

OFFICIEEL
FORTNITE
JAARBOEK 2021



HET VERHAAL GAAT VERDER...

INHOUD

03 INLEIDING

Het eiland verwelkomt je terug

04 WELKOM IN DE WERELD VAN FORTNITE

We leggen uit waarom Fortnite een unieke game is

10 HET VERHAAL TOT DUSVER

Wat gebeurde er in elk seizoen tot nu toe?

24 HOOFDSTUK 1: SEIZOEN X

Een uitgebreide kijk op het spannende laatste seizoen van Hoofdstuk 1

34 MEMORABELE MOMENTEN

Een aantal van onze favoriete momenten uit Hoofdstuk 1

36 DE FORTNITE WORLD CUP

Hoogtepunten van een legendarisch toernooi

44 HET ZWARTE GAT

Het einde van een hoofdstuk en het begin van een nieuw hoofdstuk

48 HOOFDSTUK 2: SEIZOEN 1

Het eiland is veranderd en bevat vele geheimen...

60 HOOFDSTUK 2: SEIZOEN 2

In het tweede seizoen veranderde er nog meer

70 QUIZ

Hoeveel weet jij van Fortnite?



DOE JE MEE?

Fortnite's avontuur duurt al jaren en er gebeurt van alles. Zelfs de grootste fans zullen zich niet letterlijk alles kunnen herinneren sinds de lancering van de game.

Dit boek komt dan van pas. Alle grote evenementen, verrassingen en veranderingen komen aan bod. We beginnen helemaal bij de lancering van de game en belanden uiteindelijk bij Hoofdstuk 2: Seizoen 2.

Of je dit boek nu leest om je eigen herinneringen aan Battle Royale op te halen of dingen te ontdekken die je hebt gemist, we wensen je veel plezier met deze terugblik. Er is een hoop te vertellen, dus laten we van start gaan. Op naar de Battle Bus!



WELKOM IN DE WERELD VAN FORTNITE

**KLIM AAN BOORD VAN DE BATTLE BUS
EN LAAT ZIEN WAT JE WAARD BENT**

Fortnite is inmiddels een echt fenomeen. Miljoenen spelers hebben zich gewaagd aan een Battle Royale. Talloze mensen brengen geregeld een bezoek aan het eiland. Er zijn allerlei soorten redenen waarom het één van de populairste games ter wereld is geworden. Laten we de belangrijkste redenen bekijken!



HET VERANDERT CONTINU

Of je nu een maand, een week of zelfs een dag niet hebt gespeeld, er is altijd wel iets nieuws te zien of te doen als je je aanmeldt bij de game. Denk aan updates van de Item Shop voor een nieuwe favoriete Outfit, of Limited Time Modes en korte evenementen. Het is altijd handig om vaak te komen kijken zodat je niets mist!



LAAT JEZELF ZIEN

Door de honderden unieke items die beschikbaar zijn voor alle slots in de Locker, is het ontzettend makkelijk om een uiterlijk te maken waarmee je er uniek uitziet. Laat zien dat je al langer speelt met een Outfit uit een ouder seizoen, combineer een paar items voor een geweldige look of gebruik gewoon wat je op dat moment cool vindt.

