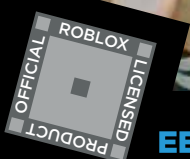




ROBLOX

DE BESTE AVONTURENGAMES



EEN GIDS VOOR MEER DAN 40 FANTASTISCHE GAMES



I INTRODUCTIE

HALT! JIJ DAAR!

Ja, jij lijkt me iemand die in de wieg is gelegd om ooit een groot avonturier te worden. Maar ga niet te snel, want je moet het slagveld nooit bestormen zonder grondige voorbereiding. Voordat je het weet verlies je een arm of been – als je al het geluk hebt om het te overleven.

Nou wil het geval dat mijn dappere ridders hebben gewerkt aan een enorme verzameling plannen, adviezen en ideeën. Deze kunnen je goed van pas komen bij het overleven van de gevaren van Robloxia en het veroveren van dit uitgestrekte land. Op de volgende pagina's zal ik deze wijsheid met je delen. Zodat je probleemloos kunt overleven in post-apocalyptische landschappen, de superheld kunt uithangen in een stad vol superschurken, of zelfs het hoofdkantoor van een mysterieus bedrijf kunt schoonmaken... Volgens mijn kameraden begrijp je dat laatste voorbeeld wel als je dit machtige boekwerk hebt doorgespit.

En daarmee, dappere pioner, wens ik je veel succes en een goede reis. Neem de adviezen in dit boek ter harte en ga op zoek naar andere bondgenoten om je bij je missies te helpen!

REDCLIFF ELITE COMMANDER

TREELANDS

Diep onder het bladerdak van een vergeten bos schuilt de vredige wereld van TreeLands, waar je je eigen boomhut kunt betrekken. TreeLands laat je verschillende soorten fruit plukken en verkopen, in geweldige voertuigen rijden en de ultieme boomhut creëren.

In TreeLands tref je vele andere boomhutbewoners en dorpsbewoners. Op een centrale plek staat de thuisbasis van NewFissy en Suhreen, die je betalen voor elke vrucht die je ze bezorgt.

Overall in het land ontdek je fruit, dat je in het dorp kunt verkopen. Sommige fruitsoorten, zoals appels, komen vrij vaak voor, terwijl je anderen alleen vindt na een lange reis en met een beetje geluk.



Je kunt allerlei onderdelen van je boomhut aanpassen, van het aantal verdiepingen en de soorten kamers tot de decoraties. Je kunt ook voorzieningen toevoegen die automatisch fruit laten groeien en oogsten, zodat het zilver en goud binnenstroomt.



GAME-GEGEVENS

STUDIO:	Fissy Games
GENRES:	Bouwen, Simulatie, Handel
BEZOEKERS:	
POPULARITEIT:	

SNELLE TIPS



COMBINEREN

Maak gebruik van de combinatiemanden om gigantisch superfruit te creëren voordat je verder gaat naar de volgende boom. Je kunt het superfruit zelfs uit elkaar halen en opnieuw combineren om het fruit nog groter en kostbaarder te maken.



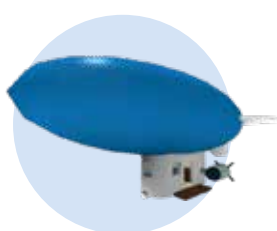
WEGWIJZER

Om oogstmachines te ontgrendelen moet je bepaalde vruchten plukken. Kies in de harvest-tab van het bouwmenu een oogstmachine en selecteer 'locate'. Er verschijnt dan een pijl die je in de richting van het vereiste fruit wijst!



OPVALLEN

Het is belangrijk om je boomhut op te laten vallen, zodat je gemakkelijk je weg terug naar huis kunt vinden. Versier je boomhut dus met onderscheidende kenmerken als lantaarns, observatiebollen en teleporters.



VOERTUIGEN

Als het reizen je niet snel genoeg gaat, komen de voertuigen goed van pas. Je kunt het hogerop zoeken met een luchtballon of gyrocopter, of met een vrachtauto je kostbare spullen vervoeren.



NEWFISSY

NewFissy is de helft van ontwikkelgroep Fissy Games en de maker van TreeLand. Hij ontwikkelt al sinds 2011 op Roblox. Hieronder bespreken we het belang van de community voor de game, de invloed van de community op de ontwikkeling ervan, en hoe zijn nu al enorm populaire spel nóg beter kan worden.

OVER HET BELANG VAN DE COMMUNITY

Wat is het belangrijkste spelelement voor NewFissy? "Het maakt niet uit hoe technisch briljant of hoe mooi een game is, zonder een sterke community zal hij niet slagen." De community van miljoenen spelers is, zoals NewFissy het zegt, "één klik verwijderd van het verbinden met en spelen van je game."

OVER DE STEM VAN DE COMMUNITY

Community's zijn belangrijk voor TreeLands, en NewFissy volgt vaak hun collectieve wijsheid. "Elke beslissing die ik na het alpha-testen heb genomen voor TreeLands, werd op zijn minst gedeeltelijk gestuurd door de community. Ik ontvang zo'n beetje elke vijf

minuten suggesties voor TreeLands, en veel van die suggesties komen daadwerkelijk in de game terecht."

