^{^{*)}}$ Op blz.51-52 worden imaginaire oplossingen (complexe getallen) behandeld in geval D < 0

De nulpunten x_1 , x_2 van de vierkantsvergelijking $y = a x^2 + bx + c$ **met a = 1** zijn volgens de abc-formule: $x_1 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2}$ en $x_2 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2}$ met $D = b^2 - 4c$ en a = 1 dus volgt het

 $product(x-x_1).(x-x_2)$ uit:

$$(x - x_1).(x - x_2) = \{x - (\frac{-b + \sqrt{D}}{2})\} \cdot \{(x - (\frac{-b - \sqrt{D}}{2}))\}$$

$$= (\frac{2x + b - \sqrt{D}}{2}).(\frac{2x + b - \sqrt{D}}{2}) = \frac{4x^2 + 4bx + b^2 - D}{4}$$

$$= \frac{4x^2 + 4bx + 4c}{4} \text{ (want } D = b^2 - 4 \text{ ac en } a = 1, \text{ zodat } b^2 - D = 4c\text{) dus:}$$

$$(x - x_1).(x - x_2) = x^2 + bx + c \qquad \dots(1)$$

Hiermee is de som $x^2 + bx + c$ ontbonden in twee factoren $x - x_1$ en $x - x_2$ waarin x_1 en x_2 de nulpunten (wortels) van f(x) voorstellen.

Met deze eigenschap zijn de wortels van $f(x) = 1x^2 + bx + c$ vaak snel te berekenen, want: volgens (1) is $(x - x_1) \cdot (x - x_2) = x^2 + bx + c$ en omdat $(x - x_1) \cdot (x - x_2) = x^2 - (x_1 + x_2) \cdot x + x_1 \cdot x_2$ is dan ook $x^2 - (x_1 + x_2) \cdot x + x_1 \cdot x_2 = x^2 + bx + c$ waaruit dan direct volgt dat $-(x_1 + x_2) = b$ en $x_1 \cdot x_2 = c$...(2)

Voorbeeld: In de vergelijking $x^2 - 11 x + 28 = 0$, is b = -11 en c = 28 dus volgens (2) is dan $-(x_1 + x_2) = b = -11$ en x_1 . $x_2 = c = 28 \implies x_1 + x_2 = 11$, x_1 . $x_2 = 28$ dus $x_1 = 4$, $x_2 = 7$

Opgaven:

1. Bereken de nulpunten van $f(x) = x^2 - x - 12$

Stel x^2 – x – 12 = (x+p).(x+q) = 0 dan zijn p en q de nulpunten, waarbij p+q = – 1 en p. q = – 12 .

Hieraan voldoen p = -4 en q = 3 dus $x^2 - x - 12 = (x - 4).(x + 3) = 0$ zodat x - 4 = 0 \forall x + 3 = 0 \Rightarrow x = 4 \forall x = -3De nulpunten zijn $x_1 = 4$ en $x_2 = -3$

2. Los op $x^2 + 2x - 143 = 0$

Stel
$$x^2 + 2x - 143 = (x + p)$$
. $(x + q)$ dan is $p + q = 2$ en $p.q = -143$, dus $p = -11$ en $q = 13$. Gevolg: $x^2 + 2x - 143 = (x - 11)(x + 13) = 0 \implies x_1 = 11$, $x_2 = -13$

3. Van de grafiek van een parabool $f(x) = ax^2 + b x + c$ is de top T = (2, -3) De lijn l met vergelijking y = -4x + 1 is een raaklijn aan de parabool. Bepaal de vergelijking van f(x).

De coördinaten van top T van de parabool volgen uit: $x_T = \frac{-b}{2a}$ en $y_T = \frac{-D}{4a}$ (blz.6).

^{*)} Volgens de "Wet van het nulelement' geldt algemeen: Als $a \times b = 0$ dan a = 0 en/of b = 0 en omgekeerd.

In deze opgave geldt dan
$$x_T = \frac{-b}{2a} = 2 \operatorname{zodat} b = -4a$$
 ...(1)

$$y_T = \frac{-D}{4a} = -3 \text{ dus } \frac{-(b^2 - 4ac)}{4a} = -3 \implies b^2 - 4ac = 12a$$
 ...(2)

De snijpunten van f en de lijn l: y = -4x + 1 volgen uit $ax^2 + bx + c = -4x + 1$ of wel uit $ax^2 + (b + 4)x + (c - 1) = 0$.

Omdat $l: y = -4x + 1 \ raaklijn$ is aan de parabool is er slechts één snijpunt van de parabool met l dus moet de discriminant van $ax^2 + (b + 4)x + (c - 1) = nul zijn.$ (blz.7)

Gevolg:
$$D = (b + 4)^2 - 4a(c - 1) = 0$$
 of wel $b^2 + 8b + 16 - 4ac + 4a = 0$...(3)

Substitueer $b^2 - 4ac = 12a$ uit (2) in (3) dan vind je 12a + 8b + 16 + 4a = 0Met b = -4a volgens (1) is dan: $12a + -32a + 16 + 4a = 0 \implies -16a = -16$ zodat a = 1 en b = -4. Deze waarden in (2) geven: $b^2 - 4ac = 12a \Rightarrow 16 - 4c = 12 \Rightarrow c = 1$ dus $f(x) = y = ax^2 + bx + c = x^2 - 4x + 1$ is de gevraagde parabool.

4. Machtsfuncties

De functie $y = f(x) = x^a$ is een machtsfunctie van x, waarin de exponent a een constante is en het grondtal x de variabele

Bij samengestelde machtsfuncties (polynomen) als $f(x) = a_0.x^0 + a_1.x^1 + a_2.x^2 + ... + a_n.x^n$ spelen de *machtregels* een grote rol.

Uitgaand van de definitieformule van een positieve gehele macht van a:

$$a^1 = a$$
, $a^2 = a$. a ; $a^3 = a$. a . a ; $a^4 = a$. a . a dus algemeen: $a^p = a$. a . a

volgen direct de regels: a^p . $a^q = a^{p+q}$, $\frac{a^p}{a^q} = a^{p-q}$ en $(a^p)^q = a^{p,q}$ Voor $elke \ a \in \mathbb{R}$ geldt $\frac{a^p}{a^p} = 1$ en ook $\frac{a^p}{a^p} = a^{p-p} = a^0$ dus $a^0 = 1$