VOOR ELK WAT WILS

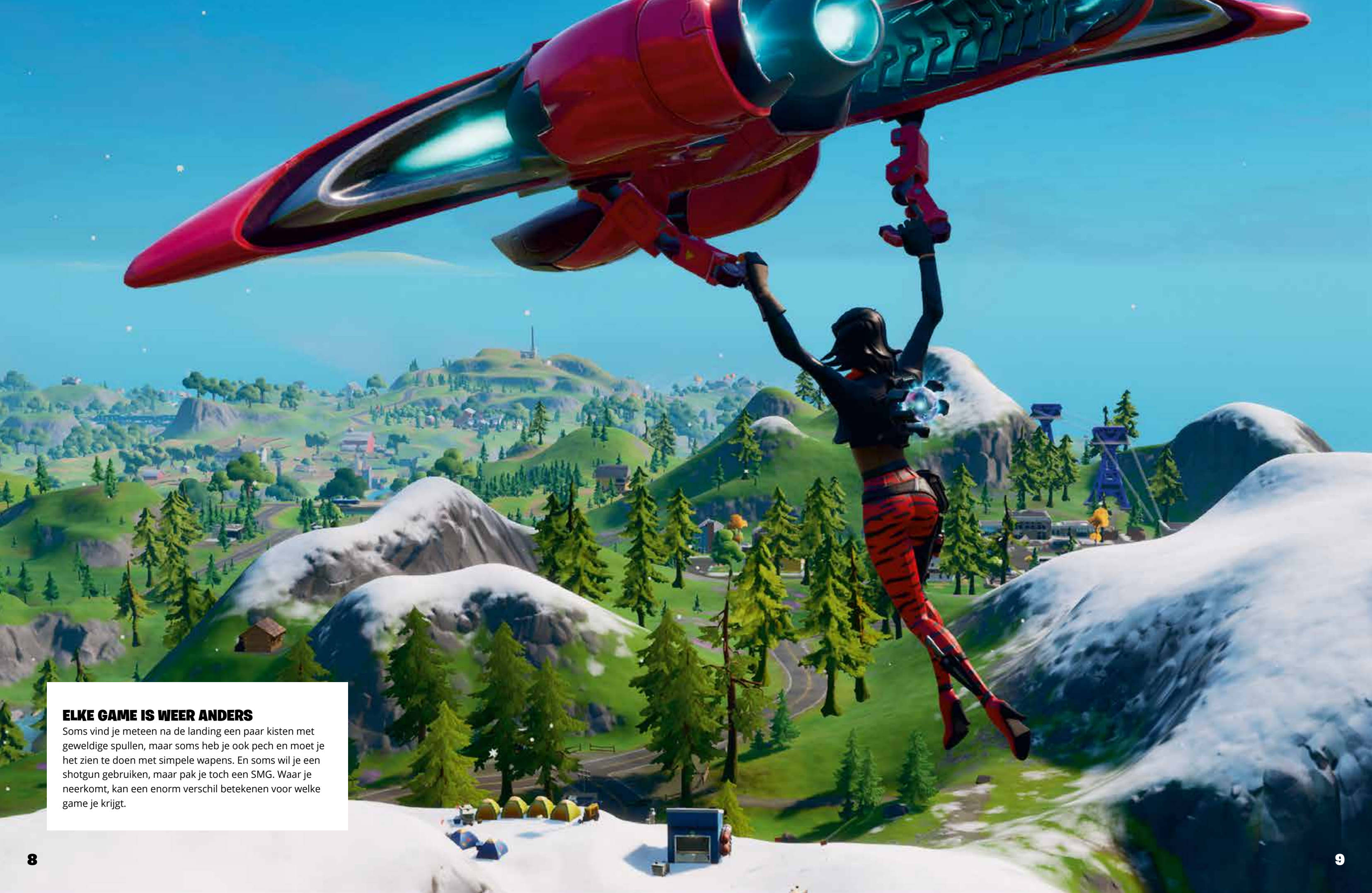
Wil je solo spelen en tegen de wereld strijden? Leef je uit, maar pas op: niemand komt je helpen! Of wil je in een team spelen en zo iets minder risico lopen? Ook goed, want er zijn speltypes met groepen tot vier personen. Of wil je juist een echt massaal gevecht? Kijk dan eens naar de speltypes voor grote teams. De game heeft altijd wel iets voor je, hoe je het ook wilt spelen.



SPEEL OVERAL EN MET IEDEREEN

Fortnite heeft cross-platform support, dus je kunt ook met vrienden met een andere spelcomputer spelen. Dat maakt een squad maken makkelijk! Door te "pingen" in de game kun je zelfs items of vijanden aanwijzen zonder dat je je stem hoeft te gebruiken.





ELKE GAME IS WEER ANDERS

Soms vind je meteen na de landing een paar kisten met geweldige spullen, maar soms heb je ook pech en moet je het zien te doen met simpele wapens. En soms wil je een shotgun gebruiken, maar pak je toch een SMG. Waar je neerkomt, kan een enorm verschil betekenen voor welke game je krijgt.