OVER VOLGENDE STAPPEN VOOR TREELANDS

TreeLands is begin 2016 in beta uitgebracht, en sindsdien hebben spelers constant om updates gevraagd, en die hebben ze ook gekregen. Dus in welke richting gaan de takken van TreeLands in de toekomst groeien? "We hebben heel wat gepland voor TreeLands: (1) Xbox-ondersteuning (2) Fruitmanden voor in je boomhut (3) Een dubbeldekker." Deze elementen staan allemaal op de lijst met meest gevraagde functies van de community.

APOCALYPSE RISING

De wereld zoals je die kent, is verleden tijd in Apocalypse Rising. Een handjevol overlevenden, inclusief jijzelf, hebben hun toevlucht gezocht in de relatieve veiligheid van Kin, een klein stadje in het midden van nergens. Kun jij deze gevaarlijke wereld overleven, of maakt een andere overlevende je een kopje kleiner?

Je spawnst op een enorme kaart, omringd door glooiende heuvels, met alleen een pistool en een zaklamp om je te helpen. Soms hoor je het gegrom van een zombie, of zie je de regen met bakken uit de lucht vallen.

In verlaten gebouwen vind je vaak eten, drinken en medicijnen om je gezondheid mee te herstellen. Ook vind je er wapens en munitie om je vuurkracht mee te vergroten, of de benodigdheden voor voertuigen en bouwwerken.

Zombies loeren om elke hoek, maar dat is niet het enige waar je op moet letten. Elke speler is erop gebrand te overleven, dus pas op voor de andere spelers - ze kunnen proberen je te vermoorden om je spullen te jatten.



Als je lang genoeg overleeft om voldoende voorraden te verzamelen, kun je misschien een fort bouwen om je tegen zombies en andere spelers te beschermen. In zo'n fort kun je ook je voertuigen en overbodige voorwerpen bewaren.



GAME-GEGEVENS

ONTWIKKELAAR: Gusmanak en ZolarKeth

GENRES: Overleven, PvP, Shooter

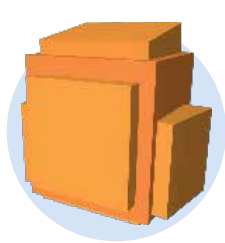
BEZOEKERS:



POPULARITEIT:



SNELLE TIPS



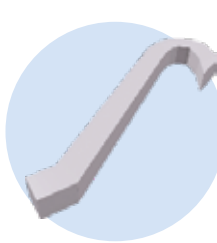
RUGTAS

Met al die verschillende voorwerpen is het nog knap lastig om je inventaris te beheren. Ga daarom op zoek naar een tas voor meer ruimte om je spullen te bewaren en om het speuren naar spulletjes te vergemakkelijken.



RUGDEKKING

Vraag een teamgenoot om je rugdekking te geven tijdens je avonturen. Het verzamelen van voorwerpen gaat makkelijker als je samenwerkt, omdat je vrienden dan naderende zombies of spelers kunnen uitschakelen.



HANDIGE WAPENS

Slagwapens als de koevoet zijn van onschatbare waarde wanneer je in de nesten zit. Dat soort wapens gebruikt geen munitie, zodat je er altijd op kunt vertrouwen. En ze zijn geweldig om de legers onnoden mee neer te meppen.



HOOFDSCHOT

Verspil je kostbare munitie niet aan het doorzeven van zombies. Een enkel, goed gemikt schot door het hoofd zal bij de meeste vuurwapens genoeg moeten zijn om een zombie te vellen.



GUSMANAK

Het brein achter "Apoc" heeft meer dan 100 miljoen spelers verwelkomd in zijn door zombies geteisterde dystopie. Omdat Gusmanak meer wil dan één groot succes, werkt hij nu hard aan een vervolg. We laten de man aan het woord over het oppikken van ontwikkelingsvaardigheden, verbeteringen voor het vervolg en hoe je een teamspeler wordt.

OVER HET WERKEN ALS TEAM

Een uitgebreid spel als Apocalypse Rising is het product van meer dan één persoon. Wat zijn rol in het team betreft zegt Gusmanak: "De meeste tijd besteed ik aan het managen van het team. Voor mij gaat het om het vinden van de juiste mensen, en zo goed mogelijk met ze samenwerken."

OVER BIJDRAGEN AAN ROBLOX

Het maken van games, het bouwen van levels of het ontwerpen van items is normaal gesproken veel werk, maar volgens Gusmanak heeft Roblox dat eenvoudig gemaakt. "Als je wilt oefenen met scripten, kun je het

binnen een paar minuten al testen. Hetzelfde geldt voor kleding maken. En als je een level wilt ontwerpen, is het uploaden en testen ervan een koud kunstje."

