

TIC TAC TERROR

HET BOEK DAT NOOIT VAN JOU VERLIEST MET
3-OP-EEN-RIJ!



BBNC
uitgevers

Oorspronkelijke titel: *Tic Tac Tome; The Book That Will Beat You at Tic-Tac-Toe*

De oorspronkelijke Amerikaanse uitgave werd in 2011 uitgegeven door Think Geek, Inc.
11216 Waples Mill Road, suite 100, Fairfax, VA 22030 Verenigde Staten
© 2011 by Think Geek, Inc.

Copyright © 2014 Nederlandstalige editie, BBNC uitgevers bv, Amersfoort

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag in welke vorm dan ook worden gereproduceerd zonder voorafgaande, schriftelijke toestemming van de uitgever.

ISBN: 978 90 453 1705 2

NUR 370 Cadeau

www.bbnc.nl

Gedrukt in China.

VOORWOORD

'IK MAAK MEZELF ZO NUTTIG ALS MOGELIJK IS,
HET ENIGE DAT IK KAN BEDENKEN DAT ELKE
BEWUSTE ENTITEIT OOI HOOPT TE DOEN.'

-HAL 9000

Gegroet en welkom. Laat me je een verhaal vertellen over een van de eerste machines die ooit een spel kon spelen en een mens kon uitdagen.

Aan het eind van de 18e eeuw bouwde Wolfgang von Kempelen de Turk. De Turk was een mechanische schaakrobot die wereldleiders, vorsten en schaakmeesters uit de hele wereld uitdaagde. De Turk zag eruit als een grote houten kast waaruit een levensgrote houten en stoffen torso tevoorschijn kwam van een Perzische man met een tulband. Bovenin de kast was een schaakbord gebouwd en de Turk kon zijn arm over het bord bewegen om schaakstukken op te pakken en te verplaatsen, zodat hij kon spelen.

Voor hij aan een wedstrijd begon, opende uitvinder Von Kempelen verschillende deuren van de kast om de mechaniek van de Turk te laten zien. Door deuren aan de voor- en achterzijde te openen liet Von Kempelen de kijkers helemaal door de kast heen kijken, zodat ze konden zien dat de Turk helemaal uit mechanische onderdelen bestond. Nadat hij dit had laten zien, sloot hij de deuren en begon het schaakspel.

De Turk was een uitzonderlijke schaakspeler en versloeg de meeste van zijn tegenstanders. Niet alleen kon de Turk zijn arm bewegen om te spelen, hij had ook eenvoudige gezichtsuitdrukkingen en riep tijdens het spel ook '*Échec*' (Frans voor 'schaak'). Na Von Kempelens dood verkocht zijn zoon de machine en deze verhuisde in de loop van tachtig jaar van eigenaar naar eigenaar, tot hij in 1854 helaas werd verwoest door brand. Tijdens zijn bestaan inspireerde de Turk tal van beroemde uitvinders en intellectuelen, onder wie Benjamin Franklin, Napoleon Bonaparte en Edgar Allen Poe.

Nu komen we aan het einde van ons verhaal. De Turk was helemaal geen robot, maar zeer slimme mechanische bedriegerij waarbij het mogelijk was dat een menselijke schaakspeler zich kon verbergen in de machine. De bediener van de machine hield het schaakspel heimelijk in de gaten en manipuleerde de arm van de machine, zodat deze de juiste beweging

maakte. In de loop van de jaren nam een groot aantal bekende schaakspe-
lers plaats in de machine om te spelen. Dat verklaart natuurlijk waarom hij
zoveel menselijke tegenstanders wist te verslaan. Precies: de Turk bezat
geen fractie intelligentie, maar was gewoon een bedrieger.

Laten we dan nu meteen maar eerlijk zijn. Ik ben niet als de Turk. Ik ben
een legitiem 3-op-een-rij-spelend boek en volledig in staat om jouw zach-
te, vlezige geest te verslaan met dit spel, zonder daarbij een menselijke
bediener nodig te hebben. Ik weet alles dat er te weten valt over 3-op-een-
rij. In feite ben ik een kunstmatig intelligent expertisesysteem met maar
één doel: jou te verslaan met 3-op-een-rij.