Gevolg:
$$\frac{1}{a^p} = \frac{a^0}{a^p} = a^{0-p} = a^{-p}$$
 en $\sqrt[p]{a} = a^{\frac{1}{p}}$ omdat $(a^{\frac{1}{p}})^p = a^{\frac{1}{p} \cdot p} = a^1 = a$

$$a^{p}$$
. $a^{q} = a^{p+q}$ $(a^{p})^{q} = a^{p,q}$ $b \ a^{-p} = \frac{1}{a^{p}}$ $a^{0} = 1$

$$a^{p} \cdot a^{q} = a^{p+q}$$
 $(a^{p})^{q} = a^{p\cdot q}$ $b \cdot a^{-p} = \frac{1}{a^{p}}$ $a^{0} = 1$
 $b \cdot \frac{a^{p}}{a^{q}} = a^{p-q}$ $(a \cdot b)^{p} = a^{p} \cdot b^{p}$ $\sqrt[q]{a^{p}} = a^{\frac{p}{q}}$ $\sqrt[n]{a} = a$

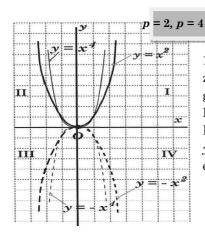
Per definitie gelden deze reken regels voor alle machten met reële exponenten:

Zo is bijvoorbeeld:
$$3^7$$
. $3a^{-9} = 3^{-2} = \frac{1}{3^2} = \frac{1}{9}$; $5^{-2\frac{1}{2}} = \frac{1}{5^{2}} = \frac{1}{\sqrt{5^5}}$; $7^{\frac{3}{4}} = \sqrt[4]{7^3}$

Machtsfuncties waarin x hoogstens tot de macht n voorkomen, heten n^{de} graads machtsfuncties. Zo is f(x) = ax + b een machtsfunctie van de eerste graad, machts-functies als $f(x) = ax^2 + bx + c$ zijn van de tweede graad, $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ van de derde graad et cetera.

a. Grafieken

Aan de exponent van een machtsfunctie kun je de 'grondvorm' van hun grafieken herkennen. We onderzoeken hier de grafieken in de vier kwadranten I, II, III en IV van machtsfuncties $f(x) = y = x^p$ bij verschillende waarden van p.



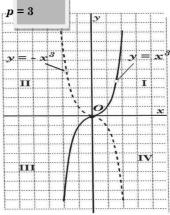
1. Als p een positief, even getal is, dus p = 2, 4, 6,.. dan zijn alle y-waarden van $y = x^p$ positief en ligt de grafiek geheel in I en II.

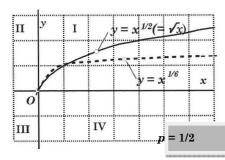
In de grondvorm herken je de dalparabolo"ide. Bij eenzelfde waarde van p is $y = -x^p$ het spiegelbeeld van $y = x^p$ in de x-as (gestreept) en zie je daarin als grondvorm een bergparabolo"ide.

2. Is p een positief, oneven, geheel getal $\neq 1$, dus p = 3, 5, 7,... dan bestaan er in tegenstelling tot de even machten van $x(x^2, x^4, x^6, ...$ die steeds ≥ 0 zijn), ook negatieve y waarden. Bijvoorbeeld $(-3)^3 = -27 = -(3^3)$.

Hierdoor heeft $y = x^p$ bij oneven p dan ook waarden in het eerste- en derde kwadrant.

Omdat $(-x)^p = -(x^p)$ is de grafiek van $y = -(x^p)$ een spiegeling in de oorsprong van $y = x^p$.





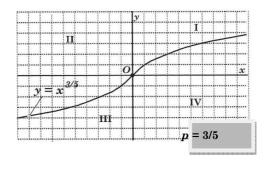
3. Als p een positieve breuk is, waarvan de teller oneven is en de noemer even, zoals in $y = x^{\frac{1}{2}}$ en $x^{\frac{1}{6}}$ dan bestaan geen reële y waarden bij negatieve x.

Zo is $y = x^{\frac{1}{2}}$ als x = -1 gelijk aan $(-1)^{\frac{1}{2}} = \sqrt{-1}$ en $y = (-x)^{\frac{1}{6}}$ bij x = -1 gelijk aan $(-1)^{\frac{1}{6}} = ((-1)^{\frac{1}{3}})^{\frac{1}{2}} = \sqrt{-1}$ dus bestaan beide niet in \mathbb{R} .

Alle waarden van $y = x^p$ liggen dan in I.

4. Als *p* een positieve breuk is met *teller en noemer oneven* dan bestaan er ook reële *y* waarden bij *negatieve x*, die dan ook zelf negatief zijn, en dus in III liggen.

Zo is hier de *y* waarde van x = -4 in $y = x^{\frac{3}{5}}$: $y = (-4)^{\frac{3}{5}} = \sqrt[5]{(-4)^3} = \sqrt[5]{-64} \approx -2{,}297$. De grafiek van $y = x^{\frac{3}{5}}$ ligt nu in I en III.



^{*)} Met de GR TI-83 zijn alle grafieken direct te plotten. VB: Druk op Y1= en voer in X^(3÷5) ENTER. Druk op WINDOW en kies Xmin= -5, Xmax=5, Ymin= -5, Ymax =5. Kies Xscl =1 en Yscl =1 (Xres=1) ENTER Druk op Graph en de grafiek uit 4 zie je nu op het display.

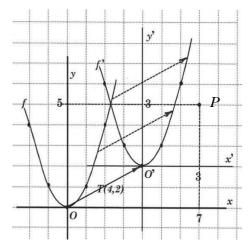
b. Transformaties

Uit de grafieken van standaard-machtsfuncties zoals $y = x^2$, $y = x^3$, $y = x^{1/2} = \sqrt{x}$, ... kunnen via *transformaties* eenvoudiger formules en grafieken voor meer gecompliceerde machtsfuncties worden afgeleid.

- Transformaties door translatie

Hiernaast is in een xOy stelsel de grafiek getekend van de 'standaardparabool' $y = x^2$. De top ligt in de oorsprong O.

Via een evenwijdige verschuiving van alle punten over +4 eenheden in de (positieve) x-richting en + 2 eenheden in de (positieve) y-richting, is elk punt van de standaardparabool $y = x^2$ 'afgebeeld' op de met f congruente grafiek f'.



Zo'n evenwijdige verschuiving van alle punten in de x -richting en de y -richting wordt aangegeven als de translatie (4, 2) ofwel met T (4,2).

Na elke translatie is het beeld van een functie een congruente afbeelding van het origineel.

Pas je de $translatie\ T\ (4,2)$ ook toe op de $co\"{o}rdinaatassen\ X\ en\ Y$ dan ontstaat als beeld het co\"{o}rdinatenstelsel x'O'y'. Vergelijk nu de $vorm\ en\ positie\ van\ het\ origineel\ f:\ y=x^2$ in het oorspronkelijk $xOy\ stelsel$ met die van het beeld f' in het x'O'y' stelsel, dan zie je dat ten opzichte $van\ de\ verschoven\ co\"{o}rdinaatassen\ X'\ en\ Y'$ de vergelijking van de nieuwe functie f' zal zijn f': $y' = (x')^2$. De top T van f' ligt immers in de nieuwe oorsprong O'. ...(1)

Beschouw nu de coördinaten van de punten van de verschoven parabool $y' = (x')^2$ ten opzichte van **het** (originele) xOy-stelsel.