HET VERHAAL TOT DUSVER

**FORTNITE'S EERSTE NEGEN SEIZOENEN
VORMDEN DE BASIS VOOR DE HUIDIGE GAME**

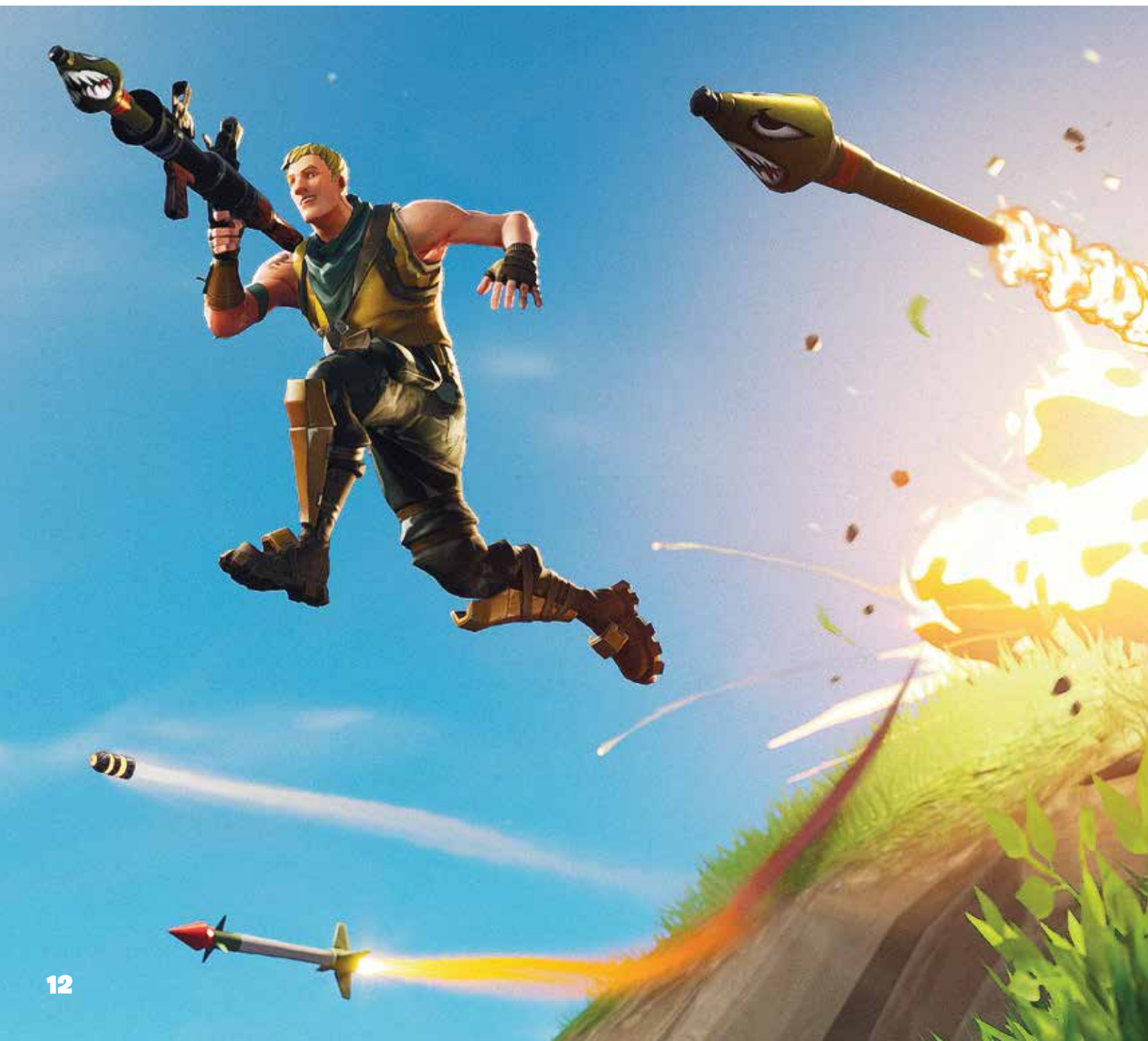
Hier begon het allemaal. In juli 2017 gebeurde er iets dat de wereld van games voorgoed veranderde: Fortnite ging van start. Een paar maanden later, in september, werd het speltype Battle Royale met 100 spelers toegevoegd. Door de snelle actie van de game die constant veranderde, werd het meteen hit bij spelers over de hele wereld. Meer dan 10 miljoen mensen lieten zich in de eerste twee weken na release van de game uit de Battle Bus vallen.

