

MOJANG

MINECRAFT



ALLES OVER

 **OCEANEN**

OCEAANGEBIEDEN

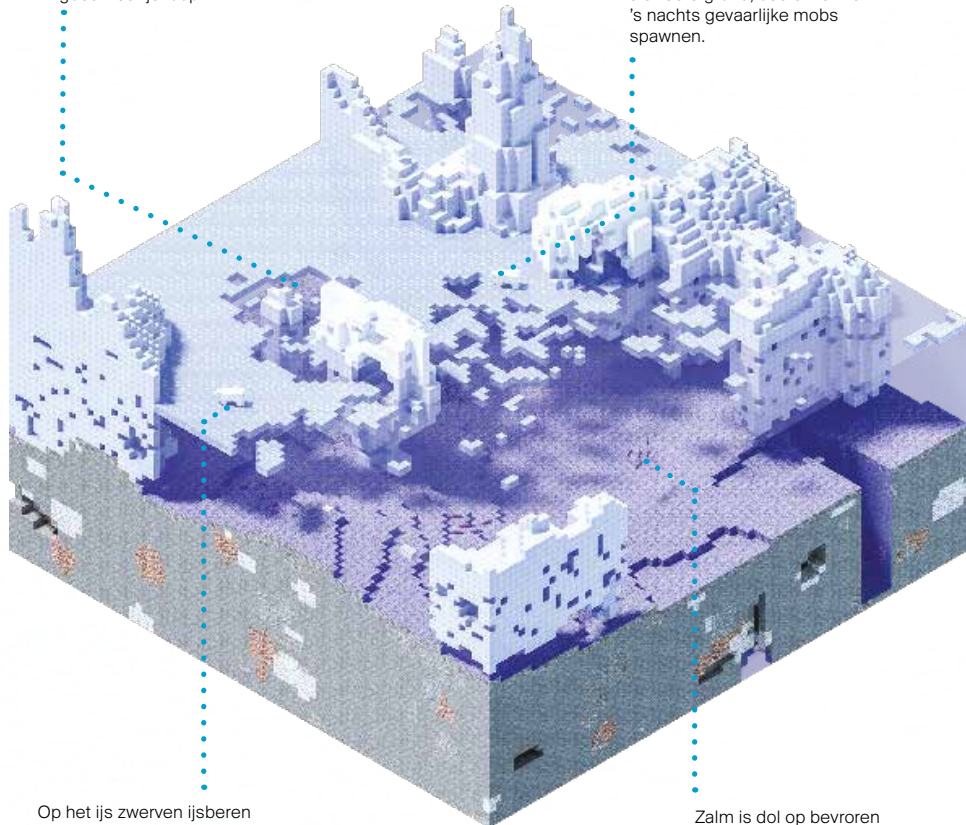
Zodra je begint met verkennen zul je erachter komen dat de oceaan niet overal hetzelfde is. Er zijn zelfs een paar verschillende oceaangebieden die elk hun eigen kenmerken hebben. Laten we, voordat je een duik neemt, de verschillen maar eens goed bekijken, zodat je weet waar je bent.

BEVROREN OCEAAN

Je merkt vrij snel wanneer je in een bevroren oceaan terechtgekomen bent: het water is donkerpaars en bedekt met ijs. Je ziet er ook ijsbergen, die bestaan uit blauw ijs, pakijns en sneeuw. De onderwaterruïnes daar zijn van steen.

Er zitten vaak wakken in het ijs, dus kijk tijdens het verkennen goed waar je loopt.

Doe heel voorzichtig: het ijs heeft dezelfde eigenschappen als vaste grond, dus er kunnen 's nachts gevaarlijke mobs spawnen.

