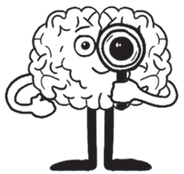


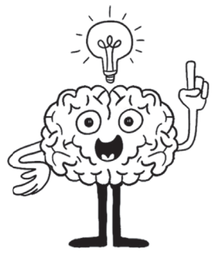


Hersen krakers voor KIDS









Een uitgave van DE LANTAARN

Oorspronkelijke titel:
Brain Gaming for Clever Kids

Oorspronkelijk uitgegeven in 2018 door Buster Books,
een imprint van Michael O'Mara Books Limited

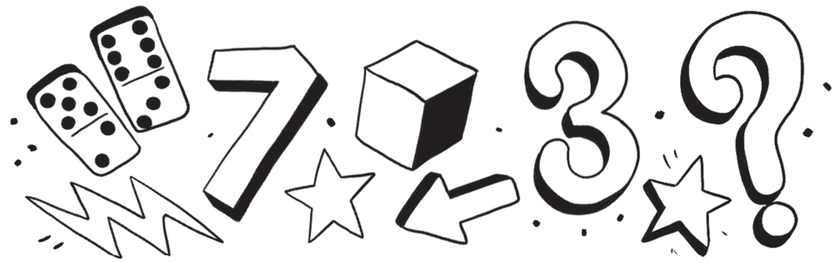
Puzzels en oplossingen © Gareth Moore
Illustraties en lay-out © Buster Books 2018

© 2020 De Lantaarn b.v., Ede
Vertaling: Ingrid Hadders/Vitataal
Redactie en productie: Vitataal
Opmaak: Studio Spade

ISBN 978-94-6354-550-1
NUR 214

www.lantaarnpublishers.nl

Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd
door middel van elektronische of andere middelen,
met inbegrip van geautomatiseerde systemen, zonder
voorafgaande schriftelijke toestemming van de
uitgever.



INLEIDING

Ben jij een slimmerik die graag met zijn hersens werkt? Hou je wel van een uitdaging waarbij je flink na moet denken? Dan is dit het boek voor jou! Dit boek staat vol puzzels en hersenkrakers om je flink bezig te houden.

Het begint redelijk gemakkelijk, maar hoe verder je in het boek komt, hoe moeilijker en uitdagender de puzzels en spelletjes worden.

Om het nog spannender te maken, kun je boven aan de bladzijde noteren hoeveel tijd je nodig had voor een puzzel.

Dit boek is helemaal van jou, het hoeft dus niet netjes te blijven. Maak gerust aantekeningen bij de puzzels, of werk de oplossingen uit op de blanco pagina's achter in het boek.

Lukt het niet? Lees dan de instructies nog eens goed door. Of los eerst een andere puzzel op. Wedden dat het daarna wel lukt?