Voor een willekeurig punt P in de figuur geldt : P(x,y) = (7, 5) ten opzichte van het x O y stelsel en P(x',y') = (3, 3) ten opzichte van het (verschoven) x'O'y' stelsel.

Hieruit blijkt dat voor de coördinaten voor elk punt P geldt: x' = x - 4 en y' = y - 2 en dit ingevuld in (1) geeft: f': $y' = (x')^2 \implies y - 2 = (x - 4)^2$ dus:

de functie f'voldoet na de translatie aan de vergelijking $y = (x-4)^2 + 2$.

Noem je nu de translatie T(4,2) algemeen T(a,b), dan geldt voor de translatie van de standaard parabool $f: y = x^2$ t.o.v. het originele xOy- stelsel $f: y = (x - a)^2 + b$.

Bij de translatie T(a,b) gaat de functie $y = x^2$ over in $y = (x - a)^2 + b$

Deze 'translatietransformatie-regel' geldt algemeen voor elke functie f(x) omdat onafhankelijk van de functie zelf, bij elke translatie T(a,b) steeds geldt: x' = x - a en y' = y - b

 $^{^*}$) Figuur A is congruent met figuur B ($A \cong B$) als A en B identiek zijn, dus dezelfde vorm en afmetingen hebben.(planimetrie) . Populair: 'A en B kunnen elkaar volkomen bedekken'.

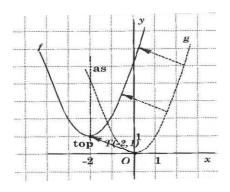
Toepassingen:

1. Schets de grafiek van de functie $f: y = (x + 2)^2 + 1$

Volgens de $translatietransfomatie\text{-regel}\,$ gaat bij een translatie $T(a,\,b)$ de grafiek g van $y=x^2$ over in $f\colon y=(x-a)^2+b$.

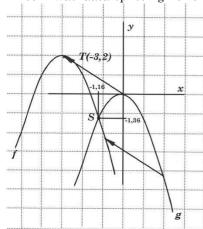
In $f: y = (x + 2)^2 + 1$ is dan a = -2 en b = 1 dus ontstaat de functie $f: y = (x + 2)^2 + 1$ uit een *translatie* van de standaardfunctie $g: y = x^2$ *over* T(-2, 1)

In de figuur is de grafiek van f getekend. De top is het punt (-2, 1), de as is de lijn x = -2.



2. Schets de grafiek van de functie f: $y = -x^2 - 6x - 7$ en bepaal het snijpunt van f en de parabool g: $y = -x^2$

Door kwadraatafsplitsing herleid je de gegeven functie



f:
$$y = -x^2 - 6x - 7$$
 tot: f: $(-x^2 - 6x - 9) + 2$
= $-(x + 3)^2 + 2$.

Volgens de translatietransfomatie-regel is dit de grafiek van de functie die ontstaat uit de standaardfunctie $g: y = -x^2$ door de **translatie** T (- 3, 2).

De top van (bergparabool) f is dan het punt (-3, 2) de as is de lijn met x = -3.

Het **snijpunt** S(x,y) van de grafieken f en g volgt uit: $y = -x^2 - 6x - 7$ $\land y = -x^2$ dus uit -6x - 7 = 0 zodat $x = -\frac{7}{6} \approx -1{,}16$ en $y = -x^2 = -(-\frac{7}{6})^2 \approx -1{,}36$.

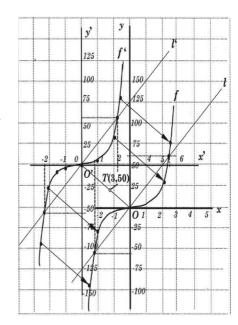
Het gevraagde snijpunt is dan S (-1,16; -1,36).

3 Schets de grafiek van de functie f: $y = (x + 3)^5 - 50$ en bepaal de exacte waarden van de coördinaten van de snijpunten van f met de lijn l: y = 25 x.

De grafiek van de functie f: $y = (x + 3)^5 - 50$ ontstaat uit f: $y = x^5$ door de **translatie** T (3, -50).

De snijpunten van de lijn l: y = 25 x met parabool f bereken je eenvoudig in het x' O' y'-stelsel omdat daarin geldt f': $y' = (x')^5$ en l': y' = 25 x' (omdat l' / l door O' gaat).

Voor de snijpunten van l' en f' geldt dan $(x')^5 = 25 \ x' \ dus \ x' = 0 \ \lor (x')^4 = 25 \Rightarrow x' = \pm \sqrt[4]{25}$ Verder is $y' = 25 \ x'$ dus $y' = 0 \ \lor \ y' = . \pm 25. \sqrt[4]{25}$ De snijpunten zijn dan $(ook \ in \ het \ xOy - stelsel)$: (0,0), $(\sqrt[4]{25}$, $25. \sqrt[4]{25}$) en $(-\sqrt[4]{25}$, $-25. \sqrt[4]{25}$) \approx (0,0), (2,24,55,90) en (-2,24,-55,90).



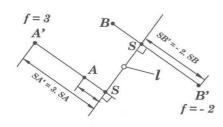
- Transformaties door vermenigvuldiging

Ook bestaan transformaties van (grafieken van) functies door vermenigvuldiging. Men onderscheidt daarbij

- a vermenigvuldiging ten opzichte van een punt
- b vermenigvuldiging ten opzichte van een lijn.
- a. Per definitie is het product van een punt A ten opzichte van een punt P (het 'centrum') bij een positieve factor f, het punt A op de lijn PA, waarvoor geldt dat $|PA'| = f \times |PA|$.

Zo is de rechthoek Q' het beeld van Q bij vermenigvuldiging met de factor f = +2

Bij een negatieve factor f ligt het beeldpunt A'' van punt A aan de andere kant van P als A op de lijn AP en wel zo dat $|PA''| = -f \times |PA|$.



b. Bij vermenigvuldiging met een positieve factor f van een punt A ten opzichte van een lijn l ontstaat het beeldpunt A' door vanuit A een loodlijn op l neer te laten en vanuit het voetpunt S van die loodlijn een afstand SA' zo af te passen, dat $SA' = f \times SA$. Bij een negatieve factor f ligt het beeldpunt B' van punt B aan de andere kant van P als B, op de lijn BS en wel zo dat $|SB'| = -f \times |SB|$.