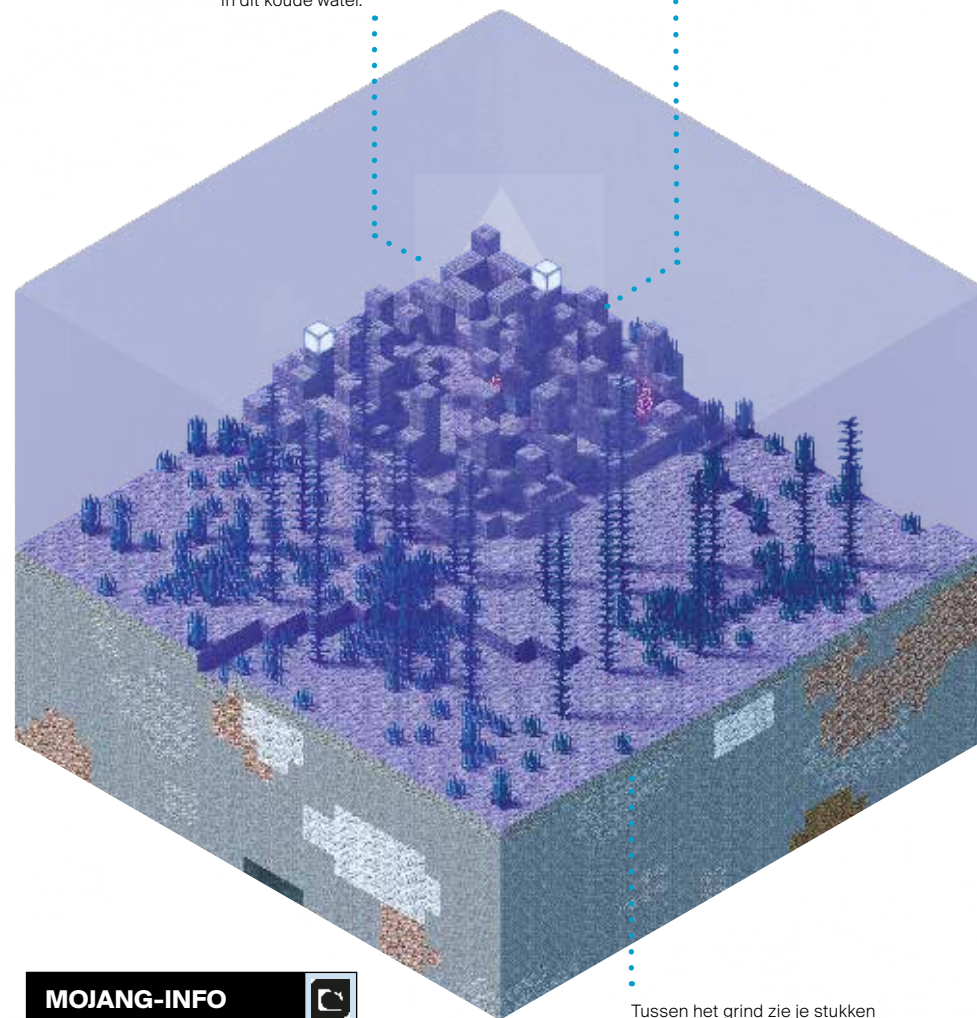


KOUDE OCEAAN

Koude oceanen hebben donkerblauw water aan de bovenkant en de bodem bestaat voornamelijk uit grind. De onderwaterruïnes bestaan uit blokken steen, en je vindt er wat zeegras en kelp.

Zalm spawnnt graag in dit koude water.

Kabeljauw spawnnt hier in groepjes van 1 tot 9.



Tussen het grind zie je stukken aarde, klei en zand.