De komende vier jaar bleef Fortnite groeien. Door het telkens veranderende landschap, spannende plotwendingen, een grote verzameling opvallende Outfits en eigenzinnige wapens gebeurde er altijd wel iets interessants.

Laten we eens kijken waar het allemaal mee begon, tijdens de eerste seizoenen in wat we nu kennen als Fortnite Chapter 1...

Het eerste seizoen was het enige seizoen zonder Battle Pass zoals we die nu kennen. Als je levels omhoog ging, kreeg je toegang tot verschillende items voor je uiterlijk. Als je die nu aantrekt in de game, laat je zien dat je al jaren speelt!

In seizoen 2 kwam de Battle Pass met 70 tiers beloningen om te ontgrendelen. Spelers wilden telkens spelen om de exclusieve beloningen te krijgen. Het thema van deze Battle Pass was ridders. Je kon drie unieke middeleeuwse Outfits vrijspelen.



SEIZOEN 1 EN 2

Toen we het eiland voor het eerst bezochten in Seizoen 1, was het een weelderig, groen paradijs, al waren sommige plekken ook wel bebouwd, zoals Greasy Grove en Retail Row. In Seizoen 2 moest op sommige plekken het groen plaatsmaken voor een aantal locaties die voor het eerst verschenen, zoals Tilted Towers, Snobby Shores en Lucky Landing. Dit werden beroemde en geliefde Fortnite-plekken.

Seizoen 3 had een ruimtethema. De Battle Pass had nu 100 tiers met beloningen. In dat seizoen werd ook meer duidelijk over het onderliggende verhaal. Oplettende spelers zagen een meteor in de lucht. Ze vroegen zich af of deze zou neerstorten op het eiland. En dat gebeurde: een komeet kwam neer op Tilted Towers. Een het einde

van het seizoen vernietigde een grote meteor Dusty Depot. Deze ingrijpende gebeurtenissen zijn inmiddels gangbaar in Fortnite. Elke seizoen gebeurt er iets bijzonders waardoor de game echt anders wordt.



SEIZOEN 3

Op het eerste gezicht leek de kaart van Seizoen 3 niet erg veranderd. Het werd wel drukker. Steeds meer mensen stapten op de Battle Bus! Maar toen zag men een meteor in de lucht die op het eiland afging. Tijdens het seizoen kwam het telkens dichterbij, om daarna Dusty Depot te raken. Hierdoor veranderde het in Dusty Divot. Onderzoekers analyseerde de meteor. Dit was de inleiding tot Seizoen 4.

In Seizoen 4 ging Fortnite naar de film, met een bioscoop en een superheldenthema. De meteor die de overgang tussen de seizoenen had ingeluid, zorgde ook voor andere nieuwe dingen in de game, zoals de Hop Rocks. Het was namelijk niet alleen een meteor... in de grote ruimterots zat ook een capsule met The Visitor, die de Hop Rocks gebruikte om een raket uit

een film echt te maken. Miljoenen spelers kwamen bijeen om de raket de lucht in te zien gaan.

In Seizoen 5 begon het allemaal erg vreemd te worden op het eiland. De scheuren die de raket achterliet waren van invloed op het weer en lieten spelers op een nieuwe manier rondreizen.

Daarnaast kon een hele squad in een ATK-voertuig springen en snel naar een andere plek reizen. De scheuren hadden nog een laatste verrassing: ze lieten een kubus verschijnen die over de kaart zweefde en uiteindelijk Loot Lake veranderde.



SEIZOEN 4

In Wailing Woods werd een onderzoeksgebouw neergezet. Wetenschappers onderzochten de neergestorte meteor. In Snobby Shores verscheen een schuilplek voor schurken die leidde tot de productie van de raket.



SEIZOEN 5

Door de scheuren op de kaart veranderde het eiland. Moisty Mire werd vervangen door Paradise Palms. Het eiland kreeg ook een golfbaan.

