



VERSTOPPERTJE SPELEN



‘Zeven, acht, negen, tien: wie niet weg is, is gezien!’
Ollie het varkentje doet alsof hij zijn ogen dichtknijpt. Maar stiekem gluurt hij om zich heen. Jochem ziet dat Ollie valsspeelt. Hij houdt een hand voor Ollie’s ogen. ‘Niet kijken, Ollie!’

Het vrolijke varkentje Ollie is een van de speelgoeddieren van Jochem. Net als Klazien de oude koe en Henk het sterke paard. Ook het lieve schaap Elza, de ijdele poes Minet en de nieuwsgierige Muis zijn speelgoeddieren van Jochem. Samen spelen ze verstoppertje.

Na vier spelletjes pakt Jochem zijn tas en loopt hij naar buiten. Hij rijdt mee met boer Klaas, om te helpen op de boerderij. Jochem wil later ook boer worden. Alle dieren zwaaien hem uit.







Het is al avond maar Jochem is nog niet terug. De dieren worden ongerust. Waar blijft hij toch? De klok slaat elf uur. Buiten is het donker. Schaap Elza zucht heel diep en moet bijna huilen.

'Niet huilen, Elza,' zegt Henk het paard. 'Ik heb een plan. We gaan Jochem morgenochtend zoeken.'

'Ik doe mee,' zegt Muis. Ze stoppen eten, een schep, een touw, een reservewiel en een tekening van de boerderij in de kar. Zodra de haan de volgende ochtend kraait trekken Klazien, Minet, Elza, Ollie, Henk en Muis eropuit. Het is mooi weer. Op naar de boerderij! Op naar Jochem!





HET PETJE VAN JOCHEM

In een lange stoet rijden ze met hun karretjes door de Populierenlaan. Ze hebben haast, ze willen Jochem vinden. Maar erg snel gaat het niet want Klazien de koe moet Minet en Elza beide vooruit trekken.

Muis is trots op de step, die hij pas van Jochem kreeg. Nu kan hij de anderen goed bijhouden! Ollie en Elza zingen samen een liedje. Zo houden ze de stemming erin.