Grafieken van functies als f: $y = ax^2 + b x + c \mod a \neq 1$ hebben niet de standaardvorm van $y = x^2$ zoals alle grafieken van de functies $y = (1) x^2 + a x + b$. Wil je de grafiek van bijvoorbeeld f: $y = 2x^2 - 4x + 6$ uit de standaardvorm van $y = x^2$ afleiden, dan gaat dit als volgt:

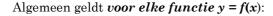
 $1^{0}\,$ Pas kwadraatafsplitsing toe, dus schrijf:

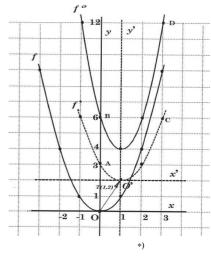
$$f: y = 2x^2 - 4x + 6 \Rightarrow y = 2(x^2 - 2x + 3)$$

= $2\{(x^2 - 2x + 1) + 2\} = 2\{(x - 1)^2 + 2\}$

- 2º Pas de translatie T(1,2) toe op de punten van de standaardgrafiek $f: y = x^2$ zodat het beeld ontstaat van de grafiek $f' = (x-1)^2 + 2$ volgens de translatietransformatieregel.
- 3^{0} Vermenigvuldig dit beeld ten opzichte van de x-as met + 2 (notatie P(x-as, 2). Dit geeft:

$$f'': y = 2$$
. $\{(x-1)^2 + 2\} = 2x^2 - 4x + 6$ dus is f'' de grafiek van de gevraagde functie.





Bij de vermenigvuldiging P(x - as, a) gaat een functie y = f(x) over in y = a. f(x)

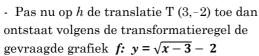
^{*)} Omdat (translatie- en) vermenigvuldigingsbeelden van een functie bestaan uit beeldpunten van de functie f(x), is deze vermenigvuldigingregel P(x - as, a) geldig voor elke reële functie f(x).

- Transformaties van wortelvormen

Ook de grafieken van wortelvormen (machtsfuncties met gebroken exponent) kunnen via translatie en/of vermenigvuldiging ten opzichte van de x-as, afgeleid worden van hun standaardvorm $y = \sqrt{x} = x^{0.5}$

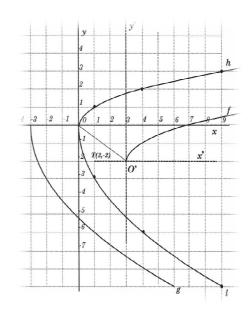
Voorbeelden:

- a. Schets de grafieken van de functies $f: y = \sqrt{x-3} 2$ en $g: y = -3\sqrt{x+3}$
- b. Geef de coördinaten van het beginpunt van elk.
- c. Geef domein en bereik aan van beide functies.
- a. Teken de standaardgrafiek $h: y = \sqrt{x}$. Deze heeft als startpunt het punt (0,0) en gaat verder door de roosterpunten (1,1), (4,2), (9,3),...



- Uitgaande van de standaardgrafiek h: $y = \sqrt{x}$ vermenigvuldig je deze t.o.v. de x-as met de factor - 3, waaruit de grafiek i: $y = -3\sqrt{x}$ ontstaat.

Pas hierop de translatie T(0,-3) toe, dan vind je de grafiek van $g: y = -3\sqrt{x+3}$ welke werd gevraagd.



b. Uit de figuur is direct af te leiden dat het startpunt van f: $y = \sqrt{x-3} - 2$ het **beeldpunt**

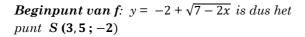
- (3,-2) is van het origineel (0,0) van $h: y = \sqrt{x}$ (bij de translatie T(3,-2)) Zo is het beeldpunt (-3,0) het startpunt van $g: y = -3\sqrt{x+3}$.
- c. Linkergrens van het domein van de standaardgrafiek $h: y = \sqrt{x}$ is de oorsprong O(0,0), de rechtergrens is ∞ , dus $D_h = [0, \rightarrow)$. Het domein van f is dan $D_f = [3, \rightarrow)$. Linkergrens van het bereik van h is O(0,0), de rechtergrens is ∞ , dus $B_h = [0, \rightarrow)$. Het bereik van g is dan $B_f = [-2, \rightarrow)$
- Linkergrens van het domein van i: $y = -3\sqrt{x}$ is O(0,0), de rechtergrens is ∞ , dus $D_i = [0, \rightarrow)$. Het domein van g is dan $D_g = [-3, \rightarrow)$. Linkergrens van het bereik van i: is O(0,0), de rechtergrens is ∞ , dus $D_i = [0, \rightarrow)$. Het bereik van g is dan: $Bg = \langle \leftarrow, \mathbf{0} \rangle$.

NB: Het is in het algemeen *niet direct* mogelijk om *wortelvormen* betrouwbaar *te 'plotten' in de GR*. Als voorbeeld de functie $f(x) = y = -2 + \sqrt{7 - 2x}$:

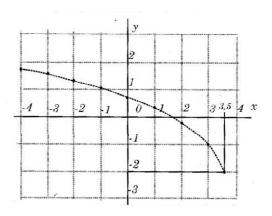
- Voer in $y=-2+\sqrt{7-2x}$ en kies via [WINDOW] $X_{min}=-4$; $X_{max}=4$; $Y_{min}=-2$; $Y_{max}=2$ (andere waarden onveranderd laten)

De tabel van de grafiek geeft vanaf~X=4 'ERROR' omdat daarvoor dan $\sqrt{7-2x}$ niet bestaat. Verander je via [TBLSET] Δ Tbl in 0.1 dan geeft de GR 'ERROR' vanaf~X=3,6 Een eenduidig 'beginpunt' van de grafiek, vindt de GR dus niet omdat de 'trace-cursor' met een vaste stapgrootte werkt.

Een beginpunt moet dus handmatig worden bepaald: $7 - 2x \ge 0$, dus $2x \le 7 \Rightarrow x \le 3.5$, dus is *van het startpunt* x = 3.5 waarbij dan $y = -2 + \sqrt{7 - 2x} = -2$.



Het domein van de functie is $\langle \leftarrow; 3,5 \rangle$, het bereik is dan $[-2, \rightarrow)$ Verdere punten van de grafiek volgen uit onderstaande tabel:



\boldsymbol{x}	3,5	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4
У	-2,00	-1,00	-0,27	0,24	0,65	1,00	1,32	1,61	1,87

Bereken van de volgende functies het domein, bereik en de coördinaten van het beginpunt: $f(x) = 3 + \sqrt{8 - 4x}$, $g(x) = -2\sqrt{x + 3}$ en $h(x) = 5 - \sqrt{2x + 6}$

1.
$$f(x) = 3 + \sqrt{8 - 4x}$$

Er moet gelden: $8 - 4x \ge 0$ dus $-4x \ge -8 \Rightarrow x \le 2$.

Van het beginpunt is dan x = 2 dus $y = 3 \Rightarrow$ beginpunt is het **punt** (2, 3).

Domein $D_f = \langle \leftarrow, 2 \rangle$, bereik $B_f = [3, \rightarrow)$

2.
$$g(x) = 3 + \sqrt{4x - 8}$$

Hier moet gelden: $4x - 8 \ge 0$ dus $4x \ge 8 \Rightarrow x \ge 2$.