In Seizoen 6 begonnen de stenen die de kubus had achtergelaten de omgeving aan te tasten. Er ontstonden Shadow Stones die de spelers omtoverden tot vreemde snel bewegende wezens. De kubus met nieuwe vorm ging weer alle locaties van de stenen af, zoog hun energie op en ging dan voor de laatste stap terug naar het meer.

Nu maakte het Cube Monsters, monsters die je kon doden voor loot. Later ontplofte de kubus. Door een mysterieuze kracht werd de locatie opnieuw gevormd. Laat in het seizoen zagen spelers dat een ijsschots naar het eiland dreef. Om koude rillingen van te krijgen...



SEIZOEN 6

De kaart van het eiland werd nu elke week bijgewerkt. Er was dus altijd wel iets nieuws te zien. Aan het begin van het seizoen werd Loot Lake aangetast. Het water werd eerst paars, daarna kwam er een gigantische draaikolk. In Haunted Hills verscheen een spookkasteel dat uitkeek over het kerkhof. In Wailing Woods kwamen er meer gebouwen bij, zoals een schuur met een ondergrondse bunker.

Seizoen 7 ging weer een stap verder. Er kwam een berg met ijs en het eerste voertuig om de lucht in te gaan: de X-4 Stormwing. In de ijsschots die op het eiland botste bleek de nieuwe schurk The Ice King te schuilen. Later in het seizoen liet hij Ice Fiends los, monsters die voor veel opschudding zorgden. Een kwaadaardige

gevangene ontsnapte uit het kasteel en vluchtte naar Wailing Woods waar hij ervoor zorgde dat later een vulkaan uitbarstte.

In Seizoen 8 kwamen piraten die overal op de kaart hun plek innamen. In het noordoosten kwam een geheel nieuwe

locatie met plekken om te ontdekken en loot te vinden, zoals de vulkaan, het nieuwe Lazy Lagoon en Sunny Steps. Bij gaten met lava konden spelers op de hete lucht zweven. De overheid greep in, zette plekken voor uitgravingen op met een bunker voor overlevenden.



SEIZOEN 7

De ijsschots raakte het eiland, de temperatuur daalde en het zuidwesten werd bedekt met sneeuw. Er kwam ook een nieuw stuk land bij waardoor de kaart groter werd.