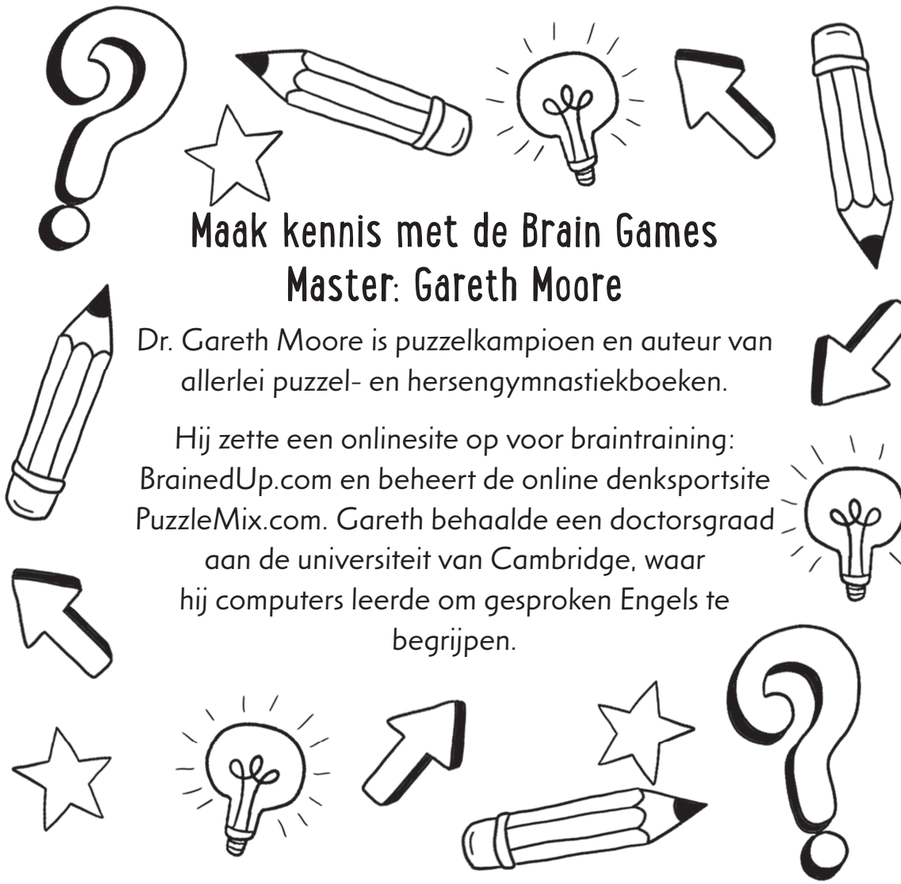
INLEIDING

Natuurlijk kun je een ouder vragen om je te helpen, maar wist je dat jouw hersenen beter zijn in het oplossen van raadsels dan die van je ouders? Hoe ouder mensen worden, hoe minder lenig hun hersenen worden.

En als je er **ECHT, HELEMAAL, TOTAAL, ABSOLUUT** niet uitkomt, dan kun je natuurlijk even de antwoorden achterin opzoeken.

Maar dat is natuurlijk je eer te na!

Succes en vooral heel veel plezier!



Maak kennis met de Brain Games Master: Gareth Moore

Dr. Gareth Moore is puzzelkampioen en auteur van allerlei puzzel- en hersengymnastiekboeken.

Hij zette een onlinesite op voor braintraining: BrainedUp.com en beheert de online denksportsite PuzzleMix.com. Gareth behaalde een doctorsgraad aan de universiteit van Cambridge, waar hij computers leerde om gesproken Engels te begrijpen.



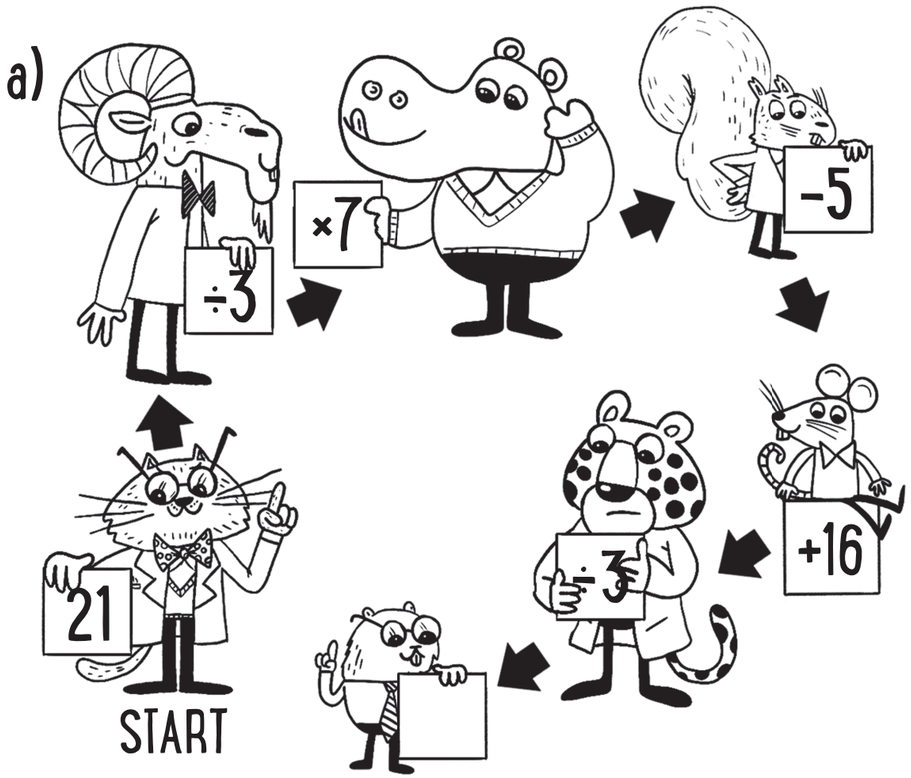
HERSENKRAKER 1

Een hoofdrekenuitdaging! Kun je deze kettingsommen in je hoofd oplossen zonder iets op te schrijven?