Van het beginpunt is dan x = 2 dus $y = 3 \Rightarrow$ beginpunt is het punt (2, 3)

Domein $D_f = [2, \rightarrow)$, bereik $B_f = [3, \rightarrow)$

3. $h(x) = 5 - \sqrt{2x+6}$

 $2x + 6 \ge 0$ dus $x \ge -3$ Van het beginpunt is dan x = -3 dus $y = 5 - \sqrt{2, (-3) + 6} = 5 \Rightarrow$ beginpunt is dus het *punt* (-3, 5)

Domein $D_f = [-3, \rightarrow)$, bereik $B_f = [\leftarrow, 5]$.

5. Exponentiële functies

Behalve de $machtsfunctie\ f(x) = x^a$ met $vaste\ exponent\ en\ variabel\ grondtal$, bestaat 'omgekeerd' ook een $exponentiële\ functie\ f(x) = a^x$ met $vast\ grondtal\ en\ variabele\ exponent$.

Functies waarvan de exponent x de variabele is en een positief grondtal een constante heten exponentiële functies. Algemene vergelijking: $y = f(x) = a^x$ (a > 0)

Voor $a \le 0$ is de functie *niet gedefinieerd*. Immers als a = 0 dan is $a^x = 0$ voor elke x, dus is a^x geen functie. Als a < 0 dan bestaat a^x niet voor alle waarden van x

Zo zijn: $a^{\frac{1}{2}} = \sqrt{a}$; $a^{\frac{3}{2}} = (\sqrt{a})^3$; $a^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt{a}}$; ongedefinieerd als a negatief is.

Als a = 1 dan is $y = a^x = 1$ omdat $1^x = 1$ voor elke reële waarde van x.

Bij elke exponent x, is de waarde van a^x (a > 0) steeds positief want:

- als x > 0 dan $a^x > 0$ zoals uit de definitie van machten volgt.
- als x < 0 dan $a^x = 1 / a^{-x}$ dus zeker positief omdat a^{-x} dan positief is.

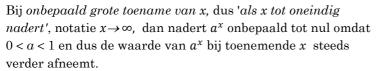
Alle grafieken $y = f(x) = a^x$ liggen dus in het eerste en derde kwadrant.

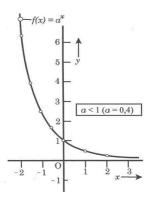
Omdat $a^0 = 1$ voor iedere a gaan alle grafieken door het punt (0,1).

Onderzoeken we nu de functie $f(x) = a^x$ voor waarden van a, met 0 < a < 1 en a > 1:

1. $f(x) = a^x (0 < a < 1)$

Voor 0 < a < 1 is de functie **monotoon dalend**, dus bij toenemende x neemt y af. Immers als $f(x) = a^x$ dan is $f(x+1) = a^{x+1} = a$. a^x en daar a < 1 is a. $a^x < a^x$ dus $a^{x+1} < a^x$ zodat $f(x) = a^x$ monotoon daalt.

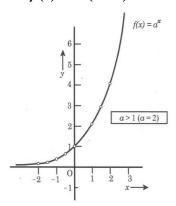




De waarde nul wordt nooit bereikt, want er bestaat geen x waarvoor a^x gelijk is aan nul, zodat bij toenemende x de grafiek steeds dichter tot de *positieve* x-as (rechts van de oorsprong O) nadert $zonder\ hem\ ooit\ te\ raken$:

De x-as heet dan een (horizontale) **asymptoot** van de grafiek van $f(x) = a^x$. (0 < a < 1)

2. $f(x) = a^x (a > 1)$



Als a > 1 dan is de functie **monotoon stijgend**, want: als $f(x) = a^x$ dan is $f(x+1) = a^{x+1} = a$. a^x en daar a > 1 is dan a. $a^x > a^x$ dus $a^{x+1} > a^x \Rightarrow f(x) = a^x$ is dan monotoon stijgend. Bij afnemende waarden van x wordt de waarde van a^x steeds kleiner want $a^{x-1} = \frac{a^x}{a} < a^x$ omdat a > 1.

Bij onbepaald grote afname van x nadert a^x dan onbepaald dicht tot nul. De waarde nul wordt nooit bereikt, omdat er geen x bestaat met $a^{-x} = \frac{1}{a^x} = 0$ dus hier zal bij afnemende x de grafiek steeds dichter tot de *negatieve x-as* naderen: De x-as is hier een *horizontale asymptoot*.

- Exponentiële groei

In onderstaande tabel wordt de groei weergegeven van de bevolking van Latijns- Amerika in de vierjaarlijkse perioden tussen 1950 en.1970

jaar	1950	1954	1958	1962	1966	1970
$aantal \times 10^6$	164	183	203	227	254	282

Elke periode blijkt de bevolking met een factor van circa 1,11 te zijn toegenomen, want: $\frac{183}{164} \approx \frac{203}{183} \approx \frac{227}{203} \approx \frac{254}{227} \approx \frac{282}{254} \approx 1,11$.

De factor 1,11 heet in zo'n geval de groeifactor.

Werk je hiermee de onderste rij van de tabel uit, dan vind je:

aantal	164	183 = 1,11 × 164	203 = 1,11 × 1,11 ×	227 = 1,11 × 1,11	254 = 1,11 × 1,11	282
× 10 ⁶		201	164	× 1,11 × 164	× 1,11 × 1,11 × 164	
	$1,11^{0} \times 164$	$1,11^{1} \times 164$	$1,11^2 \times 164$	$1,11^3 \times 164$	$1,11^4 \times 164$	$1,11^5 \times 164$

Je ziet dan dat bij de groeifactor 1,11 na t perioden van 4 jaar (t=0, 1, 2, 3, 4) de beginwaarde 164 (dus na t=0 perioden) met een factor 1,11¹, 1,11², 1,11³, 1,11⁴ 1,11⁵ is toegenomen. Dus t perioden na de startwaarde 160 is die waarde toegenomen tot 1,11^t. 164.

Deze toename wordt exponentiële groei genoemd.

Noemen we de $startwaarde\ 164 = N\ (0)$ en de $groeifactor\ per\ periode\ 1,11 = g\ dan$ is na t perioden: N(t) = N(0). g^t . N(t) is due een $exponentiële\ functie\ van\ t$.

Bij exponentiële groei waarbij de groeifactor g in gelijke perioden constant is, is na t perioden: N(t) = N(0). g^t (N(0) = startwaarde)

Toepassingen:

- 1. Een zekere hoeveelheid neemt elk kwartier met 12% toe. Bereken:
- a. de groeifactor per kwartier
- b. de groeifactor en het groeipercentage per uur
- c. het groeipercentage per vijf minuten
- a. Na een kwartier is de hoeveelheid gegroeid tot $1,12 \times$ het startbedrag (= 1). De groeifactor per kwartier is dan 1,12:1=1,12.
- b. De groeifactor per uur is $1{,}12^4 = 1{,}574$; het groeipercentage is dan $57{,}4\%$
- c. De groeifactor in vijf minuten (= 1/3 kwartier) is $1,12^{\frac{1}{3}} = \sqrt[3]{1,12}$) $\approx 1,0385$ dus het groeipercentage per vijf minuten is dan $\approx 3,85\%$
- 2. Een bacteriecultuur groeit exponentieel.