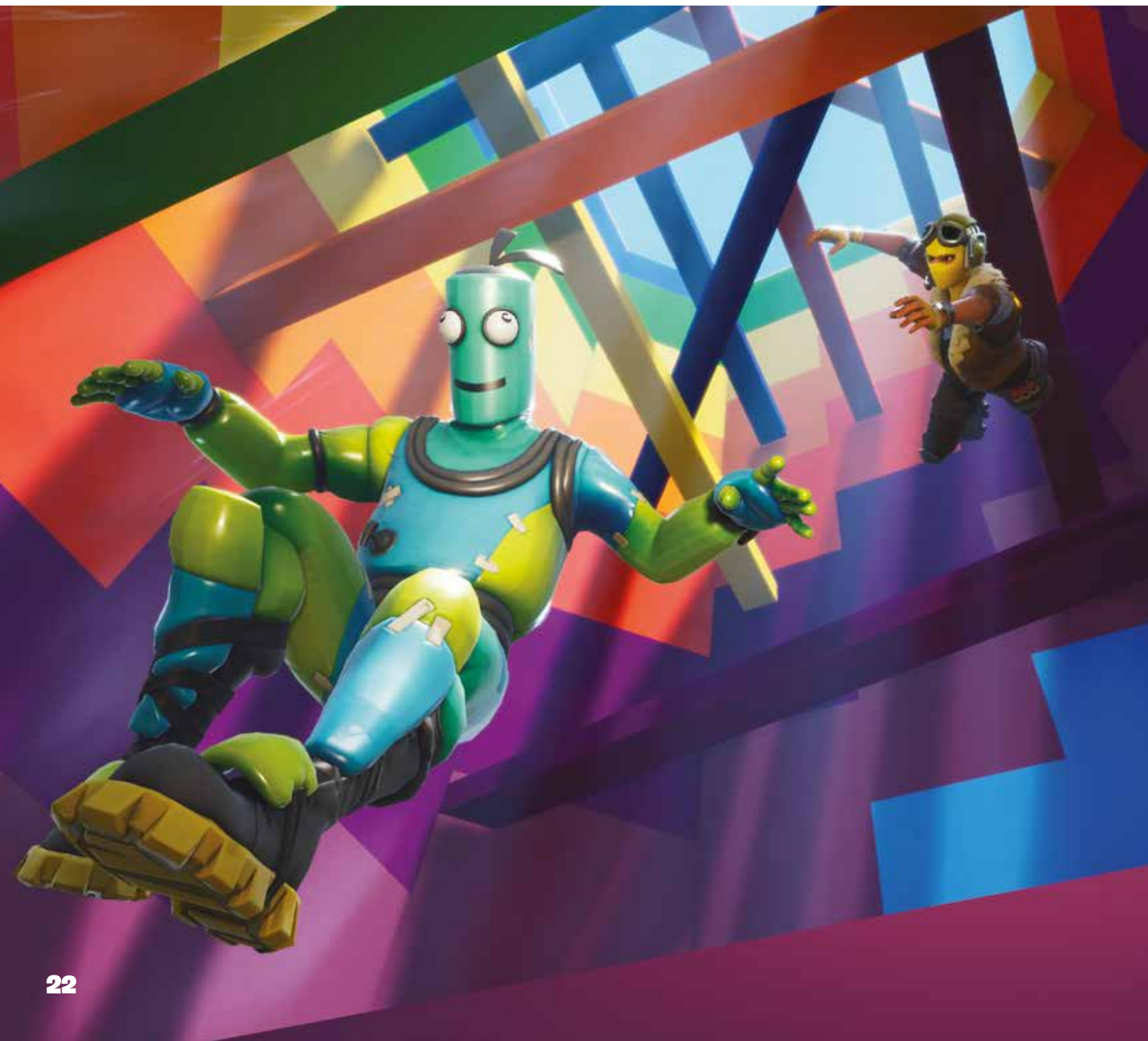


SEIZOEN 8

Terwijl de piraten hun forten bouwden, groeide er een jungle rondom de vulkaan die lava naar het zuiden uitspuwde. Op het eiland verschenen ook grote houten dieren.

De spelers stonden versteld van wat ze in Seizoen 9 zagen. Terwijl de overlevenden verscholen zaten, werd het gehele eiland opnieuw gebouwd. Tilted Towers werd Neo Tilted, de moderne gebouwen werden reisbuizen. Met antizwaartekrachtliften kon je naar platformen gaan waar je perfect kon snipen. De ijskappen hadden

nog een verrassing. Door de vulkaan kon een monster ontsnappen. Er werd een gigantische mech gebouwd om deze te verslaan. Bij het geweldige gevecht moest het beest het onderspit delven en werd het eiland gered voor het laatste seizoen in dit hoofdstuk van Fortnite...



SEIZOEN 9

De piraten hadden het eiland verlaten. Grote bedrijven namen het eiland over en maakten er een technologisch paradijs van. Tilted Towers werd Neo Tilted en Retail Row werd vervangen door Mega Mall. De vulkaan was weer inactief en werd de elektriciteitscentrale Pressure Plant. Met de luchturbines kon je snel over de kaart gaan. Zelfs Loot Lake kreeg een futuristische nieuwe look.

ALLE FORTNITE-HOOGTEPUNTEN VAN DE AFGELOPEN SEIZOENEN

Het afgelopen jaar zat vol veranderingen voor Fortnite. Zo verwoestte een grote meteor de kaart om Hoofdstuk 2 in te luiden! In dit officiële jaarboek van Epic Games behandelen we alle gebeurtenissen van het afgelopen jaar, zoals de eerste Fortnite World Cup. Beleef je favoriete momenten uit Battle Royale opnieuw en test je kennis van de afgelopen seizoenen!

EEN OFFICIEEL BOEK VAN EPIC GAMES

MEIS & MAAS



9 789030 507611

www.meisenmaas.nl

@EpicGames

@FortniteGame

Cover illustrations © Epic Games