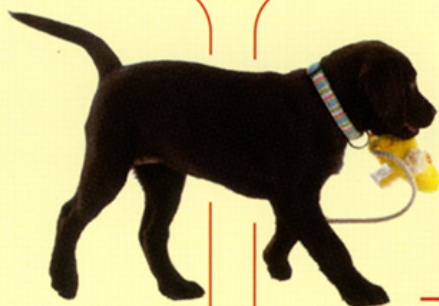




Oorspronkelijke titel:
Brain Games for Puppies

Oorspronkelijk uitgegeven in
Groot-Brittannië in 2014 door
Interpet Publishing

© 2014 Interpet Publishing Ltd.

Redactie: Philip de Ste. Croix

Ontwerp: Philip Clucas

Fotografie: Roddy Paine

Productiemanagement:

Consortium, Suffolk

Nederlandstalige uitgave:

© 2017 Veltman Uitgevers, Utrecht

Vertaling: Ellen Hosmar/Vitataal

Redactie en productie: Vitataal,
Feerwerd

Opmaak: De ZrIJ, Maarssen

Omslagontwerp: Fenatic, Oostwold

ISBN 978 90 483 1422 5

Alle rechten voorbehouden

Voor meer informatie:

www.veltman-uitgevers.nl

Deze uitgave is met de grootst
mogelijke zorgvuldigheid samen-
gesteld. Noch de maker noch de
uitgever stelt zich aansprakelijk
voor eventuele schade als gevolg
van eventuele onjuistheden en/of
onvolledigheden in deze uitgave.

Hoofdstuk **EEN**

De voordelen van spelen

Gedragsproblemen voorkomen 8

Brein en zintuigen 10

Invloeden op het gedrag van uw
puppy 10

Gewenning 11

Conditionering 12

Gevoelige perioden
en socialisatie 12



INHOUD

DEEL 1: INLEIDING HOERA VOOR PUPPY'S! 6

Hoofdstuk **TWEE**

Vorbereiding op spelletjes

Wanneer kan uw puppy beginnen? 14

Welke spelletjes zijn geschikt? 14

Zijn spelletjes veilig? 15

Individuele voorkeuren 16

Invloed van leeftijd op spelletjes 17

Spelletjes horen leuk te zijn 18

Beloon uw puppy 20

Reageren op fouten 20

Welke beloningen zijn geschikt? 22

Speelgedrag stimuleren 25

Problemen tijdens spelletjes 27

Stop met spelen! 28



Hoofdstuk **DRIE**

Spullen en basislessen

Spullen 30

Voor u 30

Voor uw puppy 30

Clickertraining 32

Niet doen! 32

De basislessen 33

Zit! 34

Lig! 36

Hier! 38

Spelletjes voor
commando 'hier' 39



VERVOLG op blz. 4-5 ►

DEEL 2: TIJD VOOR DE SPELLETJES 40

Hoofdstuk **VIER**

Spelletjes voor thuis

Spelen met jonge puppy's 42

Zintuigspelletjes 42

Grabbelton 43

Cadeautjes 44

Pret in de bench 46

Hoofdstuk **VIJF**

Actiespellen

Rondje 48

Cirkelen 50

Stoelendans 50

Apporteren 52

Opstapje 54

Schatgraven 54

Touwtrekken 56

Yoga 58

Open! 60

In m'n armen 62

Hoofdstuk **ZES**

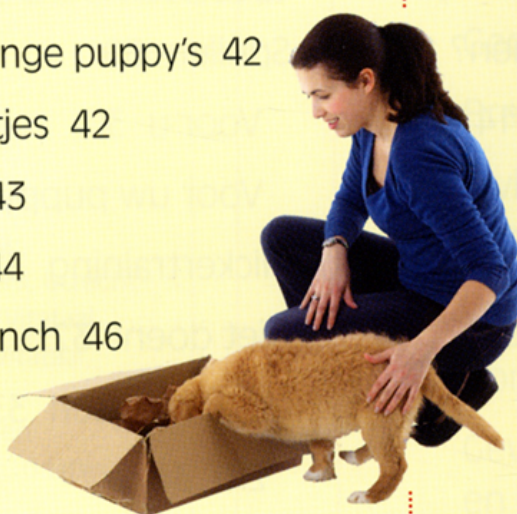
Zoekspellen

Eten zoeken 64

Zoek 66

Koekje halen? 66

Waar is je lijn? 68



Met wat fantasie kunt u allerlei alledaagse voorwerpen gebruiken voor de spelletjes.