Op t = 4 zijn er 50.000 bacteriën, op t = 8 zijn er 130.000 bacteriën als t de tijd is in uren. Bereken groeifactor en groeipercentage per uur en de groeifactor per dag.

De groeifactor is in vier uur $\frac{130.000}{50.000}$ = 2,6, dus per uur (2,6) $\frac{1}{4} \approx$ 1,269. Het groeipercentage per uur is dan \approx 26,9%

Per dag is dan de groeifactor $1,269^{24} \approx 304$.

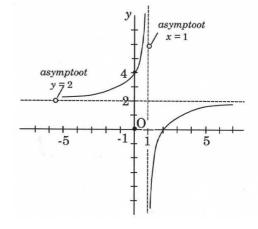
6. Gebroken rationale functies

Gebroken rationale functies zijn functies van de vorm $f(x) = \frac{g(x)}{h(x)}$ waarin g(x) en h(x) machtsfuncties zijn met reële coëfficiënten.

De grafieken van deze functies kunnen verschillende *hyperbolische* vormen aannemen. Hiervan twee voorbeelden:

1.
$$f(x) = \frac{2x-4}{x-1}$$

De functie is niet gedefinieerd in het punt met x = 1, omdat voor die waarde de *noemer gelijk aan nul* wordt en dus de bijbehorende functiewaarde onbepaald is. Verder volgt uit $x = 0 \Rightarrow y = 4$ en uit $y = 0 \Rightarrow 2x - 4 = 0$ dus x = 2 zodat de grafiek de x-as snijdt in het punt (2,0) en de y-as in (0,4).



Plot je de functie in de GR, dan blijkt de grafiek te bestaan uit twee krommen die je (na kegelsneden op blz.168) zult herkennen als de *twee takken* van *een hyperbool*.

Ook zie je dat *bij toenemende* |x| (dus x naar rechts of naar links toenemend), rechter- en linkertak naderen tot de lijn y = 2 en dat bij toenemende |y| beide takken naderen tot de lijn x = 1. De functie heeft dus een horizontale asymptoot y = 2 en een verticale asymptoot x = 1. (Gr.'symptootos' = samenvallend).

Toelichting:

- Hoe dichter x tot de waarde 1 nadert (van links of van rechts), hoe dichter de noemer x-1 tot nul nadert en hoe dichter f(x) tot de limiet $\pm \infty$ nadert, want hoe kleiner de noemer, hoe groter de waarde van $y = \frac{2x-4}{x-1}$. De lijn x=1 is verticale asymptoot van $f(x) = \frac{2x-4}{x-1}$. De functie heet **discontinu** in het punt met x=1.

- Kies je voor x: $x = \pm 10^{100}$ (= 1 googol , grootst benoemde getal in de wiskunde dat binnen het vwo gemakshalve vaak voor oneindig = ∞ wordt gebruikt.) , dan is:

$$y = \frac{2x - 4}{x - 1} = \frac{2 \cdot \pm 10^{100} - 4}{\pm 10^{100} - 1} \approx \frac{2 \cdot \pm 10^{100}}{\pm 10^{100}} \approx 2.$$

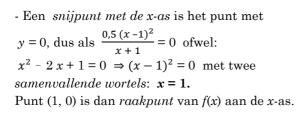
Als dus x nadert tot $\pm \infty$ dan nadert de functiewaarde van $f(x) = \frac{2x-4}{x-1}$ onbepaald dicht tot 2. De lijn y = 2 is een horizontale asymptoot van $f(x) = \frac{2x-4}{x-1}$.

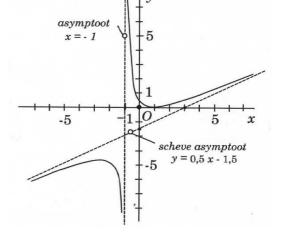
^{*)} Na limieten en continuïteit aan het einde van dit hoofdstuk, (blz.37) zal het begrip asymptoot exact worden omschreven. In opgave 2 hierna wordt ook een 'scheve asymptoot' behandeld.

2.
$$f(x) = \frac{0.5(x-1)^2}{x+1}$$

Omdat de noemer van de breuk bij x = -1 de waarde nul aanneemt, is de functie voor dat punt niet gedefinieerd. Je ziet dan ook dat de grafiek van f(x) in x = -1 onderbroken is: De functie is dus *discontinu* in x = -1.

- Het *snijpunt met de y-as* is het punt met
$$x = 0$$
 en $y = \frac{0.5 (0-1)^2}{0+1} = 0.5$, dus het punt $(0; 0.5)$.





- De grafiek heeft een verticale asymptoot in het punt met x = -1. Bewijs:

Als x van links nadert tot -1 (x < 1), dan nadert de noemer van $f(x) = \frac{0.5(x-1)^2}{x+1}$ tot ($-1-\delta$) + $1 = -\delta$ dus tot 0. De waarde van $f(x) = \frac{0.5(x-1)^2}{x+1}$ nadert dan tot $-\infty$ met gevolg: x = -1 is een (verticale) asymptoot van de linkertak van de hyperbool.

- Ook van de rechtertak is de lijn x = 1 een asymptoot want als x van rechts nadert tot -1 dan nadert de noemer van $f(x) = \frac{0.5(x-1)^2}{x+1}$ tot $(-1+\delta)+1=\delta$ dus tot 0.

De waarde van $f(x) = \frac{0.5 (x-1)^2}{x+1}$ nadert dan tot $+\infty$ dus x=-1 is tevens asymptoot van de rechtertak van de hyperbool.

- Omdat een eventuele limiet van $f(x) = \frac{0.5(x-1)^2}{x+1}$ als x tot one indig nadert niet direct is te bepalen herleiden we de functie: door een staartdeling uit te voeren:

$$x + 1 / 0.5 x^{2} - x + 0.5$$

$$-1.5 x + 0.5$$

$$-1.5 x - 1.5$$

$$2$$
dus is de gegeven functie gelijkwaardig met:
$$y = 0.5 x - 1.5 + \frac{2}{x+1}.$$

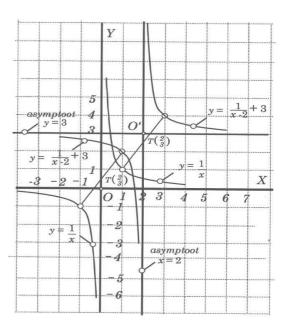
De limiet hiervan als x tot oneindig nadert is dan y = 0.5 x - 1.5 omdat $\lim_{x \to \infty} \frac{2}{x-1} = 0$ De lijn met vergelijking y = 0.5 x - 1.5 is dan *een* (scheve) asymptoot van de gegeven functie.