MOJANG-INFO



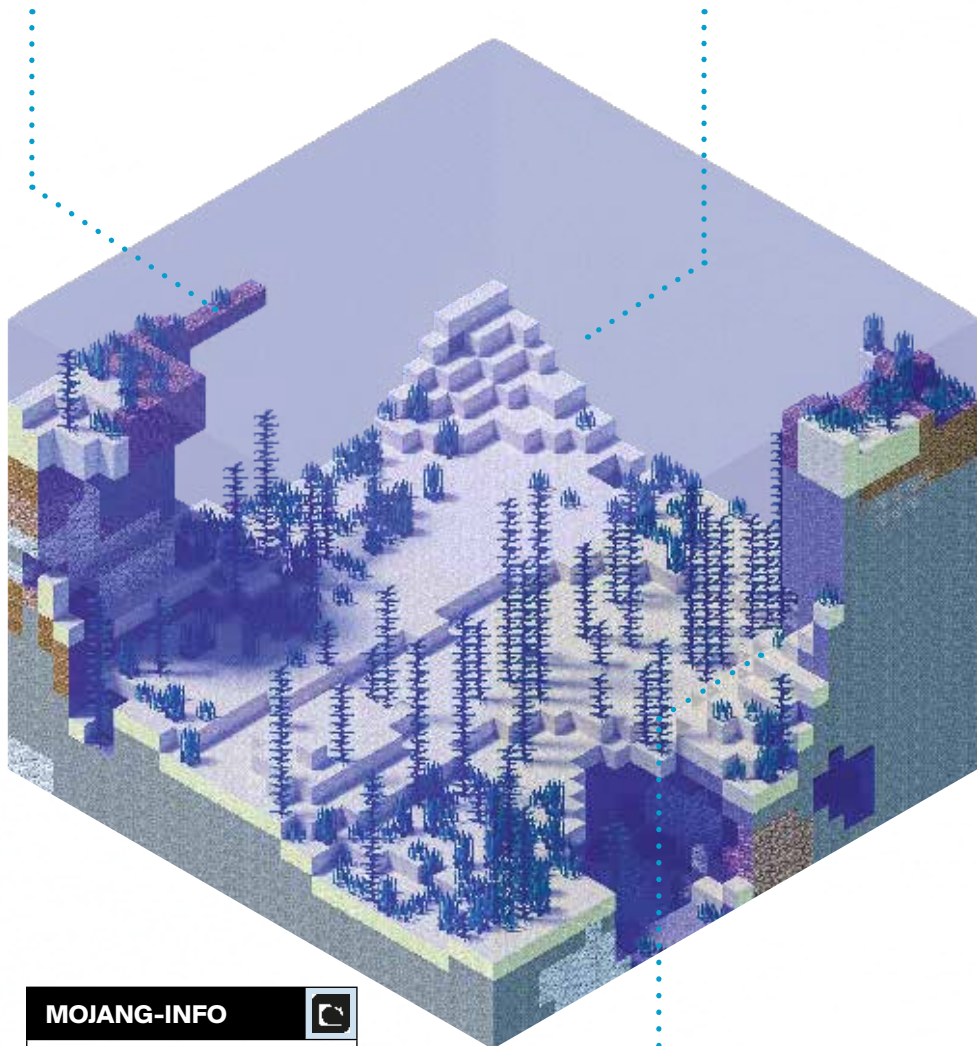
We hebben ervoor gezorgd dat de ruïnes in koude en warme oceanen er anders uitzien, zodat ze interessant zijn om te gaan onderzoeken tijdens je verkenningen.

LAUWE OCEAAN

Lichtblauw water is een teken dat je je bevindt in een lauwe oceaan. De oceaanbodem bestaat uit zand, en kelp en zeegras doen het hier heel goed. Onderwaterruïnes die je hier aantreft zullen eerder van zandblokken gemaakt zijn dan van steen.

Het zand op de zeebodem wordt afgewisseld met aarde, klei en grind.

Tropische vissen spawnen graag in dit wat warmere water.



