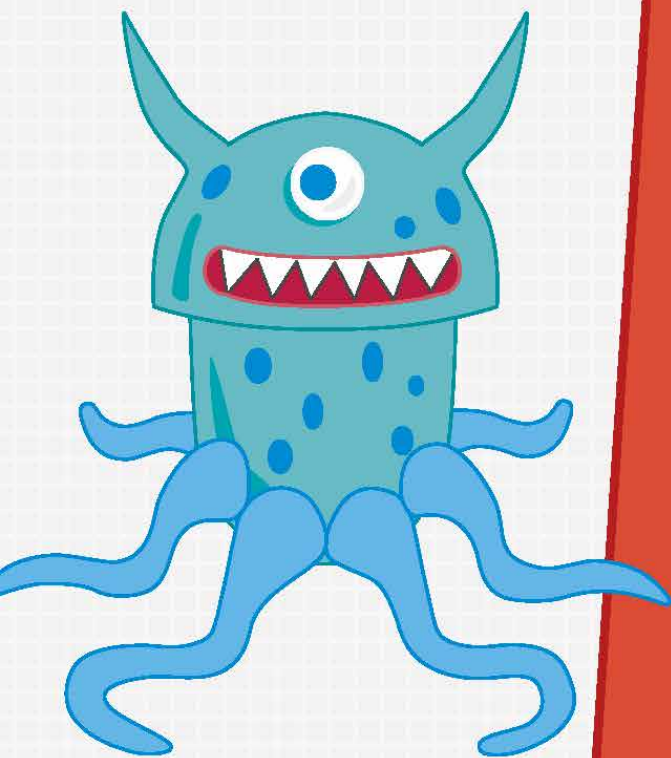


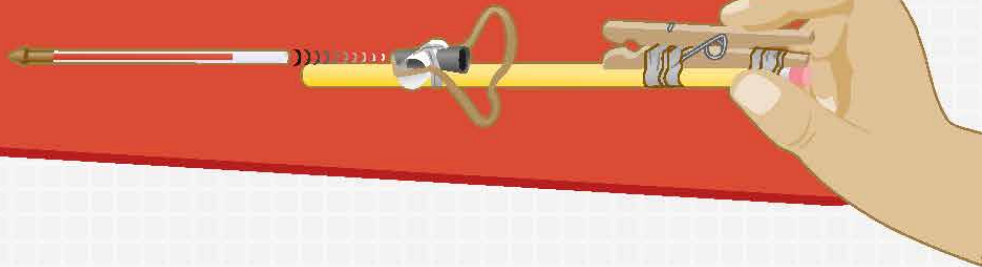
inhoud

- dit boek gebruiken



maken

- 1 een katapult bouwen
- 2 een balpenkruisboog maken
- 3 een vlieger ontwerpen
- 4 vliegeren
- 5 een vliegtuigje vouwen
- 6 een ninjaster vouwen
- 7 gemarmerd papier maken
- 8 Mexicaanse slingers maken
- 9 een piñata knutselen
- 10 papieren lantaarns maken
- 11 een sneeuwbol maken
- 12 een zandkaars maken
- 13 een armband vlechten
- 14 kauwgumpapierjes vlechten
- 15 een bloemenketting rijgen
- 16 strepen op je shirt verven
- 17 een spiraal op je shirt verven
- 18 je mp3-speler pimpen
- 19 een roos van ducttape vouwen
- 20 kralenbedeltjes rijgen
- 21 monsters kleien
- 22 silhouetportretten knippen
- 23 een kat tekenen
- 24 een hond tekenen
- 25 een paard tekenen
- 26 mangafiguren tekenen
- 27 een flipboekje maken
- 28 een 3D-kaart maken
- 29 een stripboektas maken
- 30 lieve gypies maken
- 31 stoere gypies maken
- 32 bootschoenen versieren
- 33 een rokje van een broek maken
- 34 unieke nagels lakken
- 35 een staart vlechten van wol
- 36 een neptattoo maken
- 37 een irritante ballonfluit maken
- 38 toeteren met een rietje
- 39 speakerdoosjes maken
- 40 een T-shirt zeefdrukken
- 41 een discobal maken



koken

- 42 snoepsushi maken
- 43 sliertsnoep maken
- 44 ijs in elkaar schoppen
- 45 fruitige frisdrank maken
- 46 een wiebelig stadje maken
- 47 een toetjesaquarium maken
- 48 glas-in-loodkoekjes bakken
- 49 een peperkoekhuisje versieren
- 50 glazuurlijm maken
- 51 een ei splitsen
- 52 gelukskoekjesdeeg maken
- 53 gelukskoekjes bakken
- 54 ijslolly's invriezen
- 55 een smoothie maken
- 56 fruitmatjes maken
- 57 pastadeeg rollen
- 58 tortellini vouwen
- 59 van paarse pasta smullen
- 60 regenboogbleekselderij verven
- 61 zoutjes draaien
- 62 zoetzuur maken
- 63 eetbare kunst maken
- 64 groente barbecuen