Begin met het getal aan het begin van de ketting, volg de pijlen en voer steeds de aangegeven bewerking uit. Ga door tot je het lege vakje bereikt en schrijf je antwoord daarin.

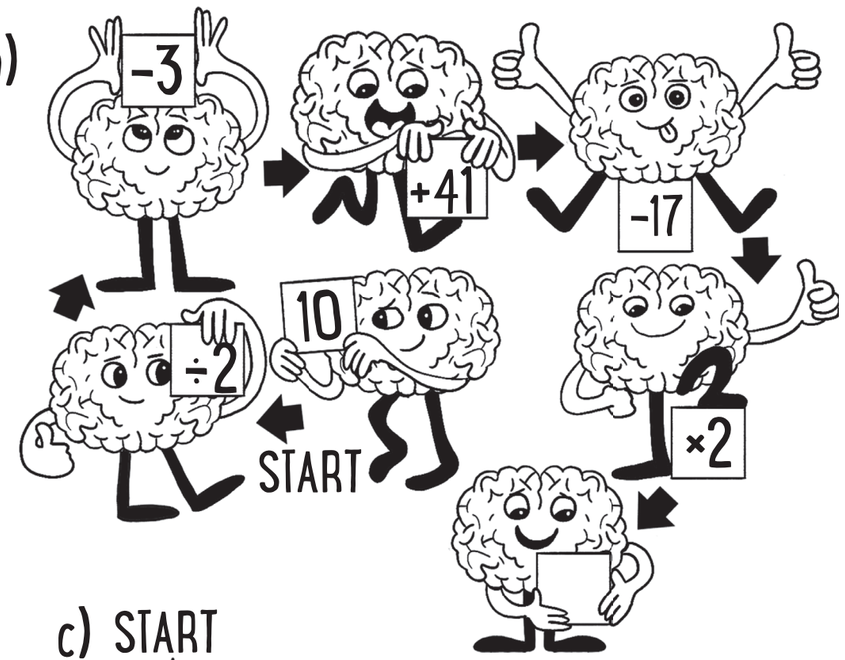
Bijvoorbeeld: begin in de eerste ketting met 21, deel dat vervolgens door 3, vermenigvuldig het resultaat met 7 en ga zo door tot je onderaan bent.

a)



TIJD .....

b)



c) START



HERSENKRAKER 2

TIJD .....

Breek je brein over deze dominopuzzel. Maak een volledige set dominostenen door over de stippellijnen te tekenen. Wanneer je klaar bent zullen er geen lege vakjes over zijn.



Kruis elke dominosteen in deze tabel aan. De vooraf ingevulde stenen zijn al afgekruist.

0	1	2	3	4	5	6	
		X					0
						X	1
							2
					X		3
				X			4
							5
							6

5	0	6	1	2	5	4	0
1	2	3	1	1	3	3	5
2	2	6	6	2	3	6	4
4	0	0	4	4	6	5	1
3	6	0	6	0	2	5	5
4	1	3	5	2	4	6	0
2	1	0	4	3	1	3	5

TOPTIP: gebruik de stenen die al in het raster zijn geplaatst als leidraad. Elke dominosteen bestaat uit twee vakjes. De stenen zullen samen het hele raster vullen.

TIJD .....

HERSENKRAKER 3

Gebruik je geniale brein om een ononderbroken lijn te tekenen die alle witte vakjes verbindt. Gebruik alleen horizontale en verticale lijnen. De lijn mag zichzelf niet kruisen of meer dan eenmaal door een vakje gaan.



Hier zie je een voorbeeld van hoe het werkt.