MOJANG-INFO



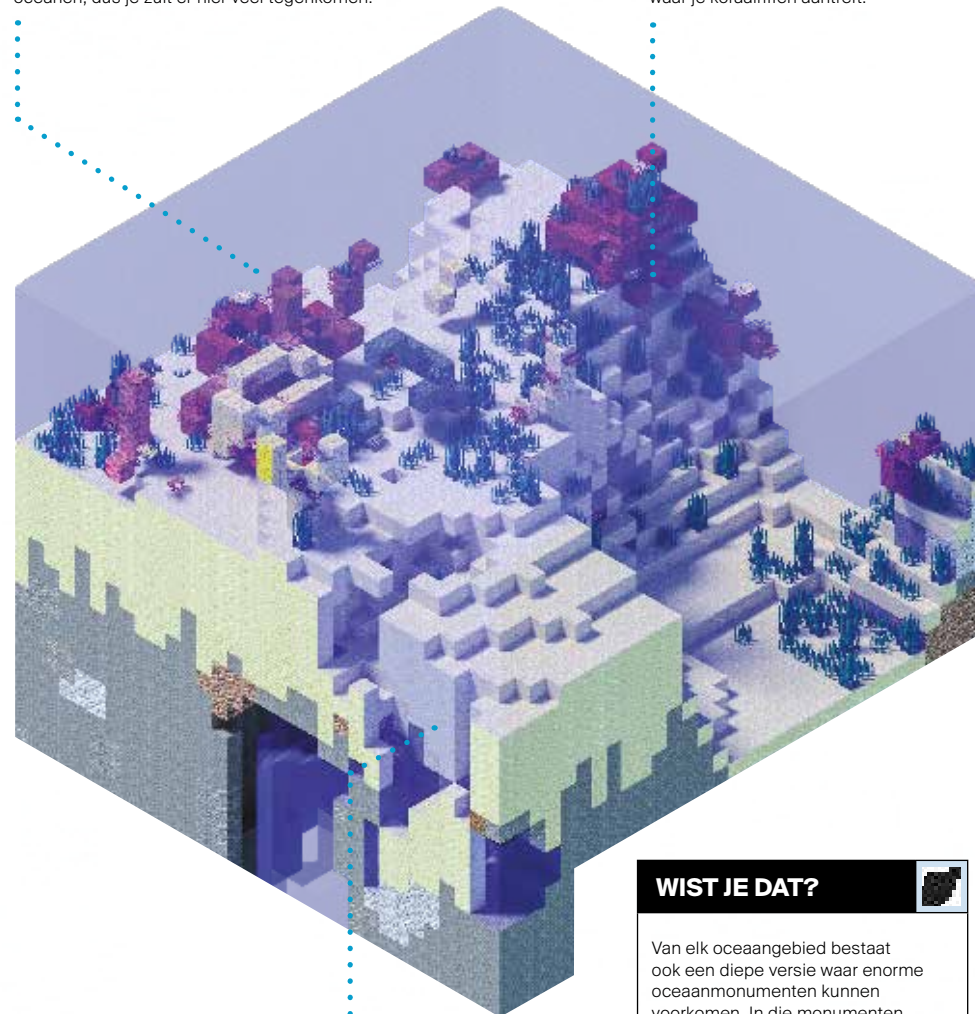
Het was een uitdaging om oceaangebieden toe te voegen, want we hadden nooit met opzet oceanen gemaakt! Ze waren er gewoon opeens toen er ergens water was dat eigenlijk bij geen enkel ander gebied paste.

WARME OCEAAN

Het water van warme oceanen is uitnodigend lichtgroen en de bodem is zanderig. Er groeit een heleboel zeegras, maar geen kelp. Net als in de lauwe oceanen zullen de ruïnes die je hier aantreft van zand gemaakt zijn.

Tropische vissen houden van warme oceanen, dus je zult er hier veel tegenkomen.

De warme oceaan is het enige gebied waar je koraalriffen aantreft.



Kogelvissen houden ook van warme oceanen, hoewel ze er minder vaak voorkomen dan tropische vissen.

WIST JE DAT?



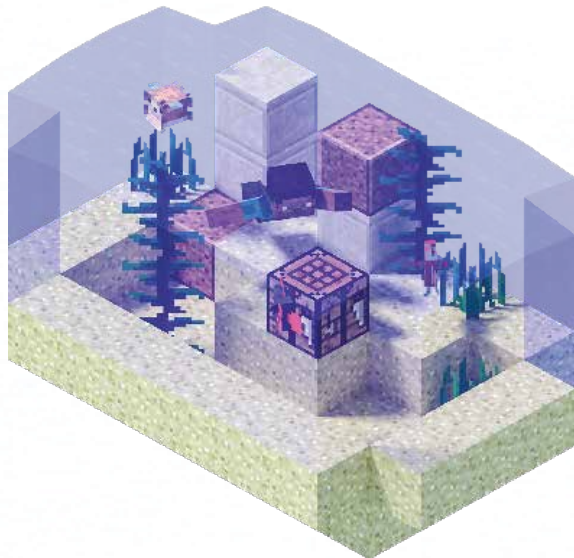
Van elk oceaangebied bestaat ook een diepe versie waar enorme oceaanommonumenten kunnen voorkomen. In die monumenten vind je verborgen schatten, maar ook gevaarlijke vijandige mobs die bekend staan als bewakers en oude bewakers. Op pagina 34-35 lees je meer over oceaanommonumenten.