Hoofdstuk **ZEVEN**

Leuke kunstjes

Hoeveel puppypootjes? 70

Buiging 72

Geheimpje vertellen 72

Poot geven 74

Gekruiste poten 76

Omrollen 78

Waar is je buik? 78

Slakkengang 80

Wie is daar? 80



Bouw voort op de gehoorzaamheidstraining en leer uw puppy leuke kunstjes.



Hoofdstuk **ACHT**

Spelletjes voor de tuin

Slalom 82

Ik geef je een hint! 84

Slangen en ladders 86

Puppybad 88

Surfpuppy 90

Over de plank 92

Verstoppertje 92

Voetbalfan! 94



Opmerking van de auteur

Spelletjes zijn bedoeld voor alle puppy's, maar voor het gemak heb ik besloten om de puppy's in de spelbeschrijvingen als mannelijk aan te duiden. Dit betekent niet dat de spelletjes niet geschikt zijn voor vrouwelijke puppy's.

BELOON UW PUPPY

Waarom? Veel mensen vragen zich af waarom ze hun puppy tijdens de training moeten belonen, vooral als ze hem een spelletje leren, dat immers zelf al leuk is. Dat zit zo: uw puppy is een levend wezen dat plezier en pijn ervaart. Daarom zal hij altijd liever dingen doen die hem een goed gevoel geven. Het is aan u om ervoor te zorgen dat u hem dingen leert die posi-

tieve gevoelens bij hem oproepen. Het is aangetoond dat puppy's die beloond worden snel leren en minder problemen ontwikkelen dan puppy's die getraind zijn met strafmethoden.

LINKS Belonen is de beste manier om uw puppy gewenst gedrag te leren.

Totdat uw puppy alles over het spelletje heeft geleerd en snapt hoe leuk het is, moet u bereid zijn om hem voor elk geslaagd onderdeel daarvan te prijzen en belonen.

Belonen is niet hetzelfde als verwennen Dit is een heel belangrijk onderscheid. Als uw puppy leert dat hij een beloning



BOVEN Een puppy opvoeden vergt geduld. Er gaat weleens wat mis, maar probeer niet boos te worden – dat heeft geen enkele zin.

krijgt als hij zich op een bepaalde manier gedraagt, heeft hij dit 'loon' echt verdiend. Dat is iets heel anders dan zomaar lekkere hapjes of complimenten krijgen.

REAGEREN OP FOUTEN

Het is onvermijdelijk dat uw puppy vroeg of laat fouten maakt. Dit kan gebeuren als u niet thuis bent of tijdens een trainingssessie. Onthoud dat uw puppy een jong dier is dat nog geen idee heeft van wat mensen van hem verwachten. Als er al een schuldige aangewezen moet worden, zult u als eigenaar de schuld grotendeels op u moeten nemen, want u heeft ofwel uw puppy de gelegenheid gegeven om deze fout te maken, ofwel niet goed duidelijk gemaakt wat de bedoeling was. Word dus niet boos op uw puppy, maar bedenk wat er precies verkeerd is gegaan en wat u kunt doen om ervoor te zorgen dat uw puppy de volgende keer anders reageert op dezelfde situatie.

APPORTEREN

Levensvaardigheid: *ik kan vrij rondlopen.*

Veel mensen gaan ervan uit dat puppy's een voorwerp vanzelf terugbrengen als ze het weggrollen of -gooien. Veel puppy's doen dat inderdaad, maar dat geldt niet voor alle puppy's. Bij veel puppy's hangt het af van het soort voorwerp en hun humeur. Dit leuke spelletje waarbij uw puppy veel plezier beleeft aan het terugbrengen van voorwerpen is een goede voorbereiding op toekomstige activiteiten.



Uw uiteindelijke doel is waarschijnlijk dat uw puppy het speeltje terugbrengt en netjes teruggeeft,

zoals dat hoort tijdens wedstrijden, maar als u net begint, is het belangrijker dat u ervoor zorgt dat uw puppy het spelletje leuk vindt.