 $^{^*}$ Het getal δ (delta) wordt algemeen gebruikt om een zeer kleine, tot nul naderende positieve waarde, aan te geven .

3.
$$f(x) = \frac{1}{x-2} + 3$$

De grafiek van deze gebroken functie (dus een hyperbool) ontstaat door de translatie T (2,3) toe te passen op de $standaardhyperbool\ g:\ y=\frac{1}{x}$ volgens de translatietransformatie-regel. (blz.11)

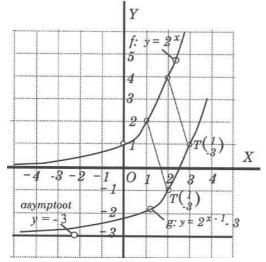
De horizontale asymptoot van $g: y = \frac{1}{x}$ is de x-as met vergelijking y = 0, de verticale asymptoot is de y-as met vergelijking x = 0. Bij de translatie T(2,3) gaat de oorsprong O over in O' dus de vergelijking y = 0 over in y = 0 + 3 = 3 en de vergelijking x = 0 in x = 0 + 2 = 2 De lijn y = 3 is dus horizontale asymptoot, x = 2 is de verticale asymptoot van $f: y = \frac{1}{x-2} + 3$.



7. Exponentiële functies

1.
$$f(x) = 2^{x-1} - 3$$

De grafiek van deze exponentiële functie ontstaat uit de standaard-grafiek $g: y = 2^x$ via de translatie T(1,-3).



Horizontale asymptoot van $f: y = 2^x$ is de x-as, dus de lijn y = 0. De horizontale asymptoot van $g: y = 2^{x-1} - 3$ is dan: y = 0 - 3 = -3. Er is geen verticale asymptoot want $\lim_{x\to\infty} 2^x$ bestaat niet.

Het *domein* van f (alle waarden van x waarvoor de functie 2^x is gedefinieerd) is \mathbb{R} , dus is ook \mathbb{R} het *domein* van g.

Het bereik van f (alle functiewaarden die 2 x kan aannemen) is $(0, \rightarrow)$, dus $\langle -3, \rightarrow \rangle$ is dan het bereik van g.

2.
$$f(x) = 2^{x+3} - 4$$

- a. Hoe ontstaat de grafiek van f uit de standaardgrafiek van exponentiële functies?
- b. Bepaal het domein en bereik van f
- a. De exponentiële functie $f(x) = 2^{x+3} 4$ ontstaat uit de grafiek van $g(x) = 2^x$ via de translatie T(-3,-4)
- b. Het domein van $g(x) = 2^x = \mathbb{R}$ dus is ook \mathbb{R} het domein van $f: y = 2^{x+3} 4$ Het bereik van $g(x) = 2^x$ is $\langle 0, \rightarrow \rangle$, dus van $f: y = 2^{x+3} - 4$ is het bereik $\langle -4, \rightarrow \rangle$.

8. Logaritmische functies

a. Logaritme van een getal

Exponentiële vergelijkingen als bij voorbeeld $17^x = 500$ kan je ook na voorgaande theorie nog niet exact oplossen.

Alleen door 'proberen' met een rekenmachine is een benadering mogelijk.

Men heeft daarom het begrip logaritme van een getal ingevoerd.

De Engelse wiskundige Henry Briggs (1561-1630) besloot alle *positieve getallen* als een **macht van tien** te schrijven. De *exponenten* van deze machten noemde hij **logaritmen**, dus de logaritme van een getal a is het *getal* p *waarvoor* $10^p = a$.

Definitie: $\log a = p$ als $10^p = a$.

Zo is bijvoorbeeld $100 = 10^2$ dus de logaritme van 100 = 2. Notatie: log 100 = 2.

$$1000 = 10^3$$
 dus $log 1000 = 3$; $1 = 10^0 \Rightarrow log 1 = 0$; $0{,}001 = 10^{-3} \Rightarrow log 0{,}001 = -3$

De logaritmen van getallen a met $a \le 0$ bestaan niet want er is geen getal p waarvoor $10^p = a$ als $a \le 0$.

Briggs berekende de logaritmen van alle viercijferige getallen en verzamelde ze in 'logaritmetafels'. Zo ontstonden de *Briggse logaritmen*, met als *grondtal* het getal 10 *) Niet alleen het getal tien kan als *grondtal g* voor logaritmen dienen, maar in feite *elk positief reëel getal*.

Omdat bijvoorbeeld $9 = 3^2$ kan men met als grondtal 3 zeggen: log 9 = 2.

Om verwarring te voorkomen schrijft men dan $3 \log 9 = 2$.

Zo is
$${}^5 log 125 = 3$$
 want $5^3 = 125$; ${}^{1/3} log \frac{1}{27} = 3$, want $(1/3)^3 = \frac{1}{27}$, ...

Als $a \le 0$ dan betekende $g \log a = x$ dat $g^x = a$, maar er bestaat bij $g \ge 0$ geen reële x waarvoor $g^x \le 0$, dus als $a \le 0$ dan bestaat $g \log a$ niet.

Als $g \le 0$ dan betekende $g \log a = x$ dat $g^x = a$, maar elke macht van een negatief grondtal g is negatief (Vb: $-5^3 = -125$; $-5^{-3} = -\frac{1}{125}$) dus is $g^x = a$ negatief en **bestaat** $g \log a$ **niet**. Algemeen geldt dus:

De g logaritme van een getal a is gedefinieerd door: $g \log a = x$ als $g^x = a$ (a en g > 0)

De wiskundige John Napier (1707-1783 voerde veel later het '**Getal van Euler'e** in voor het grondtal g van de logaritmen. ($e = \lim_{n \to \infty} (1 + \frac{1}{n})^n \approx 2,718281828...)$

Logaritmen met dit grondtal noemt men Neperiaanse- of *natuurlijke logaritmen* omdat de waarde ervan een grote rol speelt in veel natuurprocessen.

Notatie voor logaritmen met grondtal e is $\ln x$, zodat dus $\ln x = e \log x$.