OVER ADVIES VOOR OVERLEVEN IN APOC

"Vertrouw niemand," is zijn advies om lang te blijven leven. Het PvP-element is een van de belangrijkste attracties van de game, maar niet zonder gebreken. "Het groepssysteem van de game maakt het mogelijk dat de leider een lid direct eruit kickt, zodat deze zonder waarschuwing wordt verwijderd en gedood. In Apoc 2 is dit niet langer mogelijk."

JAILBREAK

Kies voor de misdaad of voor de kant van de wet in Jailbreak, een kat-en-muisspel in een open wereld. Als politieagent is het jouw taak om de orde in de gevangenis te handhaven en de gevangenen binnen te houden. Maar je kunt ook een oranje overall aantrekken en als gevangene plannen smeden om naar de stad te ontsnappen.



Als bewaker moet jij zorgen dat de gevangenen zich aan het schema houden en ze daarbij begeleiden. Als ze niet meewerken, kun je ze boeien of verdoven met je laserwapen.



Wanneer je als een gevangene speelt, moet je geduld hebben en wachten op een kans om te ontsnappen. Je hebt geen wapens, en kunt dus weinig uitrichten... tenzij je het slim aanpakt.



Helikopters zijn voor een agent geweldige voertuigen - ze kunnen gevluchte gevangenen snel bereiken en je kunt ermee op daken landen. Geen zorgen als je valt - gelukkig draag je een automatische parachute.



Voor een ontsnapte gevangene is de wereld je speeltuin. Jat een auto, beroof een bank of huur een schuilplaats. Pas op voor patrouillerende agenten, want voordat je het weet zit je weer achter de tralies.

GAME-GEGEVENS

STUDIO:	Badimo
GENRES:	Steden, Shooter, Rollenspel
BEZOEKERS:	
POPULARITEIT:	

SNELLE TIPS



KEYCARD

Met een keycard kun je als gevangene alle deuren van de gevangenis openen. Druk achter een nietsvermoedende bewaker op de actieknop om er een te stelen.



PREMIJAGER

Als het salaris van een politieagent niet genoeg voor je is, kun je een beetje bijverdienen door jacht te maken op ontsnapte criminelen. Hoe beruchter de boef, hoe groter de beloning.



INCOGNITO

Heb je net de perfecte bankroof gepleegd, zit de politie opeens op je hielen. Breng je auto naar een garage om hem een nieuw kleurtje te geven, zodat de politie je spoor verliest. Dat zou een tijdje moeten werken...



BOEIEND

Wanneer je als agent op criminelen in auto's jaagt, heb je de macht om ze uit hun wagen te dwingen. Selecteer de handboeien en druk op de actieknop om bestuurder en passagier eruit te halen.



BADIMO

Jailbreak-ontwikkelaars asimo3089 en badcc, gezamenlijk bekend als Badimo, kwamen al in de beginjaren naar Roblox en zijn ermee opgegroeid, net als vele andere spellenmakers, waar ze zich dan ook mee verbonden voelen. Hieronder vertellen ze over hun ervaringen en geven ze advies aan nieuwe makers.

OVER SPELEN MAKEN

"Toen ik jong was heb ik nooit echt videogames gespeeld," zegt badcc. "Soms keek ik hoe mijn vrienden speelden, maar ik dacht daarbij alleen maar hoe ik zelf games kon maken of verbeteren. Ik beleef meer plezier aan het maken!"

OVER NOSTALGIE

"Het is gemakkelijk om nostalgisch te worden over oude games uit het tijdperk 2009-2010," zegt asimo3089. "Deze games zouden niet aan moderne maatstaven voldoen, maar er was iets heel speciaals aan. Ze maakten slim gebruik van de beperkingen van Roblox. Ze waren klein, maar met grootste gameplay." Voor badcc ging het minder om de games en meer

om de makers. "Ik vond het altijd leuk om met andere spellenmakers te praten over hoe ze bepaalde dingen hebben gemaakt."

OVER TE GROOT DENKEN

Het paar heeft een waarschuwing voor videogamemakers die games op hun schaal willen maken. "Het moeilijkste om te doen is ook heel gemakkelijk: te groot worden. Ik vind dat Roblox tot het uiterste gepusht moet worden, maar als je jezelf te hard pusht loop je kans overspannen te raken," zegt asimo3089. badcc is het daarmee eens: "Je zult nooit een game uitbrengen als je te ver gaat. Bedenk goed waar je je tijd in wilt steken. Tijd is het waardevolste wat je hebt in deze wereld."

ROBLOX

DE BESTE AVONTURENGAMES

BELEEF GLOEDNIEUWE AVONTUREN MET ROBLOX!

Roblox zit vol spannende werelden en gevaarlijke missies. Als dappere krijger moet je overal op voorbereid zijn.

Dit boek is de perfecte metgezel voor al je expedities, of je nu wilt ontsnappen uit een gevangenis, een nucleaire meltdown probeert te voorkomen of enorme monsters wilt verslaan. Het zit tjokvol handige info, tips en interviews met de makers van de games, en is daarmee een essentieel boek voor zowel ervaren als nieuwe Robloxians.



www.melismas.nl



9 789030 503910