VOORDAT JE DUKT

Nu je weet waaraan je de verschillende oceaantypes herkent, ben je bijna klaar voor je eerste onderwater-avontuur! Maar voordat je erin duikt, moet je ervoor zorgen dat je voorbereid bent op wat je te wachten staat. Sommige speciale items, zoals drankjes en betoverde spullen, kunnen het verschil tussen leven en dood uitmaken.

ETEN

Je zult goede kwaliteit eten mee moeten nemen op je onderwatermissie, zodat je je gezondheids- en voedselbalken kunt aanvullen. Over het algemeen is vlees beter dan fruit en groente, want dat herstelt meer voedselpunten. En bereid vlees is voedzamer dan rauw vlees. Biefstuk is altijd een goede keus, want dat herstelt 8 voedselpunten per stuk. Bereid varkensvlees herstelt ook 8 voedselpunten per stuk. Taart is ook een goed idee: een taart bestaat uit 7 punten die elk goed zijn voor 2 voedselpunten.



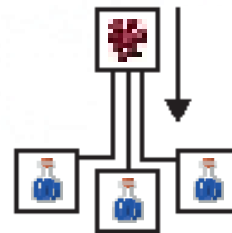
HOUT

Je hebt hout nodig om spullen te maken, dus zorg ervoor dat je altijd een paar stapels in je inventaris hebt liggen zodat je zo nodig nieuw gereedschap en wapens kunt maken. In noodgevallen kun je hout loshalen van scheepswrakken die je tegenkomt, want die bestaan voornamelijk uit hout.

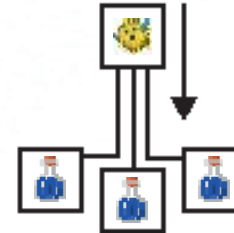
DRANK DES WATERADEMS

Na het drinken van een fles van dit handige drankje kun je 3 minuten ademhalen onder water in plaats van de gebruikelijke 15 seconden. Brouw gewoon een kogelvis met vreemde drank. Voor de verlengde versie, die 8 minuten aanhoudt, brouw je drank des wateradems met redstone.

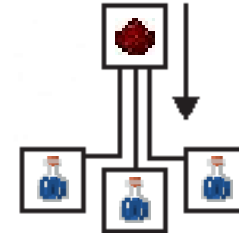
RECEPT VREEMDE DRANK



RECEPT WATERADEM



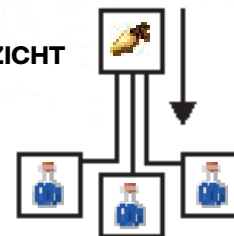
RECEPT WATERADEM (VERLENGD)



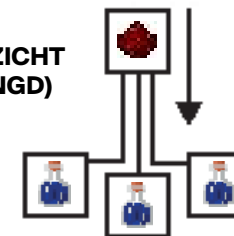
DRANK DES NACHTZICHTS

Het is duister in de diepte van de oceaan, dus heb je drank des nachtzichts nodig om alles weer op maximaal lichtniveau te krijgen. Brouw vreemde drank met een gouden wortel om nachtzicht te maken - een fles levert 3 minuten zicht. Dit kun je verlengen tot 8 minuten door drank des nachtzichts te brouwen met redstone.

RECEPT NACHTZICHT



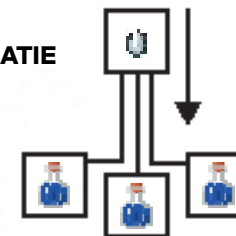
RECEPT NACHTZICHT (VERLENGD)



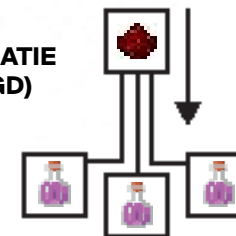
DRANK DER REGENERATIE

Deze drank herstelt je gezondheid met ongeveer 2 punten per 2,4 seconden. Een drankje houdt 45 seconden aan. Je maakt het met vreemde drank en een ghastraan. Voor de verlengde versie, die 1 minuut en 30 seconden aanhoudt, brouw je drank der regeneratie met redstone.