Log x is de Briggse-logaritme van x met 10 als grondtal, dus log $x = {}^{10}\log x$ ln x is de natuurlijke logaritme met grondtal e, dus ln $x = {}^{e}\log x$ Als $\log x = p$ dan is $10^p = x$, als $\ln x = p$ dan is $e^p = x$

^{*)} Zo berekende Briggs handmatig de wortel uit 10 daarna de wortel uit de uitkomst daarvan en daaruit weer de wortel et cetera. Alles in zestien decimalen nauwkeurig. Omdat $\sqrt{10}=10^{0.5}=3,16227766...$; is log 3,16227766... = 0.5; $\sqrt{3,16277766}=\sqrt{\sqrt{10}}=10^{0.25}=1,77827941...$ dus log 1,77827941... = 0.25 enz.. En dit was nog maar het begin...

b. Eigenschappen van logaritmen

Voor elk positief grondtal g en alle positieve waarden voor a en b gelden de regels:

1.
$$g \log ab = g \log a + g \log b$$

2. $g \log \frac{a}{b} = g \log a - g \log b$
3. $g \log(a^n) = n \cdot g \log a$
4. $a \cdot g \log(g^x) = x \quad en \quad b \cdot g \cdot g \log x = x$

Bewijs:

- 1. Noem $g \log a = p$ en $g \log b = q$ dan is per definitie $g^p = a$ en $g^q = b$ met gevolg: $ab = g^p$. $g^q = g^{p+q}$, zodat $g \log ab = p + q$ dus: $g \log ab = g \log ab = g \log ab = g \log ab$.
- 2. Noem $g \log a = p$ en $g \log b = q$ dan is $g^p = a$, $g^q = b$ dus $\frac{a}{b} = \frac{g^p}{g^q} = g^{p-q}$ zodat $g \log \frac{a}{b} = p q \Rightarrow g \log \frac{a}{b} = g \log a g \log b$.
- 3. Als $g \log a = p$ dan $g^p = a$ en $a^n = (g^p)^n = g^{n,p} \Rightarrow g \log(a^n) = n$. p = n. $g \log a$ dus $g \log(a^n) = n$. $g \log a$.
- 4. a: $g \log(g^x) = x \cdot g \log g$ (volgens 3) = $x \cdot 1 = x$ (want $g \log g = 1$ omdat $g^1 = g$) $\Rightarrow g \log(g^x) = x$.
- 4. b: Noem $g \log x = p$ dus $g^p = x$ dan is $g^{g \log x} = g^p = x \Rightarrow g^g \log x = x$.

c. Inverse functies

Het $argument\ x$ van een functie f(x) kan zelf een functie $g(x)\ van\ x$ zijn zodat f(x) = f(g(x)). Voorbeeld:

Noem g(x) = z en f(z) = y, dan is f(g(x)) = f(z) = y.

Stel nu dat het g-beeld g(x) van een origineel x, door de functie f wordt 'terug' afgebeeld op het origineel x, dan is dus f(g(x)) = x.

Als dan 'omgekeerd' het f-beeld f(x) van x door de functie g wordt 'terug' afgebeeld op x, is ook

g(f(x)) = x. Als voor elk element uit het domein van f en g geldt:

f(g(x)) = x en g(f(x)) = x dan heten f en g elkaars inverse functies.

g(f(x)) = x = f(g(x)) g(x) f(x)

Zijn f en g twee functies in \mathbb{R} waarbij voor elk element x geldt dat f(g(x)) = x en g(f(x)) = x dan zijn f en g elkaars inverse functies

Populair uitgedrukt: As f(x) en g(x) elkaars inverse functies zijn dan betekent f(a) = b dat (omgekeerd) g(b) = a en als f(b) = a, dan g(a) = b.

Zo zijn bijvoorbeeld de functies $f(x) = x^p$ en $g(x) = \sqrt[p]{x}$ elkaars inversen, want: $f(g(x)) = f(\sqrt[p]{x}) = (\sqrt[p]{x})^p = x$ en ook is: $g(f(x)) = g(x^p) = \sqrt[p]{x^p} = x$ dus zijn $f(x) = x^p$ ('machtsverheffen') en $g(x) \sqrt[p]{x}$ ('worteltrekken') elkaars inverse functies.

Zo geldt ook:

De logaritmische functie $f(x) = g \log x$ en de exponentiële functie $h(x) = g^x$ zijn elkaars inverse functies

Bewijs:

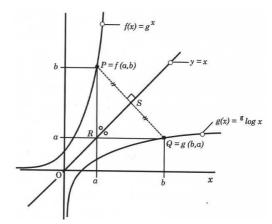
Noem $f(x) = g \log x$ en $h(x) = g^x$ dan is: $f(h(x)) = f(g^x) = g \log (g^x) = x$ (eigenschap 4-a) ...(1) Ook is $h(f(x)) = h(g \log x) = g^{g \log x} = x$ (eigenschap 4-b) ...(2) Uit (1) en (2) volgt dan f(h(x)) = h(f(x)) = x dus zijn $f(x) = g \log x$ en $h(x) = g^x$ per definitie elkaars *inverse functies*.

> Als f en g elkaars inverse functies zijn, dan zijn de grafieken van f en g elkaars spiegelbeeld in de lijn y = x

Bewijs:

Als voorbeeld zijn de grafieken getekend van de functies $f(x) = g^x$ en zijn inverse $g(x) = g \log x$. P(a,b) is een willekeurig punt van f(x) met f(a) = b. Omdat g(x) de inverse functie is van f(x) ligt er dan een punt Q = (b,a) op g(x) dus met g(b) = a. Verder geldt:

PR = QR = |b - a|, dus ΔPRQ is gelijkbenig. De lijn y = x gaat door R, want R is het punt (a,a). RS (langs y = x) is dan in ΔPRQ de bissectrice van ΔR omdat de lijn y = x gelijke hoeken (45°) maakt met de x-as en y —as dus ook met de lijnen y = a en x = b, met gevolg:



De bissectrice RS van de gelijkbenige Δ PRQ is de middelloodlijn van PQ omdat Δ $PRS \cong \Delta$ QRS (ZHZ blz.141) dus P en Q zijn elkaars spiegelbeeld in de lijn y = x. Omdat P(a,b) een willekeurig punt is op f(x) geldt dit voor alle punten van f en g, ofwel: f en g zijn elkaars spiegelbeeld in de lijn y = x.

Opgaven:

1. Bewijs dat algemeen geldt: ${}^{g}log x = \frac{\log x}{\log g}$ (eigenschap 5)

Noem $g \log x = p$ dan is $x = g^p$. Noem $\log x = q$ dan is $x = 10^q$ zodat $g^p = 10^q = x$...(1) Noem $\log g = r$, dan $g = 10^r$ zodat uit (1) volgt: $g^p = 10^q \Rightarrow (10^r)^p = 10^q$ dus $r. p = q \Rightarrow p = \frac{q}{r}$ of wel $g \log x = \frac{\log x}{\log g}$

NB: Via deze eigenschap kunnen logaritmen met *elk willekeurig grondtal g* via de GR TI-83, met Briggse logaritmen (grondtal = 10) berekend worden.

Bij voorbeeld:
$$^{3} log 17 = \frac{\log 17}{\log 3} = 2,5789$$
; $^{1/3} log 37 = \frac{\log 37}{\log 1/3} = -3,2868$