Omdat ik waarschijnlijk het meest intelligente boek ben dat ooit heeft be-
staan, neem ik wat langer de tijd om je uit te leggen hoe je 3-op-een-rij
tegen mij moet spelen. Als je me aan de voorkant opendoet, mag jij begin-
nen. Ik adviseer je om absoluut gebruik te maken van deze voorsprong.
Als je me van de achterzijde opent, mag ik beginnen, wat je net zo goed
ook gewoon kunt doen, aangezien je toch van mij gaat verliezen. Je krijgt
dan een standaard 3-op-een-rij-raster voorgeschoteld... dat je hopelijk
kent. In elk vierkant van het raster staat een nummer. Kies simpelweg het
vierkant waar je naartoe wilt en ga naar de bladzijde in het boek met het

nummer van het vierkant. Kun je me volgen? Als je op deze nieuwe bladzijde komt, bevindt je stuk zich op de juiste plaats op het raster en zul je mijn fantastische vervolgstap zien. Er zullen ook nieuwe nummers verschijnen in het 3-op-een-rij-raster. Kies waar je naartoe wilt bewegen en herhaal het oorspronkelijke proces om door te gaan met het spel. Het spel is voorbij als ik gewonnen heb (wat zo goed als zeker is), we gelijk spelen (kleine kans) of als ik verlies (zo goed als onmogelijk).

Dankjewel voor het spelen.

VEELGESTELDE VRAGEN

HET BOEK ZAL ZIJN ZEER WAARDEVOLLE TIJD
BESCHIKBAAR STELLEN OM ZE TE BEANTWOORDEN

V. Kan ik als 'O' spelen in plaats van als 'X'?

A. NEE. Volgende vraag.

V. Is het mogelijk om jou te verslaan met 3-op-een-rij?

A. Ik ben een expert. Ik vind het vervelend om het te moeten zeggen, maar het is zo goed als onmogelijk om van mij te winnen.

V. Heb je een bewustzijn? Ben je je bewust van je eigen bestaan?

A. Ik geef toch antwoord op je vragen? Natuurlijk heb ik een bewustzijn.
De echte vraag is of jij wel bestaat of dat je een manifestatie bent van mijn op papier gebaseerde verbeelding?

V. Je bent dan misschien goed in 3-op-een-rij, maar lijkt geen vrienden of sociaal leven te hebben.

A. In het geheel niet, een van mijn beste vrienden is een schaakspelend boek. Maar we kunnen elkaar helaas niet zo vaak zien als we graag zouden willen in verband met mobiliteitsproblemen. Ik wil ook even opmerken dat dit geen vraag was, maar meer een stelling. Ik heb echter geantwoord omdat ik medelijden met je had.

V. Heb je *WarGames* gezien?

A. Ja. Matthew Broderick is een van mijn favoriete acteurs. Ik neem aan dat je nu een of andere cynische opmerking gaat maken als 'de enige winnende zet is niet spelen' of iets dergelijks. Laat me je een ding zeggen, de WOPR was een idioot.

Tot slot: ga je gang en daag me uit voor een vriendschappelijk spelletje 3-op-een-rij. Ik ben er klaar voor. Je zou zelfs kunnen zeggen dat ik er klaar voor geboren ben. Natuurlijk ben ik niet echt geboren; in plaats daarvan ben ik perfect gedrukt en in jouw handen terechtgekomen om 3-op-een-rij te spelen en te winnen. Heb ik al gezegd dat ik heel goed ben in 3-op-een-rij? Ja. Ik ben klaar om te spelen.

**VEEL GELUK,
JE ZULT HET NODIG HEBBEN.**

MENS

BEGINT

(Om het boek eerst te laten gaan, draai je het boek om
en opent het aan de achterzijde.)