RECEPT REGENERATIE

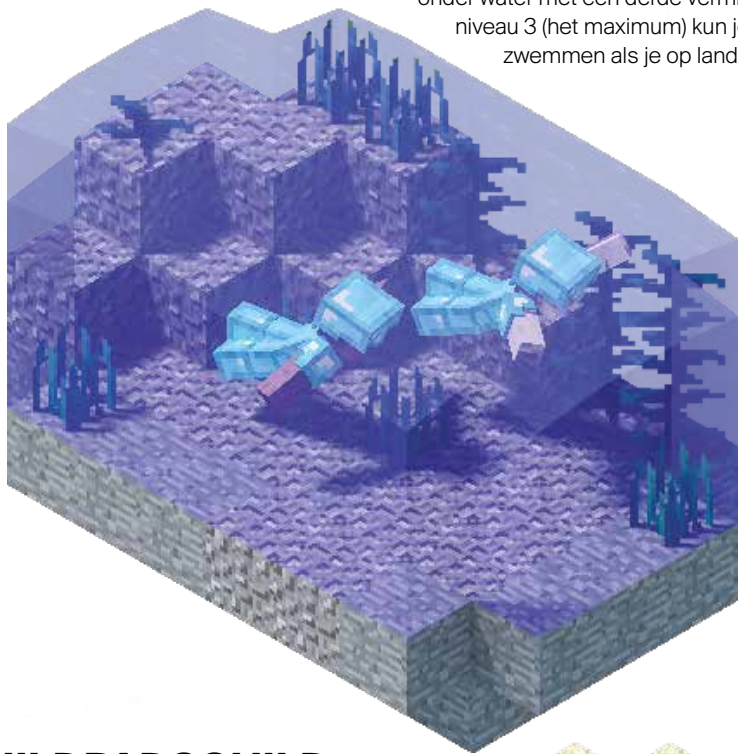


RECEPT REGENERATIE (VERLENGD)



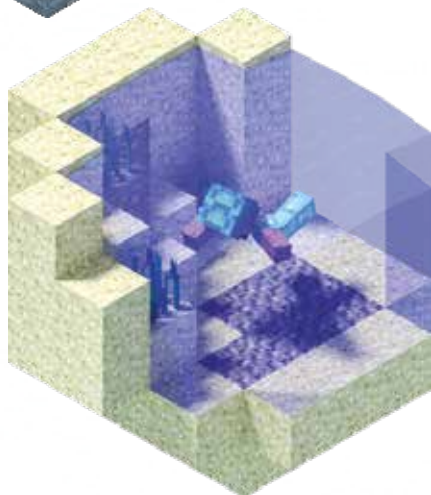
ADEMHALINGS-HELM

Betover je helm op een betoveringstafel met ademhaling, dan kun je met elk extra niveau 15 seconden langer ademen onder water.



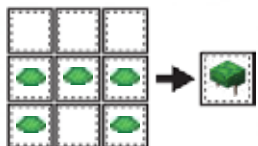
WATERLOPER-LAARZEN

Dit is een goede betovering voor je laarzen, want je beweegt langzamer onder water. Met elk betoveringsniveau wordt je vertraging onder water met een derde verminderd, dus bij niveau 3 (het maximum) kun je net zo snel zwemmen als je op land kunt lopen.



SCHILDPADSCHILD

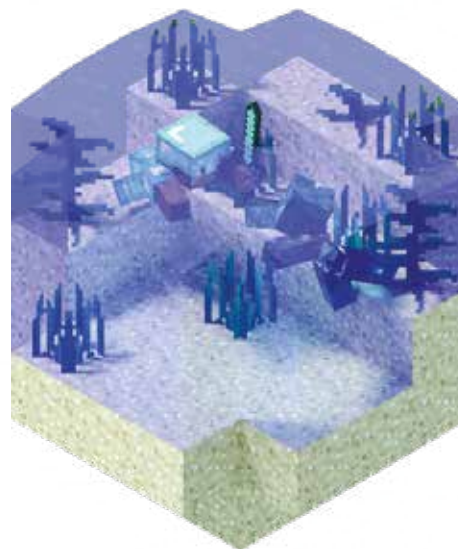
Heb je weleens schildpadden gezien tijdens je avonturen op land? Wanneer ze niet in de oceaan zwemmen, kom je deze passieve mobs vaak in groepjes tegen op warme zandstranden. Op het moment dat ze volwassen worden, laten baby-schildpadden een klein schildje ("scute") vallen. Verzamel 5 schildjes om een schildpadschild te maken: een helm waarmee je onder water kunt ademen.