- 65 een tosti bakken op een stok
- 66 cake in een sinaasappel bakken
- 67 appels in het kampvuur bakken
- 68 chocola met mieren maken
- 69 eetbare nepkots maken



- meer weten?
- register
- over de makers
- dankwoord



dit boek gebruiken

Dit is een nieuw type boek: een boek waarin met plaatjes, in plaats van met woorden, wordt uitgelegd hoe je de meest uiteenlopende dingen doet. Soms heb je echter wat extra informatie nodig. Hieronder kun je zien hoe die aanvullende informatie is uitgebeeld.

BENODIGDHEDEN De balk toont wat je nodig hebt voor de activiteit. In de werkwijze zie je de hoeveelheid of afmetingen van de benodigdheden.



3 een vlieger ontwerpen



! Je kunt van alles gebruiken om een vlieger te maken, bijvoorbeeld een versierde vulnistzak of de stof van een oude paraplu voor het doek en reepjes stof voor de staart.



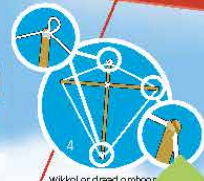
Maak een kruis van de vliegerstokken.



Wikkel draad om het kruispunt. Knoop het vast.



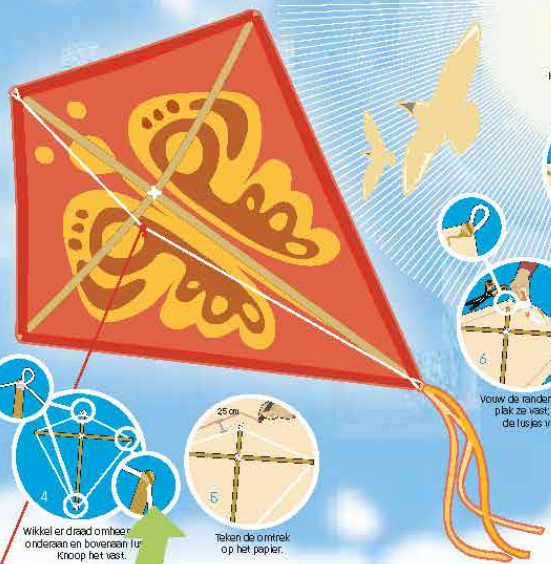
Steek de uiteinden van de korte stok in.



Wikkel er draad omheen onderaan en bovenaan. Knoop het vast.



Teken de omtrek op het papier.



Knoop een spool aan de lijn, dicht bij het kruispunt.



Knoop een lijn tussen de lussen.

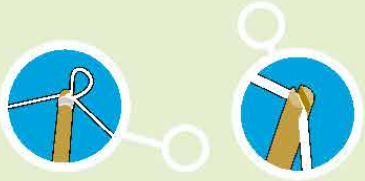


Vouw de randen om en plak ze vast, laat de lussen vrij.

MEETKUNDE Als je een exacte hoeveelheid (bijvoorbeeld in recepten) of exacte lengte nodig hebt, staat dat aangegeven in het kader. Het tekeningetje met de hoek geeft aan hoe schuin je iets moet zetten en symbooltjes als 1:1 geven de juiste verhouding aan.



CLOSE-UPS In deze kleine cirkels vind je extra informatie of belangrijke details over hoe je iets moet doen – of juist *niet* moet doen.



vliegeren 4



Steef de vlieger aan, met je rug naar de wind.



Roll de lijn af, de ander loopt achteruit.



Laat de ander de vlieger hoog houden.



Laat de ander de vlieger loslaten.



Loop tegen de wind in, met je armen omhoog.