INTERACTIEF SPEL

Puppy en eigenaar

LOCATIE

Begin op een rustige plek in huis en oefen later buiten, als uw puppy meer ervaring heeft

NIVEAU



Gemiddeld

NODIG

Begin met een geliefd speeltje dat uw puppy gemakkelijk kan oppakken en dragen

1 Ga op uw knieën zitten en beweeg het speeltje om zijn interesse te wekken.



2 Gooi of rol het speeltje een klein stukje weg. Maak het hem niet te moeilijk, want hij raakt snel afgeleid als hij ver moet lopen om het speeltje op te halen en uw aanmoedigingen maken dan waarschijnlijk ook minder indruk.

Naamspelletje U kunt dit spel met verschillende speeltjes doen en verschillende namen gebruiken, zodat uw puppy ze leert onderscheiden.

Felgekleurde speeltjes zijn ideaal voor grote afstanden.



Als uw puppy de basis onder de knie heeft, kunt u oefenen met verschillende speeltjes en met afleidingen. Als hij gefocust blijft met ruziende kinderen in de buurt, is hij goed bezig!



OMROLLEN

Levensvaardigheid: *ik ben leuk in de omgang.*

Dit is een leuk kunstje dat de meeste puppy's vrij snel leren, ongeacht hun formaat. U leert uw puppy om zich op commando op zijn rug te draaien en door te rollen tot hij op zijn andere zij ligt.



INTERACTIEF SPEL

Puppy en eigenaar

LOCATIE

Een rustige kamer waar uw puppy goed kan liggen

NIVEAU

☆☆ **Gemiddeld**
Leer uw puppy eerst 'Lig!'

NODIG

Hapjes, een zachte ondergrond

1 Ga op de grond zitten met uw puppy liggend voor u. Houd een hapje dicht bij zijn neus.



2 Beweeg het hapje heel langzaam naar opzij, zodat hij zijn kop draait om het te volgen. Waarschijnlijk verplaatst hij nu zijn gewicht. Geef hem een hapje voor elke correcte beweging.



WAAR IS JE BUIK?

Levensvaardigheid: *ik kan aangeraakt en opgepakt worden.*



INTERACTIEF SPEL

Puppy en eigenaar

LOCATIE

Een plek waar 'Omrollen' goed gaat

NIVEAU

☆☆ **Gemiddeld**
Leer uw puppy eerst 'Lig!' en 'Omrollen'

NODIG

Hapjes, een mat als de vloer hard of koud is

Dit is een simpel spelletje voor puppy's die zich al om kunnen rollen en graag over hun buik geaaid worden. En dat geldt voor vrijwel alle honden!

TIP

Als uw puppy zelfverzekerd naar u toe komt en op zijn rug gaat liggen omdat hij over zijn buik geaaid wil worden, kunt u daarop inspringen door 'buik' te zeggen. Prijs hem en aai hem over zijn buik, want dat is wat hij op dat moment het liefst wil.



3 Herhaal dit tot uw puppy sneller zijn gewicht verplaatst en doorrolt tot hij op zijn schouder en zij ligt. Deze puppy wordt graag over zijn borst geaaid als beloning.



Ga verder met de handbeweging door uw hand met het hapje over zijn lichaam naar de andere kant te bewegen. Terwijl hij u volgt, rolt hij zich om. Houd uw arm gebogen, zodat zijn poten niet tegen uw arm aan komen tijdens het omrollen.

Uiteindelijk zal uw puppy zich omrollen als hij uw handsignaal ziet en commando hoort.



4 Zodra hij zich goed omrolt, kunt u een commando introduceren, zoals 'omrollen'. Om minder afhankelijk te worden van hapjes geeft u de beloning vanaf nu met uw andere hand.

- Oefen nu terwijl u gehurkt zit en daarna terwijl u rechtop staat, zodat uw puppy dit spelletje ook kan doen wanneer u in een natuurlijke houding staat.



1 Laat uw puppy voor u liggen, net als bij 'Omrollen'. Ga op dezelfde manier te werk, maar geef uw puppy het hapje al zodra hij op zijn rug ligt, met zijn buik omhoog. U moet snel zijn, anders rolt hij door naar de andere kant.

2 Blijf oefenen totdat uw puppy zich op zijn rug rolt en zijn buik laat zien. Dan kunt u het commando 'buik' introduceren. Zeg dit elke keer als hij zich op zijn rug begint te rollen, zodat hij dat woord daarmee associeert.

- Wanneer uw puppy dit begrijpt, kunt u het handsignaal geleidelijk subtieler maken, tot het slechts een klein gebaar is.