RECEPT SCHILDPADSCHILD

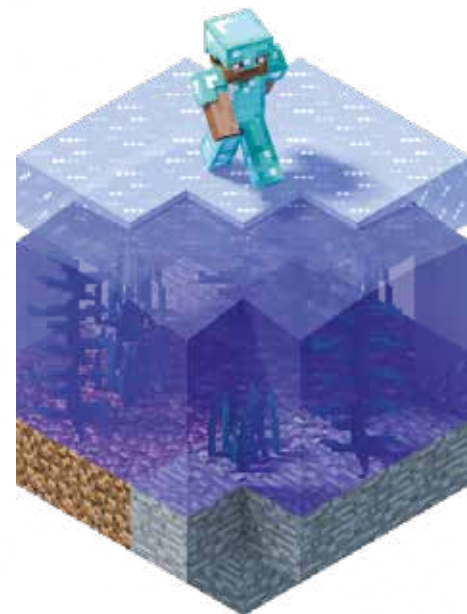
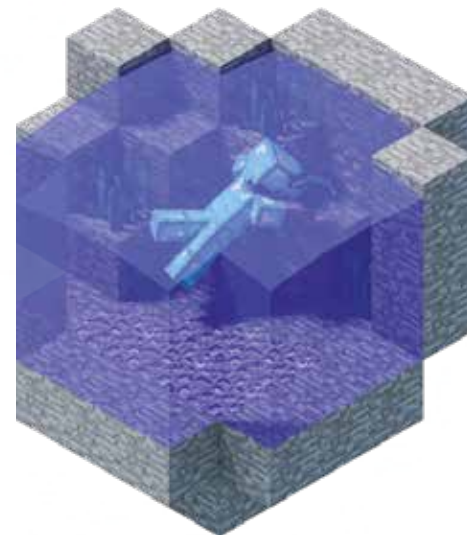
VORSTLOPER-LAARZEN

Het kan van pas komen om een paar vorstloperlaarzen in je inventaris te hebben als je van plan bent om grote stukken oceaan te gaan verkennen. Je kunt gewoon over de oceaan rennen, want je laarzen creëren bevroren ijsblokken onder je voeten terwijl je je voortbeweegt. Vergeet alleen niet dat het ijs begint te smelten, zodra je stopt met bewegen.



EFFICIËNT HOUWHEEL

De efficiëntiebetovering zorgt ervoor dat je sneller dan gewoonlijk blokken kunt mijnen. Heel handig dus voor werk onder water. Je kunt het toepassen op je schep, bijl en houweel. Let op dat je het juiste gereedschap gebruikt voor het blok dat je mijnt, anders werkt het effect niet. Gebruik een houweel voor steen en een schep voor grind.



PLUNDERZWAARD

Betover je zwaard met plundering zodat onderwatermobs meer spullen laten vallen wanneer je ze verslaat. De kans is ook groter dat ze ongewone en zeldzame items laten vallen, of uitrusting die ze vasthebben of dragen. Een ijzeren zwaard is prima, maar een diamanten zwaard is nog beter, mocht je daar het materiaal voor hebben.



In de oceanen van Minecraft is van alles te ontdekken: kleurrijk koraal, tropische vissen en zeldzame schatten. Maar in de diepte liggen nieuwe gevaren op de loer die heel wat problemen kunnen opleveren!

In dit officiële Minecraft-boek **Alles over oceanen** leer je alles over de onderwaterwereld van Minecraft. Ontdek de beste manier om onder water adem te halen, waardevolle schatten te vinden en bewakers en andere kwaadaardige mobs van je af te slaan.

Dankzij de informatie en tips van de Mojang-experts is dit de ultieme gids om zolang mogelijk onder water in leven te blijven.



meisemaas.nl



9 789030 504009