Roll de lijn verder af, zodat de vlieger hoger gaat.



opmerking vooraf

De activiteiten in dit boek zijn bedoeld voor kinderen van 9-99 jaar. We hebben ons uiterste best gedaan om de informatie in dit boek zo nauwkeurig, betrouwbaar en cool mogelijk te maken. Het is echter van belang dat je van tevoren zelf bepaalt of je (kind) een bepaalde activiteit aankan of niet, en dat je toezicht houdt wanneer dat nodig is. Wij zijn niet verantwoordelijk voor eventuele onbedoelde, onvoorziene of onjuiste uitvoeringen van de ideeën in dit boek. Wel zijn wij heel blij met erkenning voor de toegenomen coolheid.

gereedschapskist

Dit zijn enkele basisbenodigdheden die niet in de balkjes staan, omdat je ze vast wel in huis hebt. Stel een speciale kist samen voor dit boek!



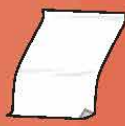
schaar



lijm



pen, potlood en
markeerstift



papier



plakband



bestek



water



bakjes

symbolen



meer weten?

Kijk achter in het boek voor extra informatie bij een activiteit, waaronder leuke weetjes, speciale technieken of de historische of natuurwetenschappelijke achtergrond.



oude spullen

Voor deze activiteit kun je oude spullen gebruiken die je waarschijnlijk wel in huis hebt. Goed voor het milieu!



vies

Doe oude kleren aan, leg kranten neer en waarschuw je omgeving. Dit wordt een klederboel!



Op het klokje zie je hoeveel uren, minuten of seconden een handeling in beslag neemt.



De thermometer geeft aan hoe warm of koud een ingrediënt moet zijn.

x2

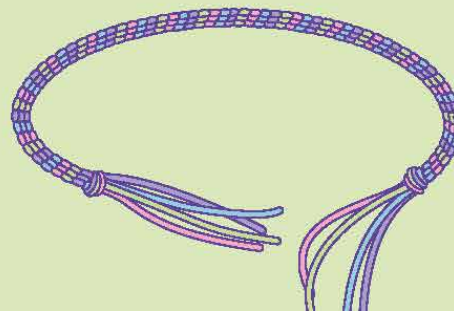
Dit symbool geeft aan hoe vaak je een bepaalde handeling moet herhalen.



De kalender laat zien hoeveel dagen, weken of maanden een handeling duurt.

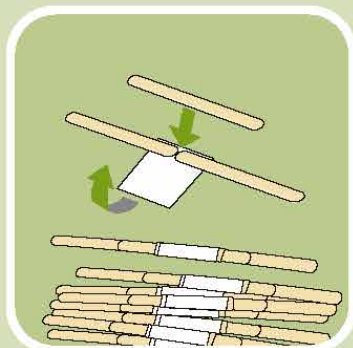
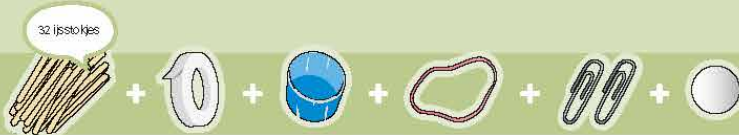


Het kleine sterretje verwijst naar een grotere ster op de bladzijde, waar je tips of informatie over andere methoden of materialen vindt.

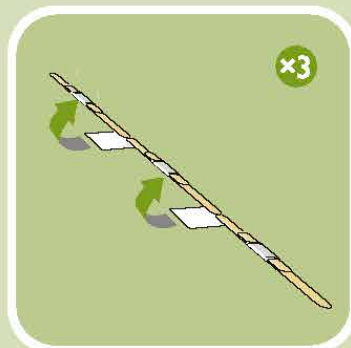


1

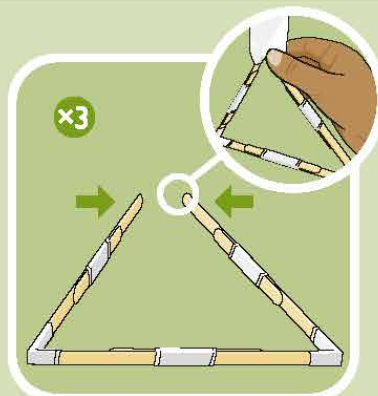
een katapult bouwen



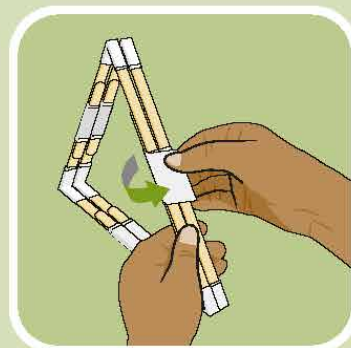
Plak negen setjes van drie stokjes aan elkaar.



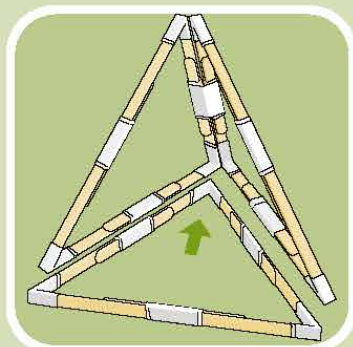
Plak de uiteinden van drie setjes aan elkaar.



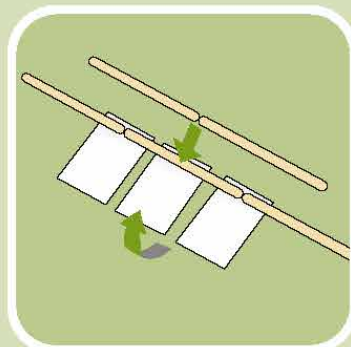
Buig ze tot een driehoek. Plak de uiteinden vast.



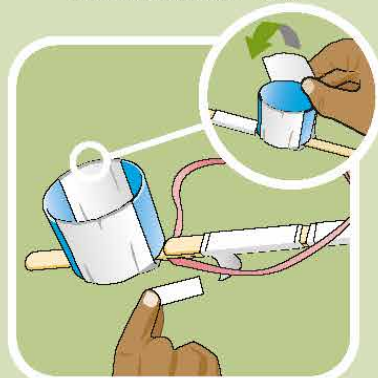
Plak een 'scharnierpunt' tussen twee driehoeken.



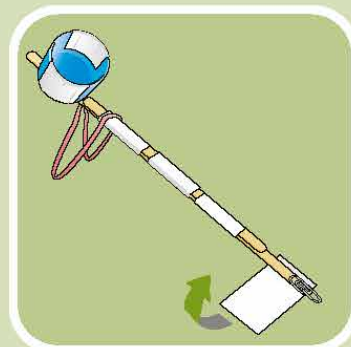
Klap ze open en plak een derde driehoek vast.



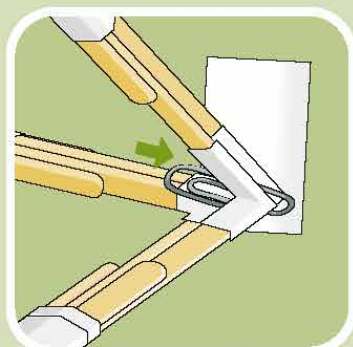
Plak vijf stokjes aan elkaar voor de arm.



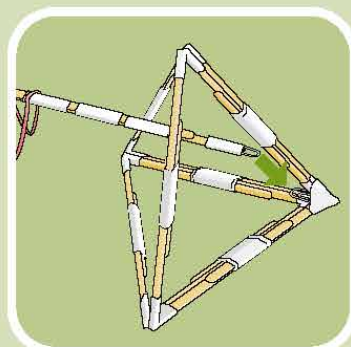
Plak het bakje erop. Plak er een elastiek onder.



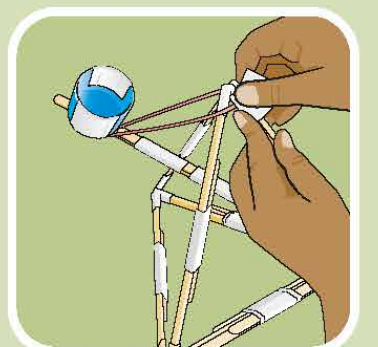
Plak een paperclip op het uiteinde.



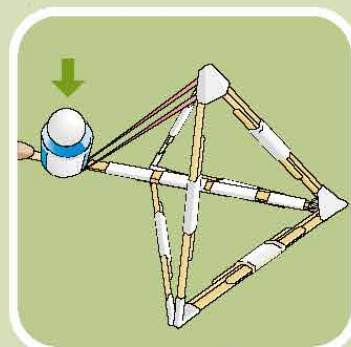
Plak een paperclip op een van de hoeken.



Haak de twee paperclips in elkaar.



Plak het elastiek vast op de bovenkant.



Voeg je projectiel toe. Trek de arm omlaag en schiet.